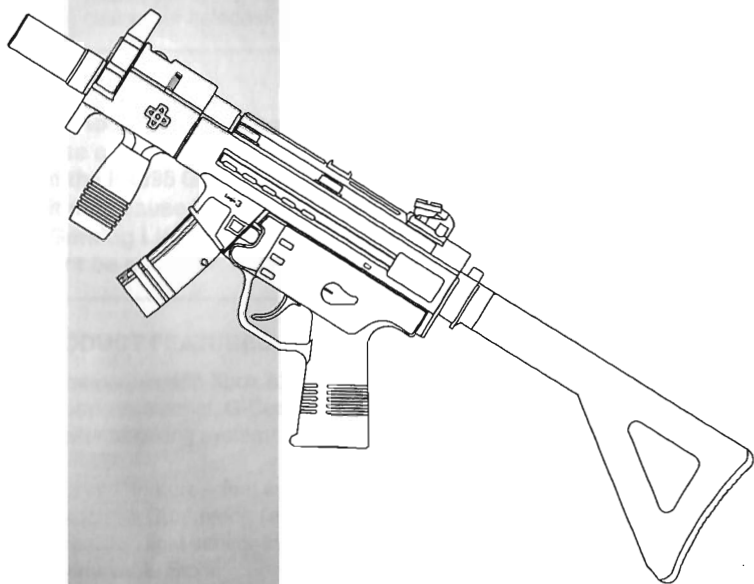


PX098



Gaming Light Rifle

Gaming Light Rifle with Laser Targeting System – PX098

Thank you, for purchasing the Logic3 Gaming Light Rifle, a state of the art Gaming Light Rifle designed to work with all Xbox & PSone, PS2 Light Blaster compatible games. If you have any questions about this, or any other Logic3 product please contact us by E-mail: support@logic3.com or by calling our helpdesk on ++44 (0)20 8902 2211

WARNING:

Although the Gaming Light Rifle is harmless and is only for use as a toy, it should NEVER be pointed at another person. If the PX098 Gaming Light Rifle is mistaken as a real weapon, it may cause harm to you and to others. DO NOT repaint the Gaming Light Rifle, it has been coloured to make sure it will not be mistaken for a real weapon.

PRODUCT FEATURES

- * Compatible with Xbox & PlayStation
- * Supports Normal, G-Con & G-Con2 modes on PlayStation consoles
- * Laser targeting system
- * D-PAD
- * "Recoil" feature – feel every shot
- * "Machine Gun" mode (auto-fire & auto-reload)
- * Precision light sensor for accurate targeting
- * Removable Stock
- * USB and Gameport connections for PlayStation

Warning: The Gaming Light Rifle is designed for use with either Xbox or PlayStation consoles. Do not connect the Gaming Light Rifle into both one consoles at the same time, this may cause malfunction or damage to consoles.

Contents of the Light Rifle

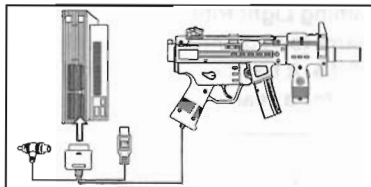
Gaming Light Rifle
Detachable battery cartridge
Detachable shoulder stock
G-Con AV Adaptor – for use with PlayStation

INSTALLATION FOR SONY PLAYSTATION CONSOLE

Please familiarise yourself with all of the features and set up options before use. Please note that when connecting to a PSone, the connections are the same as on a PS2, but there is no need to use the USB connection.

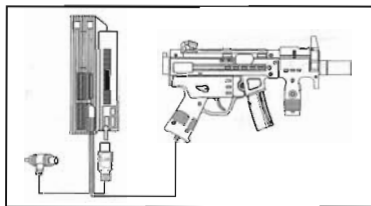
Warning: Do not plug or unplug the Rifle while your PlayStation console is turned on.

Connection via the Gameport - G-Con and Normal light blaster games (PSone or PS2)



Please ensure that your PlayStation is turned OFF. Connect the controller to port 1 on the front of your PlayStation. (A second Gaming Light Rifle can be connected to control port 2 - this feature is dependent on the game being played - please refer to the game manual for a two player option.) Please ensure the PX098 Gaming Light Rifle is set to the correct "Setting". (Please see the "Controller Mode" section). Please see "Connecting the AV Adaptor" section to complete the installation.

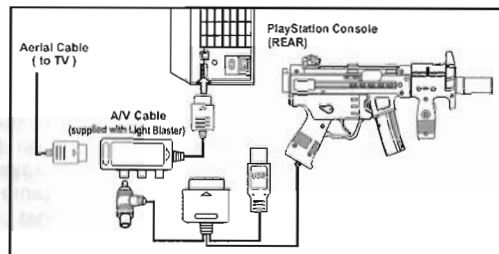
Connection via the USB port (G-Con 2 games) - PS2 Only



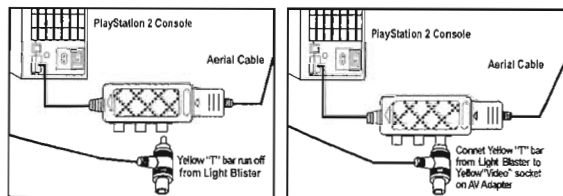
Connect the USB cable from the Gaming Light Rifle to the left hand or upper USB socket on the front of the PS2 console. Please ensure the Gaming Light Rifle set to the "GunCon2 Setting". (Please see "Controller Mode" section). Please see "Connecting the AV Adaptor" section to complete the installation.

Connecting the AV Adaptor

- 1) Remove your aerial lead from the "AV Multi-out" socket on the rear of your PlayStation console.
- 2) Insert the "AV adaptor" into the "AV Multi-out" on the rear of your PlayStation console.
- 3) Connect the aerial cable to the spare female AV socket on the Gun-con AV adaptor.



- 4) Connect the Yellow "T" Shaped plug from the Rifle into the yellow socket on the side of the "Gun-con AV adaptor" (if you are using 2 Gaming Light Rifle the second "T" connector should be connected to the back of the first plug)

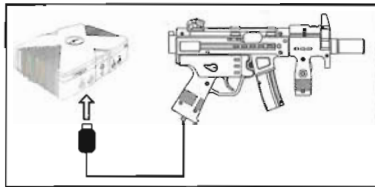


- 5) Turn ON the PlayStation, load your Light Blaster compatible game and you are now ready to play your light blaster games.

INSTALLATION FOR MICROSOFT XBOX CONSOLE

Please familiarise yourself with all of the features and set up options before use.

Warning: Do not plug or unplug the Rifle while your Xbox console is turned on.



Please ensure that your Xbox is turned OFF. Connect the controller to port 1 on the front of your Xbox. (A second Gaming Light Rifle can be connected to control port 2 - this feature is dependent on the game being played - please refer to the game manual for a two player option). Turn ON the Xbox, load your Light Blaster compatible game and you are now ready to play your light blaster games.

CALIBRATION

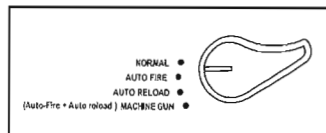
It will be necessary for you to calibrate your Gaming Light Rifle before using any software to improve the accuracy. Simply follow the games calibration instructions. If this is not carried out, it could result with the Rifle not firing accurately. This is not a fault with the Rifle. When calibrating the Gaming Light Rifle (see the software manual for full details), please follow the following procedure.

- 1) Calibrate the Rifle by using the sights to fire at the centre of the target.
- 2) Then centre the moving cross-hair (where the Rifle is actually pointing at the screen) on the middle of the screen and using the laser adjustment thumbwheel, move the laser so that the cross-hair and the red dot are in the same place.

Please note that once set you should not need to recalibrate the laser again, unless the console is turned off. But sometimes knocks and jolts can knock the laser out of alignment. If the blaster becomes inaccurate, please restart the game and recalibrate the laser.

Features and function

CONTROLLER SETTINGS



Machine Gun mode (auto-fire + auto-reload)

The Machine Gun mode is a combination of auto-fire and auto-reload, allowing continuous firing.

Auto Reload

The Rifle will fire single shots each time the trigger is pressed, but will reload when every sixth shot has been fired.

Auto Fire mode

Slide the switch to the auto-fire position; hold the trigger to get a fully automatic firing action.

Normal mode

This mode allows the user to fire off single shots, enabling you to shoot more accurately.

CONTROL MODE FOR PlayStation (PSX NORMAL & G-Con1 and G-Con2)

Use this switch to select; G-con, G-con2 or normal control mode. Please refer to your game manual to decide which mode the Rifle should be set in.

Caution:

- 1) An incorrect mode selection will cause the Rifle to be undetected by the PSX, PSone or PS2 console.
- 2) The mode switch has no function on Xbox consoles, you don't need to specify the function of the switch.



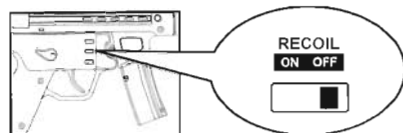
RECOIL

Important: this recoil function is powered by 4 AA size alkaline batteries. Please

insert batteries (included) before the recoil function is turned on.

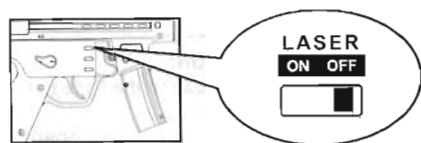


The recoil effect is activated with every shot. To turn on this feature slide the selector switch into the "ON" position. Moving the switch into the "OFF" position will turn off the recoil effect.



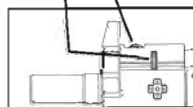
LASER TARGET

With the laser targeting system you no longer need to look down the sights of the Rifle for targeting - simply point at the target on the screen until the red dot is over the target and pull the trigger. To activate this feature slide the switch into the "ON" position. Sliding the switch in to the "OFF" position will turn off the Laser Cursor effect.



The Laser Cursor position must also be adjusted during the calibration period in a game. It can be adjusted to match the calibration crosshairs cursor using the "left & right thumbwheel" and the "up & down thumbwheel" to ensure that the laser target appears where the gun is shooting.

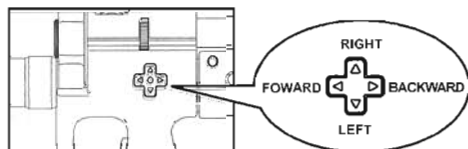
Adjustment Thumbwheel



Note: The Laser pointer will only appear when the Rifle is pointed in the direction of the television's screen, as soon as the rifle is no longer pointed at the screen the laser will turn off.

Directional Control Pad

The directional controller (D-Pad) on the side of the Rifle can be used to navigate the menu screens and control in game character movement within selected software titles when the controller is connected to the USB port and set in GunCon2 mode or connected to a Xbox console. Please check the game manual to see if your light blaster game is compatible with this feature.



Action Buttons

On the PlayStation platform, the rifle has 3 action buttons. Button A and B located at the front grip and Button C located at the upper left part of the trigger. On the Xbox platform, the rifle has 6 action buttons. Beside the A, B Buttons are shared with the PS2 platform; the X function is shared with the Button C of the PS2 platform. The Y, BLACK and WHITE buttons are located at the upper right part of the trigger. These buttons are used in some light blaster games to operate special features or actions. Please consult your game manual for more information on the in-game use of these buttons.

TROUBLESHOOTING

Q. The Rifle does not respond?

- 1) Make sure the Rifle is securely connected to the games console
- 2) Make sure that the Television/Monitor screen is not in direct sunlight

Q. Nothing happens when I press the trigger?

- 1) Adjust the television/monitor to a brighter setting
- 2) Is your TV set compatible with the PX098 Gaming Light Rifle, see NOTE below.

- 3) Is there a fluorescent light near your screen? If so, move the light so it does not reflect off the screen.

Q. Parts of the TV/Monitor screen do not register hits; the targeting is off?

- 1) Increase the brightness of the TV/monitor
- 2) Move to a position about 2 meters from the screen
- 3) Make sure the screen is clean
- 4) Is there a fluorescent light near your screen? If so, move the light so it does not reflect on the screen.
- 5) Make sure you are standing direct in front of, and facing the screen

Q. The Laser target is not accurate?

- 1) Please ensure that the laser target is accurately adjusted during the calibration procedure.

Q. The Laser Target keeps turning off?

- 1) When the Gaming Rifle is pointed at Black or very dark areas of the screen and is kept steady the laser will turn off, this is because no movement is detected. This is so people cannot use the laser for any other reason than aiming during game play.

Q. The Recoil function does not function?

- 1) Ensure that batteries are inserted correctly into the removable compartment, as this power is required for the recoil action to function.

NOTE

You may have problems when using the PX098 Gaming Light Rifle with the following televisions:

- * Televisions that have Strobe or Split Screen Functions in use.
- * Televisions with a dark or dirty screen (set the brightness/contrast to full, or clean the screen to solve the problem).
- * Televisions with an auto UV filter or brightness adjust functions.
- * Projection screen TV's, LCD panel display TV's.
- * Hi Vision TV's, High Speed TV's and 100Hz TV's.

If you have any problems with the set up and the operation of the Gaming Light Rifle please contact our Technical Support Department by E-mailing support@logic3.com, or by calling (020) 8902 2211 (National Call Rates Apply)

Fusil de jeu Light Rifle avec système de ciblage au laser – PX098

Nous vous remercions d'avoir acheté le fusil de jeu Light Rifle Logic3, une avancée dans l'art du fusil de jeu Light Rifle conçu pour fonctionner avec tous les jeux compatibles avec Xbox et PSone, bombardier Light Blaser PS2. Pour toute question concernant le produit ou tout autre produit Logic3, veuillez nous consulter par email, à l'adresse suivante : support@logic3.com ou en appelant notre service d'assistance au ++44 (0)20 8902 2211

ATTENTION :

Bien que le fusil léger de jeu soit sans risque et ne s'utilise que comme un jouet, il ne doit JAMAIS être dirigé vers une autre personne. Si le fusil de jeu Light Rifle PX098 est confondu avec une vraie arme, il peut présenter un danger pour vous et les autres. NE PAS repeindre le fusil de jeu Light Rifle, il a été coloré pour être sûr qu'il ne soit pas confondu avec une vraie arme.

CARACTERISTIQUES DU PRODUIT

- * Compatible avec Xbox et PlayStation
- * Supporte les modes «Normal», «G-Con» et «G-Con2» sur les consoles PlayStation
- * Système de ciblage laser
- * Manette directionnelle D-PAD
- * Dispositif de "Recul": sensation à chaque tir
- * Mode "mitrailleuse" (armement automatique et rechargement automatique)
- * Capteur optique précis pour un ciblage précis
- * Recharge retirable
- * Connexion USB et Gameport pour PlayStation

ATTENTION : Le fusil de jeu Light Rifle est conçu pour être utilisé avec des consoles Xbox ou PlayStation. Ne pas raccorder le fusil léger de jeu à deux consoles en même temps, cela peut entraîner un dysfonctionnement ou abîmer les consoles.

Contenus du fusil de jeu Light Rifle

Fusil de jeu Light Rifle

Cartouche de batterie détachable

Recharge détachable pour épaule

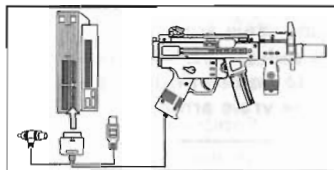
Adaptateur G-Con AV: pour utilisation avec PlayStation

INSTALLATION POUR CONSOLE PLAYSTATION SONY

Veuillez vous familiariser avec toutes les caractéristiques et les options d'assemblage avant utilisation. Veuillez remarquer que lors du raccord à une PSone, les raccords sont les mêmes que sur une PS2, mais il n'est pas nécessaire d'utiliser une connexion USB.

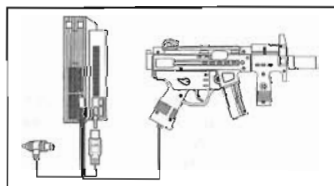
Attention : ne pas brancher ou débrancher le fusil lorsque votre console PlayStation est en marche.

Connexion via le Gameport: jeux G-Con et bombardier Normal light (PSone ou PS2)



Veuillez vous assurer que votre PlayStation est éteinte. Raccordez le contrôleur au port 1 sur le devant de votre PlayStation. (Un deuxième fusil de jeu Light Rifle peut être raccordé au port de contrôle 2: cette caractéristique dépend du jeu auquel vous jouer: veuillez vous référer au manuel du jeu pour l'option deux joueurs). Veuillez vous assurer que le fusil de jeu Light Rifle PX098 est installé correctement dans le menu "réglage". (Veuillez vous référer au chapitre "Mode Contrôleur"). Veuillez aller au chapitre "Connecter l'adaptateur AV" pour terminer l'installation.

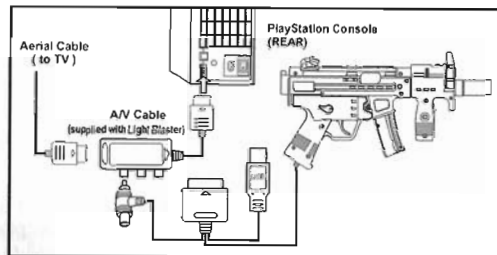
Connexion via le port USB (2 jeux G-Con): PS2 uniquement



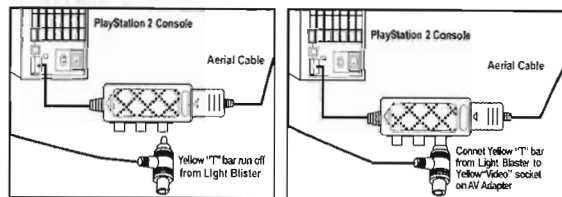
Raccordez le câble USB du fusil de jeu Light Rifle à la prise USB de droite ou du dessus sur le devant de la console PS2. Veuillez vous assurer que le fusil de jeu Light Rifle correspond au "Réglage GunCon2". (Veuillez aller au chapitre "Mode du Contrôleur"). Veuillez aller au chapitre "Raccorder l'adaptateur AV" pour terminer l'installation.

Raccorder l'adaptateur AV

- 1) Retirez votre entrée d'antenne de la prise "multi-sorties AV" à l'arrière de votre console PlayStation.
- 2) Insérez "l'adaptateur AV" dans la prise "multi-sorties AV" à l'arrière de votre console PlayStation.
- 3) Raccordez le câble aérien à la prise femelle AV supplémentaire sur l'adaptateur Gun-Con AV.



- 4) Raccordez la prise jaune en "T" du fusil dans la prise jaune sur le côté de l'adaptateur "AV Gun-con" (si vous utilisez 2 fusils de jeu Light Rifle le deuxième raccord en "T" doit être raccordé derrière la première prise)

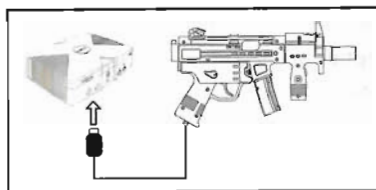


- 5) Allumez la PlayStation, chargez votre jeu compatible de bombardier Light Blaster et vous voilà prêt à jouer à vos jeux de bombardier Light Blaster.

INSTALLATION POUR CONSOLE XBOX MICROSOFT

Veuillez vous familiariser avec toutes les caractéristiques et options de montage avant utilisation.

Attention : ne pas brancher ou débrancher le fusil de jeu Rifle lorsque votre console Xbox est allumée.



Veuillez vous assurer que la console Xbox est éteinte. Raccordez le contrôleur au port 1 sur le devant de la console Xbox. (Un deuxième fusil de jeu Light Rifle peut être raccordé au port de contrôle 2: cette caractéristique dépend du jeu auquel vous jouez: veuillez vous référer au manuel du jeu pour l'option «jeu à deux»). Allumez la console Xbox, chargez votre jeu compatible pour bombardier Light Blaster et vous êtes désormais prêt à jouer à vos jeux de bombardier Light Blaster.

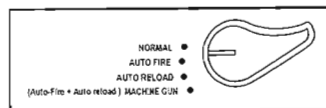
CALIBRAGE

Il vous faudra calibrer votre fusil de jeu Light Rifle avant d'utiliser un quelconque logiciel pour améliorer la précision. Suivez simplement les instructions de calibrage des jeux. En cas contraire, le fusil pourrait ne pas tirer précisément. Ce n'est pas un défaut du fusil. Au moment de calibrer le fusil de jeu Light Rifle (voir le manuel du logiciel pour des détails complets), veuillez suivre la procédure suivante.

- 1) Calibrez le fusil en utilisant le viseur pour tirer au centre de la cible.
- 2) Centrez ensuite le point de mire mobile (là où le fusil vise précisément sur l'écran) au milieu de l'écran et en utilisant le réglage de la molette laser, déplacez le laser pour que le point de mire et le point rouge soient au même endroit.

Veuillez remarquer qu'une fois le laser réglé, vous n'aurez pas besoin de le recalibrer, à moins que la console ne soit éteinte. Cependant, des coups et des secousses peuvent avoir une incidence sur l'alignement du laser. Si le bombardier perd de sa précision, veuillez redémarrer le jeu et recalibrer le laser.

Caractéristiques et fonctions REGLAGES DU CONTRÔLEUR



Mode mitrailleuse (armement automatique + rechargement automatique)

Le mode mitrailleuse est un mélange d'armement automatique et du rechargement automatique permettant de tirer en continu.

Rechargement automatique

Le fusil tirera chaque fois que la gâchette sera pressée, mais se rechargera tous les six tirs.

Mode tire automatique

Faites glisser l'interrupteur en position tire automatique ; tenez la gâchette afin d'obtenir un tir automatique complet.

Mode normal

Ce mode permet à l'utilisateur de tirer des coups individuels, vous permettant de tirer de façon plus précise.

MODE CONTROLE POUR PlayStation (PSX NORMAL, G-Con1 et G-Con2)

Utilisez l'interrupteur pour sélectionner; G-con, G-con2 ou mode de contrôle normal. Veuillez vous référer au manuel de votre jeu pour décider sur quel mode le fusil doit être réglé.

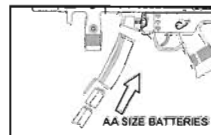
Précaution :

- 1) Une sélection incorrecte du mode entraînera la non détection du fusil par la console PSX, PSone ou PS2.
- 2) L'interrupteur de mode n'a aucune fonction sur les consoles Xbox, vous n'avez pas besoin de préciser la fonction de l'interrupteur.

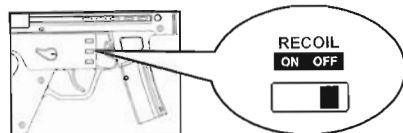


RECUL

Important : cette fonction de recul fonctionne avec des piles alcalines de dimensions 4 AA. Veuillez insérer des piles (incluses) avant d'allumer la fonction de recul.

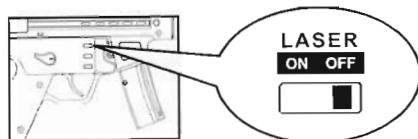


L'effet «recul» est activé à chaque tir. Pour activer cette caractéristique, mettez l'interrupteur en position «on». Le fait de placer l'interrupteur en position "OFF" éteindra l'effet «recul.»



CIBLAGE LASER

Avec le système de ciblage laser, vous n'avez plus besoin de regarder dans la visée du fusil pour viser: viser simplement la cible sur l'écran jusqu'à ce que le point rouge soit sur la cible et appuyez sur la gâchette. Pour activer la caractéristique, déplacez l'interrupteur en position "ON". Le fait de positionner l'interrupteur sur "OFF" éteindra l'effet du curseur du laser.



La position du curseur du laser doit également être réglée lors du moment de calibrage du jeu. Le curseur peut être réglé afin de correspondre aux curseurs du point de mire de calibration en utilisant les molettes «droite et gauche» et celles «haut et bas» afin de veiller à ce que la cible-laser apparaisse là où le fusil tire.

Adjustment Thumbwheel

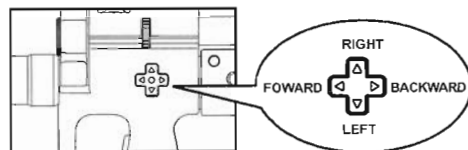


Remarque : Le pointeur laser n'apparaît que lorsque le fusil vise en direction de l'écran de télévision, le laser s'éteint dès que le pointeur ne vise plus l'écran.

Manette de contrôle directionnel D-Pad

Le contrôleur directionnel (manette directionnelle D-Pad) sur le côté du fusil peut être utilisé pour naviguer dans l'écran de menu et contrôler le

fusil peut être utilisé pour naviguer dans l'écran de menu et contrôler le mouvement du jeu parmi les titres de logiciel sélectionnés lorsque le contrôleur est raccordé au port USB et réglé en mode GunCon2 ou raccordé à une console Xbox. Veuillez vérifier dans le manuel du jeu pour voir si votre jeu de bombardier Light Blaster est compatible avec cette caractéristique.



Boutons d'action

Sur la plate-forme PlayStation, le fusil possède 3 boutons d'action. Les boutons A et B situés sur la poignée avant et le C situé sur la partie supérieure gauche de la gâchette. Sur la plate-forme Xbox, le fusil possède 6 boutons d'action. De plus, les boutons A et B sont partagés avec la plate-forme PS2 ; la fonction X est partagée avec le bouton C de la plate-forme PS2. Les boutons Y, noirs et blancs sont situés sur le côté supérieur droit de la gâchette. Ces boutons sont utilisés pour certains jeux de bombardier Light Blaster pour effectuer des caractéristiques et des actions précises. Veuillez consulter le manuel de votre jeu pour plus d'informations sur l'utilisation de ces boutons au sein du jeu.

DEPANNAGE

Q. Le fusil ne fonctionne pas ?

- 1) Assurez-vous que le fusil est correctement raccordé à la console de jeux.
- 2) Assurez-vous que l'écran de la télévision / du moniteur n'est pas en plein soleil.

Q. Rien ne se passe lorsque j'appuie sur la gâchette?

- 1) Réglez la luminosité de la télévision / moniteur
- 2) Votre téléviseur est-il compatible avec le fusil de jeu Light Rifle PX098, voir REMARQUE ci-dessous.
- 3) Y a-t-il une lumière phosphorescente près de votre écran? Si c'est le cas, déplacez la lumière pour qu'elle ne se reflète pas sur l'écran.

Q. Certaines parties de la télévision / moniteur n'enregistrent pas les coups. Le ciblage est éteint?

- 1) Augmentez la luminosité de la télévision / du moniteur
- 2) Déplacez-vous à 2 mètres de l'écran
- 3) Assurez-vous que l'écran est propre
- 4) Y a-t-il une lumière phosphorescente près de votre écran? Si c'est le cas, déplacez la lumière pour qu'elle ne se reflète pas sur l'écran.
- 5) Assurez-vous que vous vous tenez bien en face de l'écran

Q. La cible-laser n'est pas précise ?

- 1) Veuillez vous assurer que la cible laser est réglée avec précision lors de la processus de calibrage.

Q. La cible-laser s'éteint sans cesse ?

- 1) Lorsque le fusil de jeu vise des zones noires ou très sombres de l'écran et reste immobile pendant un moment, c'est parce qu'aucun mouvement n'est détecté. Cela empêche les personnes d'utiliser le laser en dehors du cadre du jeu.

Q. La fonction de recul ne fonctionne pas ?

- 1) Assurez-vous que les piles sont bien insérées et qu'elles sont suffisamment puissantes pour permettre à l'action de recul de fonctionner.

REMARQUE

Vous pouvez avoir des problèmes lors de l'utilisation du fusil de jeu Light Rifle PX098 avec les télévisions suivantes:

- * Télévisions ayant une fonction stroboscopique ou image composite en marche.
- * Télévisions avec un écran sombre ou sale (réglez la luminosité / le contraste au maximum ou nettoyez l'écran pour résoudre le problème).
- * Télévisions avec un filtre UV automatique ou des fonctions de réglage de la brillance.
- * Télévision à écran de projection, Télévision à affichage LCD.
- * Télévision haute définition, télévision High Speed et télévision de 100Hz.

En cas de problème de réglage et de fonctionnement du fusil de jeu Light Rifle, veuillez contacter notre service d'assistance technique en nous envoyant un email à support@logic3.com ou en appelant le +44(020) 8902 2211 (tarif national en vigueur)

Gaming Light Rifle mit Laserzielsystem – PX098

Vielen Dank, dass Sie sich für die Gaming Light Rifle von Logic3 entschieden haben. Damit haben Sie eine Gaming Light Rifle erworben, die dem allerneuesten Stand der Technik entspricht und für die Nutzung mit Xbox, PSone & PS2 Light Blaster kompatiblen Spielen entwickelt wurde. Wenn Sie Fragen zu diesem oder anderen Produkten von Logic3 haben, schicken Sie eine E-mail an: support@logic3.com oder wenden Sie sich an unseren Helpdesk unter der Telefonnummer ++44 (0)20 8902 2211.

Achtung:

Obwohl die Gaming Light Rifle harmlos ist und nur als Spielzeug genutzt werden kann, sollte sie NIE auf Personen gerichtet werden. Wenn die PX098 Gaming Light Rifle für eine echte Waffe gehalten wird, könnte sie Ihnen und anderen Personen Schaden zufügen. Bemalen Sie die Gaming Light Rifle NICHT, sie wurde farblich so gestaltet, damit sie nicht mit einer echten Waffe verwechselt werden kann.

FEATURES:

- * Kompatibel mit Xbox & PlayStation (Normal, G-Con & G-Con2 Konsolen)
- * Laserzielsystem
- * D-PAD
- * "Rückstoß"-Feature – Du fühlst jeden Schuss
- * "Machine Gun" - Modus (auto-fire & auto-reload)
- * Präzisionslichtsensor für höchste Zielgenauigkeit
- * abnehmbarer Anschlagschaft
- * USB & Gameport-Anschlüsse für PlayStation

Achtung: Die Gaming Light Rifle wurde für die Nutzung mit Xbox ODER PlayStation-Konsolen entwickelt. Die Gaming Light Rifle darf nicht an beide Konsolen gleichzeitig angeschlossen werden, das könnte Fehlfunktionen oder Schäden an den Konsolen verursachen.

Im Lieferumfang enthalten:

Gaming Light Rifle

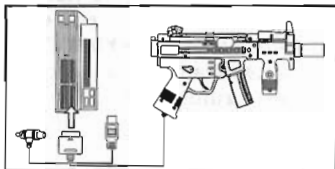
abnehmbares Batterie-Pack
abnehmbarer Anschlagschaft
G-Con AV-Adapter – für PlayStation

INSTALLATION FÜR DIE SONY PLAYSTATION KONSOLE

Bitte vorm Anschließen das Handbuch lesen. Bitte beachten, dass beim Anschließen an PSOne die Anschlüsse die gleichen sind wie beim PS2, nur dass das USBport nicht genutzt wird.

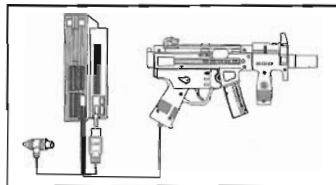
Achtung: Der Verbindungsstecker der Lightrifle darf nicht angeschlossen oder abgezogen werden, während die PlayStation eingeschaltet ist.

Anschließen über den Gameport - G-Con und Normal Lightblaster-Games (PSone oder PS2)



Vergewissern Sie sich, dass Ihre PlayStation ausgeschaltet ist. Schließen Sie den Controller an Port 1 auf der Vorderseite der PlayStation an. (Abhängig davon, welches Spiel gespielt wird, kann eine zweite Gaming Light Rifle an Port 2 angeschlossen werden – schlagen Sie dazu unter "2 Player Option" im Handbuch nach.) Vergewissern Sie sich, dass die PX098 Gaming Light Rifle auf "Setting" eingestellt ist. (Siehe Abschnitt "Controller-Modus"). Befolgen Sie die Angaben im Abschnitt "AV-Adapter anschließen", um die Installation zu beenden.

Anschließen über USB (G-Con2 Games) – nur PS2

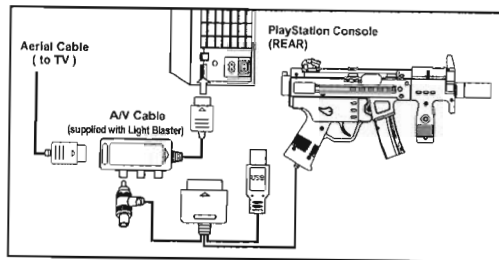


Schließen Sie das USB-Kabel der Gaming Light Rifle an den linken oder oberen USB-Port auf der Vorderseite der PS2-Konsole an. Vergewissern

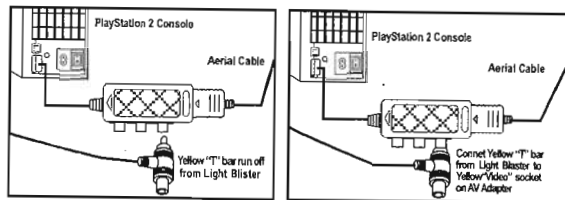
Sie sich, dass die Gaming Light Rifle auf "GunCon2 Setting" eingestellt ist. (Siehe Abschnitt "Controller-Modus"). Befolgen Sie die Angaben im Abschnitt "AV-Adapter anschließen", um die Installation zu beenden.

AV-Adapter anschließen

- 1) Entfernen Sie das Antennenkabel vom "AV Multi-out" auf der Rückseite Ihrer PlayStation-Konsole.
- 2) Schließen Sie den "AV-Adapter" an den "AV Multi-out" auf der Rückseite Ihrer PlayStation-Konsole an.
- 3) Schließen Sie das Antennenkabel an die freie Buchse des AV am Gun-con AV-Adapter an.



- 4) Schließen Sie den gelben, T-förmigen Stecker der Rifle an die gelbe Buchse an der Seite des "Gun-con AV-Adapters" an (Falls Sie zwei Gaming Light Rifles benutzen, wird der T-Stecker der zweiten Rifle an der Rückseite des ersten Steckers angeschlossen.)

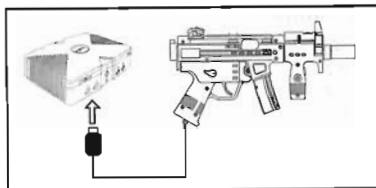


- 5) Schalten Sie die PlayStation EIN, laden Sie ein Lightblaster-kompatibles Spiel und los gehts!

INSTALLATION FÜR DIE MICROSOFT XBOX KONSOLE

Bitte vorm Anschließen das Handbuch lesen.

Achtung: Der Verbindungsstecker der Lightrifle darf nicht angeschlossen oder abgezogen werden, während die Xbox eingeschaltet ist.



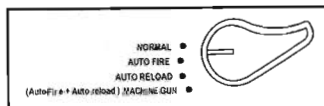
Vergewissern Sie sich, dass Ihre Xbox AUSGESCHALTET ist. Schließen Sie den Controller an Port 1 auf der Vorderseite der Xbox an. (Abhängig davon, welches Spiel gespielt wird, kann eine zweite Gaming Light Rifle an Port 2 angeschlossen werden – schlagen Sie dazu unter "2 Player Option" im Handbuch nach.) Schalten Sie die Xbox EIN, laden Sie ein Lightblaster-kompatibles Spiel und los gehts!

KALIBRIERUNG

Um die Zielgenauigkeit der Gaming Light Rifle zu erhöhen, ist eine Kalibrierung notwendig. Befolgen Sie dazu die im Handbuch angegebenen Schritte. Falls diese Schritte vor Einsatz der Rifle nicht ausgeführt wird, kann das zu ungenauem Feuerverhalten führen. Die Rifle ist deshalb nicht fehlerhaft. Befolgen Sie beim Kalibrieren der Gaming Light Rifle (siehe Software-Handbuch für Details) die folgenden Schritte:

- 1) Kalibrieren Sie die Rifle, indem Sie das Visier benutzen um in den Mittelpunkt des Ziels zu feuern.
- 2) Stellen Sie das bewegliche Fadenkreuz (mit dem die Rifle auf den Bildschirm zielt) auf die Mitte des Bildschirms ein und benutzen Sie das Einstellrad, um den Laser in der Mitte des Fadenkreuzes zu justieren. Solange die Konsole nicht ausgeschaltet wird sollte es nicht notwendig sein, den Laser erneut zu kalibrieren. Die Einstellung des Lasers kann durch Stöße und heftige Bewegungen aber beeinträchtigt werden. Falls die Zielgenauigkeit des Blasters nachlässt, starten Sie das Spiel neu und kalibrieren Sie den Laser noch einmal.

Features und Funktionen CONTROLLEREINSTELLUNGEN



Machine Gun-Modus (auto-fire + auto-reload)

Der Machine Gun-Modus ist eine Kombination aus auto-fire und auto-reload und ermöglicht dadurch Dauerfeuer.

Auto Reload-Modus

Einzelne Schüsse werden jedesmal dann abgefeuert, wenn der Abzug betätigt wird, nach jedem sechsten Schuss wird automatisch nachgeladen.

Auto Fire-Modus

Stellen Sie den Hebel auf auto-fire; für vollautomatisches Feuer halten Sie den Abzug gedrückt.

Normal-Modus

Mit diesem Modus können einzelne, genauere Schüsse abgefeuert werden.

CONTROL MODE für PlayStation (PSX NORMAL & G-Con1 & G-Con2)

Hebel zum auswählen des Modus; G-con, G-con2 oder normal control-Modus. Nutzen Sie das Handbuch, um den geeigneten Modus auszuwählen.

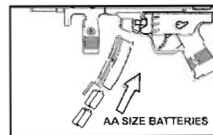
Achtung:

- 1) Wenn ein ungeeigneter Modus ausgewählt wird, kann die Rifle von PSX, PSone oder PS2 Konsolen möglicherweise nicht erkannt werden.
- 2) Bei der Xbox ist der Hebel zum auswählen des Modus funktionslos, die Funktion muss nicht eingestellt werden.

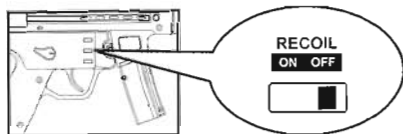


RÜCKSTOSS

ACHTUNG: Die Rückstoßfunktion wird durch 4 AA Alkaline-Batterien wirksam. Batterien einlegen (Lieferumfang enthalten) bevor die Rückstoßfunktion eingeschaltet wird.

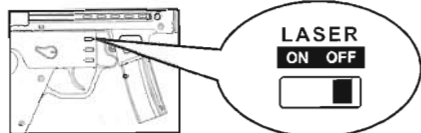


Der Rückstoß-Effekt wird bei jedem Schuß wirksam. Zur Aktivierung der Funktion muss der Schalter auf "ON" gestellt werden. Durch Einstellung auf "OFF" wird der Rückstoß-Effekt deaktiviert.

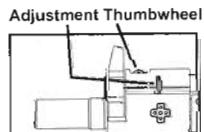


LASERZIELVORRICHTUNG

Mit dem Laserzielsystem wird das Visier der Rifle beim Anvisieren des Ziels unnötig – einfach das Ziel mit dem Lasercursor erfassen und den Abzug betätigen. Zur Aktivierung des Features muss der Schalter auf "ON" gestellt werden. Durch Einstellung auf "OFF" wird die Laserzielsvorrichtung deaktiviert.



Auch der Lasercursor muss während des Kalibrierungsprozesses eines Spiels eingestellt werden. Mit "links/rechts"- und "oben/unten"-Einstellrad kann er so justiert werden, dass er mit dem Fadenkreuz übereinstimmt, um zu gewährleisten, dass der Laserpoint dort sichtbar ist, wohin gezielt wird.

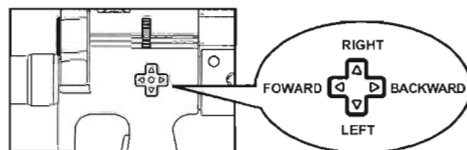


WICHTIG: Der Laserpoint ist nur sichtbar, wenn auf den Bildschirm gezielt wird. Sobald nicht mehr auf den Bildschirm gezielt wird, schaltet sich der Laser automatisch aus.

Das Directional Control Pad

Das Directional Control Pad (D-Pad) an der Seite der Rifle kann bei

einzelnen Spielen zur Navigation in den Menüs und bei Game Character Movements verwendet werden, wenn der Controller an den USB-Port angeschlossen und auf den GunCon2-Modus eingestellt ist oder an eine Xbox Konsole angeschlossen ist. Schlagen Sie im Handbuch nach, ob Ihr Lightblaster-Game mit diesem Feature kompatibel ist.



Action Buttons

Bei Nutzung mit der PlayStation verfügt die Rifle über 3 Action Buttons. Buttons A und B befinden sich am vorderen Griff, und Button C im oberen linken Bereich des Abzugs. Bei Nutzung mit der Xbox verfügt die Rifle über 6 Action Buttons. Neben den A & B Buttons der PS2 ersetzt hier das X die Funktion von Button C. Der Y, BLACK und WHITE Button befindet sich im rechten oberen Bereich des Abzugs. Bei einigen Lightblaster-Games werden diese Buttons benutzt, um spezielle Features oder Aktionen auszuführen. Mehr Informationen zur Nutzung dieser Buttons bei einem bestimmten Spiel finden Sie im zum Spiel gehörigen Handbuch.

TROUBLESHOOTING

Q. Die Rifle reagiert nicht?

- 1)Vergewissern Sie sich, dass die Rifle korrekt an die Konsole angeschlossen ist.
- 2)Vergewissern Sie sich, dass der Bildschirm keiner direkten Sonneneinstrahlung ausgesetzt ist.

Q. Keine Reaktion, wenn der Abzug betätigt wird?

- 1)Bildschirm heller einstellen
- 2)Ist der Fernseher mit der PX098 Gaming Light Rifle kompatibel? (siehe Abschnitt ACHTUNG unten)
- 3)Befindet sich eine fluoreszierende Lichtquelle in der Nähe des Bildschirms? Falls ja, vergewissern Sie sich, dass die Lichtquelle nicht auf dem Bildschirm reflektiert.

Q. Zonen des Bildschirms registrieren keine Treffer; das Zielsystem funktioniert nicht?

- 1)Bildschirm heller einstellen
- 2)Stehen Sie ungefähr 2 Meter vom Bildschirm entfernt
- 3)Vergewissern Sie sich, dass der Bildschirm sauber ist

4) Befindet sich eine fluoreszierende Lichtquelle in der Nähe des Bildschirms? Falls ja, vergewissern Sie sich, dass die Lichtquelle nicht auf dem Bildschirm reflektiert.

5) Vergewissern Sie sich, dass Sie dem Bildschirm genau gegenüber stehen

Q. Laserzielvorrichtung ist ungenau?

1) Vergewissern Sie sich, dass die Laserzielvorrichtung während des Kalibrierungsprozesses genau justiert wurde.

Q. Der Laser schaltet sich aus?

1) Wenn mit der Gaming Rifle längere Zeit ruhig auf schwarze oder sehr dunkle Bildschirmbereiche gezielt wird, schaltet sich der Laser automatisch aus, da keine Bewegung gemessen wird. Diese Sicherheitseinstellung wurde integriert, damit die Rifle für keinen anderen als für den vorgesehenen Zweck genutzt werden kann.

Q. Rückstoß-Feature funktioniert nicht?

1) Vergewissern Sie sich, dass die Batterien korrekt eingelegt sind.

ACHTUNG

Die PX098 Gaming Light Rifle kann möglicherweise mit den unten aufgeführten Fernsehgeräten nicht genutzt werden:

- * Fernsehgeräte mit aktivierter Strobe oder Split Screen Funktion.
- * Fernsehgeräte mit dunklem oder schmutzigem Bildschirm (stellen Sie Helligkeit/Kontraste neu ein oder reinigen Sie den Bildschirm).
- * Fernsehgeräte mit Automatik-UV Filter oder automatischen Funktionen zur Helligkeitsanpassung.
- * Projection screen TV's, LCD-Panel display TV's.
- * Hi Vision Fernsehgeräte, High Speed Fernsehgeräte und 100Hz Fernsehgeräte.

Falls Probleme bei Einstellung und Anwendung der Gaming Light Rifle auftreten, wenden Sie sich bitte an unseren Technischen Support - E-mail: support@logic3.com, oder rufen Sie uns an unter (020) 8902 2211 (Nationale Tarife)

Gaming Light Rifle con sistema de puntería por láser – PX098

Gracias por adquirir el Gaming Light Rifle de Logic3, un rifle láser de último modelo para videojuegos diseñado para funcionar con Xbox y PSone, y con juegos de PS2 compatibles con pistola óptica. Si tiene alguna pregunta en relación a este, o a cualquier otro producto de Logic3, póngase en contacto con nosotros enviando un correo electrónico a support@logic3.com o llamando a nuestro servicio de asistencia en el número +44 (0)20 8902 2211.

ADVERTENCIA:

Aunque el Gaming Light Rifle no puede causar daños y es solo un juguete, no debe apuntarse NUNCA con él a otra persona. Si el Gaming Light Rifle PX098 es confundido con un arma real, puede hacerle daño a usted y a otras personas. NO repinte el Gaming Light Rifle, ha sido coloreado para asegurar que no se confunda con un arma real.

CARACTERÍSTICAS DEL PRODUCTO

- * Compatible con Xbox y PlayStation
- * Soporta los modos Normal, G-Con y G-Con2 de las consolas PlayStation
- * Sistema de puntería por láser
- * Mando direccional
- * Función "Recoil", sienta cada disparo
- * Modo de metralleta (auto disparo y auto recarga)
- * Sensor óptico de precisión para una puntería más afinada
- * Empuñadura desmontable
- * Conexiones USB y Gameport para PlayStation

Advertencia: El Gaming Light Rifle está diseñado para su uso con consolas Xbox o PlayStation. No conecte el Gaming Light Rifle en ambas consolas a la vez, esto podría causar un mal funcionamiento o dañar las consolas.

Contenidos del Light Rifle

Gaming Light Rifle
Cartucho de batería desmontable

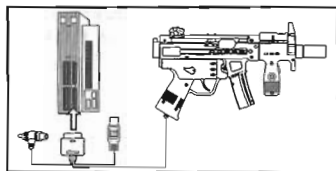
Empuñadura de apoyo para el hombro desmontable
Adaptador AV G-Con, para usarlo con la PlayStation

INSTALACIÓN PARA CONSOLA SONY PLAYSTATION

Familiarícese con todas las características y opciones de configuración antes de proceder al uso del rifle láser. Advierta que cuando lo conecte a una PSone, las conexiones serán las mismas que con un PS2, pero no necesitará utilizar la conexión USB.

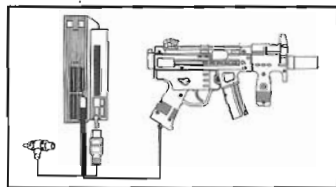
Advertencia: No enchufe o desenchufe el rifle mientras la consola PlayStation esté encendida.

Conexión via el Gameport – juegos con pistola óptica normales o G-Con (PSone o PS2)



Asegúrese de que la PlayStation está APAGADA. Conecte el controlador al puerto 1 de la parte delantera de la PlayStation. (Un segundo Gaming Light Rifle puede ser conectado al puerto de control 2, esta característica depende del juego al que se juega; consulte el manual del juego para ver la opción de dos jugadores.) Asegúrese de que el Gaming Light Rifle PX098 está en el "Ajuste" correcto. (Véase la sección "Modo del controlador"). Véase la sección "Conexión del adaptador AV" para completar la instalación.

Conexión via el puerto USB (juegos G-Con 2) – Solamente PS2

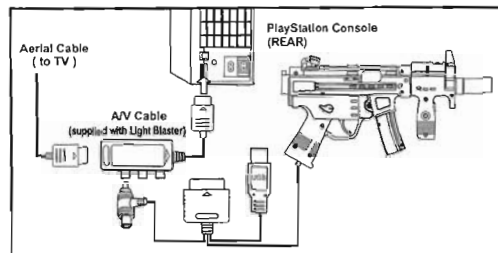


Conecte el cable USB desde el Gaming Light Rifle a la toma USB

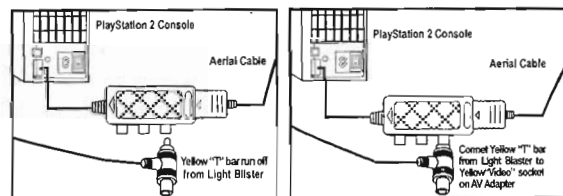
izquierda o superior de la parte delantera de la consola PS2. Asegúrese de que el Gaming Light Rifle está en el "Ajuste GunCon2". (Véase la sección "Modo del controlador"). Véase la sección "Conexión del adaptador AV" para completar la instalación.

Conexión del adaptador AV

- 1) Retire el cable de la antena del enchufe "AV Multi-out" situado en la parte posterior de la consola PlayStation.
- 2) Inserte el "adaptador AV" en el "AV Multi-out" situado en la parte posterior de la consola PlayStation.
- 3) Conecte el cable de la antena al enchufe hembra que queda libre en el adaptador AV Gun-con.



- 4) Conecte el enchufe amarillo en forma de "T" del rifle a la toma amarilla situada en el lateral del "adaptador AV Gun-con" (en caso de que esté utilizando 2 Gaming Light Rifle, el segundo conector en "T" debería ser conectado en la parte trasera del primer enchufe)

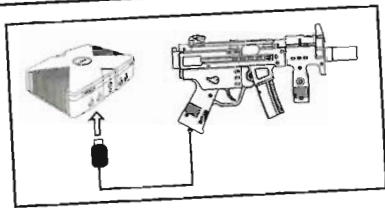


- 5) ENCIENDA la PlayStation, cargue el juego compatible con pistola láser y ya puede jugar a juegos con pistola láser.

INSTALACIÓN PARA LA CONSOLA XBOX DE MICROSOFT

Familiarícese con todas las características y opciones de configuración antes de proceder al uso del rifle.

Advertencia: No enchufe o desenchufe el rifle mientras la consola Xbox esté encendida.



Asegúrese de que la Xbox está APAGADA. Conecte el controlador al puerto 1 de la parte delantera de la Xbox. (Un segundo Gaming Light Rifle puede ser conectado al puerto de control 2, esta característica depende del juego al que se juega; consulte el manual del juego para ver la opción de dos jugadores.) ENCIENDA la Xbox, cargue el juego compatible con pistola láser y ya puede jugar a juegos con pistola láser.

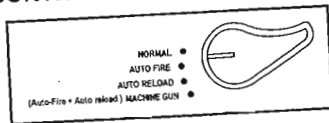
CALIBRADO

Será necesario que calibre el Gaming Light Rifle antes de usar cualquier tipo de software para mejorar su precisión. Simplemente siga las instrucciones de calibración del juego. Si no lo hace, puede darse el caso de que el rifle no sea preciso. Esto no es un fallo del rifle láser. Cuando calibre el Gaming Light Rifle (véase el manual de software para consultar toda la información), siga el siguiente procedimiento:

- 1) Calibre el rifle usando los visores para disparar del centro del objetivo.
- 2) Centre entonces el retículo en movimiento (cuando el rifle esté en efecto apuntando a la pantalla) en el medio de la pantalla y, utilizando la pequeña rueda giratoria de ajuste del láser, mueva el láser de modo que el retículo y el punto rojo queden en el mismo lugar.

Advierta que una vez ajustado, no debería ser necesario volver a calibrar el láser a menos que se apague la consola. Pero a veces los golpes y sacudidas pueden afectar la alineación del láser. Si el rifle es impreciso, reinicie el juego y vuelva a calibrar el láser.

Características y función AJUSTES DEL CONTROLADOR



Modo de metralleta (auto disparo + auto recarga)

El modo de metralleta es una combinación de auto disparo y auto recarga, permitiendo el disparo continuo.

Auto recarga

El rifle disparará un tiro cada vez que se apriete el gatillo, pero se recargará automáticamente después de disparar seis tiros.

Modo de auto disparo

Coloque el interruptor en la posición de auto disparo; mantenga apretado el gatillo para conseguir un disparo completamente automático.

Modo normal

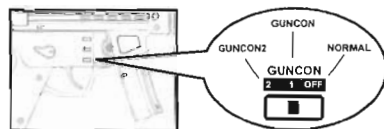
Este modo permite al usuario disparar tiros de uno en uno, permitiéndole disparar de modo más preciso.

MODO DE CONTROL para PlayStation (PSX NORMAL, G-Con1 y G-Con2)

Use este interruptor para seleccionar el modo de control normal, G-con o G-con2. Consulte el manual del juego para decidir en qué modo debe ser ajustado el rifle láser.

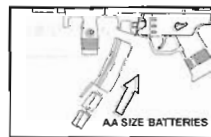
Advertencia:

- 1) La selección del modo incorrecto hará que el rifle no pueda ser detectado por las consolas PSX, PSone o PS2.
- 2) El interruptor de modo no tiene ninguna función en las consolas Xbox, no necesita especificar la función del interruptor.

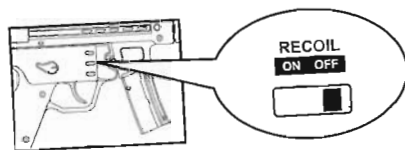


RETROCESO

Importante: esta función de retroceso funciona con 4 pilas alcalinas AA. Ponga las pilas (incluidas) antes de encender la función de retroceso.

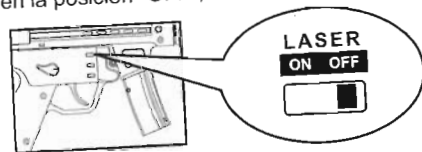


El efecto de vibración se activa con cada disparo. Para activar esta función, coloque el interruptor en la posición "ON". Si coloca el interruptor en la posición "OFF", el efecto de vibración se apagará.

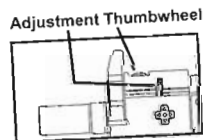


PUNTERÍA POR LÁSER

Con el sistema de puntería por láser no necesita mirar por los visores del rifle para apuntar, simplemente apunte al objetivo en la pantalla hasta que el punto rojo esté encima del objetivo y apriete el gatillo. Para activar esta característica coloque el interruptor en la posición "ON". Si coloca el interruptor en la posición "OFF", el cursor láser se apagará.



La posición del cursor láser también debe ser ajustada durante el periodo de calibración del juego. Puede ser ajustado de modo que coincida con el cursor del retículo de calibración usando la "rueda giratoria izquierda y derecha" y la "rueda giratoria arriba y abajo" para asegurar que el objetivo láser aparece cuando el arma está disparando.

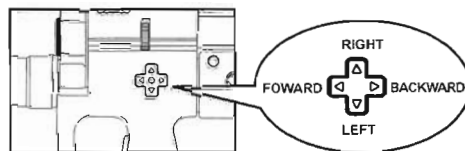


Nota: El puntero láser solo aparecerá cuando el rifle esté apuntado en dirección a la pantalla de televisión; a la que el rifle ya no apunte a la pantalla, el láser se apagará.

Mando de control direccional

El controlador direccional (D-Pad), situado en el lateral del rifle, puede

utilizarse para navegar por las pantallas de menú y controlar el movimiento de los personajes en el juego en los títulos de software seleccionados cuando el controlador esté conectado al puerto USB y ajustado en modo GunCon2 o conectado a una consola Xbox. Consulte el manual del juego para ver si su juego con pistola láser es compatible con esta característica.



Botones de acción

En la plataforma PlayStation, el rifle tiene 3 botones de acción. Los botones A y B, están situados en la empuñadura delantera, y el botón C está situado en la parte superior izquierda del gatillo. En la plataforma Xbox, el rifle tiene 6 botones de acción. Los botones A y B se comparten con la plataforma PS2; la función X es compartida con el botón C de la plataforma PS2. Los botones Y, BLANCO y NEGRO están situados en la parte superior derecha del gatillo. Estos botones se utilizan en algunos juegos con pistola láser para características o acciones especiales. Consulte el manual del juego para obtener más información acerca del uso de estos botones en el juego.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Q. El rifle láser no responde.

- 1) Asegúrese de que el rifle está bien conectado a la consola de videojuegos.
- 2) Asegúrese de que la pantalla del televisor/ monitor no está directamente expuesta a la luz del sol.

Q. Cuando aprieto el gatillo, no pasa nada.

- 1) Ajuste las características de contraste y brillo del televisor/ monitor a una configuración más clara.
- 2) ¿Es su equipo de televisión compatible con el Gaming Light Rifle PX098? Véase la NOTA de más abajo.
- 3) ¿Hay una luz fluorescente cerca de su pantalla? Si es así, mueva la luz para que no se refleje en la pantalla.

Q. Algunas partes de la pantalla del televisor/ monitor no registran los disparos; ¿está apagada la selección del objetivo?

- 1) Aumente el brillo del televisor/ monitor.

- 2) Colóquese a unos 2 metros de la pantalla.
3) Asegúrese de que la pantalla está limpia.
4) ¿Hay una luz fluorescente cerca de su pantalla? Si es así, mueva la luz para que no se refleje en la pantalla.
5) Asegúrese de que está directamente delante y de cara a la pantalla.

Q. El objetivo láser no es preciso.

- 1) Asegúrese de que el objetivo láser ha sido ajustado con precisión durante el procedimiento de calibración.

Q. El objetivo láser se apaga continuamente.

- 1) Cuando se apunte el rifle a zonas de la pantalla negras o muy oscuras y se mantenga inmóvil, el láser se apagará. Esto es debido a que no se detecta ningún movimiento. Esto es para impedir que se utilice el láser con ningún otro objetivo que el de apuntar durante el juego.

Q. La función de retroceso no funciona.

- 1) Asegúrese de que las pilas han sido colocadas, pues son necesarias para que funcione el retroceso.

NOTA

Puede experimentar problemas cuando use el Gaming Light Rifle PX098 con los siguientes televisores:

- * Televisores con funciones Strobe (efecto estroboscópico) o Split Screen (pantalla partida) en uso.
- * Televisores con una pantalla oscura o sucia (ajuste el brillo/ contraste al máximo, o limpie la pantalla para resolver el problema).
- * Televisores con funciones de filtro UV automático o ajuste de brillo.
- * Televisores con funciones de filtro UV automático o ajuste de brillo.
- * Televisores con pantalla de proyección, televisores con display LCD.
- * Televisores Hi Vision, televisores High Speed y televisores de 100Hz.

Si experimenta algún problema al ajustar o hacer funcionar el Gaming Light Rifle, póngase en contacto con nuestro Departamento de Soporte Técnico enviando un correo electrónico a support@logic3.com, o llame al número (020) 8902 2211 (se aplicará la tarifa de llamada nacional)

Gaming Light Rifle with Laser Targeting System – PX098

Grazie per aver acquistato il fucile da gioco Light Rifle della Logic3, un avanzatissimo Light Rifle da gioco progettato per funzionare con tutti i giochi Xbox e PSone, compatibili con PS2 Light Blaster. In caso di domande su questo o su altri prodotti Logic3, vogliate contattarci via e-mail all'indirizzo support@logic3.com o telefonare al nostro sportello di assistenza allo ++44 (0)20 8902 2211

WARNING:

Sebbene il fucile Light Rifle da gioco sia un giocattolo e sia innocuo, non dovrebbe MAI essere puntato verso un'altra persona. Se il Light Rifle da gioco PX098 venisse scambiato per un'arma vera, potrebbe causare danni a chi lo usa e ad altri. NON ridipingere il Light Rifle: è colorato appositamente per evitare che sia confuso con un'arma vera.

CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO

- * Compatibile con Xbox e PlayStation
- * Supporta le modalità Normale, G-Con e G-Con2 su console PlayStation
- * Sistema di mira laser
- * D-PAD
- * Proprietà di "rinculo" per sentire ogni colpo
- * Modalità "Mitragliatrice" (sparo automatico ed autoricarica)
- * Sensori luminosi di precisione per mira accurata
- * Ricarica estraibile
- * Collegamenti USB e Gameport per la PlayStation

Avvertenza: Il fucile Light Rifle da gioco è progettato per uso con console Xbox o PlayStation. Non collegarlo nelle due console allo stesso tempo a rischio di causarne un cattivo funzionamento o di danneggiare le console.

Contenuti del fucile Light Rifle

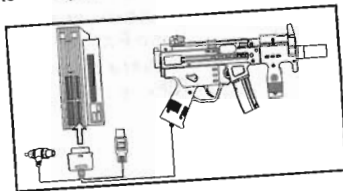
Fucile da gioco Light Rifle
 Cartuccia a batteria ricaricabile
 Ricarica da spalla staccabile
 Adattatore AV G-Con per uso con PlayStation

INSTALLAZIONE CON CONSOLE PLAYSTATION SONY

Prendere confidenza con tutte le caratteristiche e le opzioni di impostazione prima dell'uso. Si prega di notare che per effettuare il collegamento a dispositivi PSone occorre servirsi degli stessi collegamenti usati con apparecchi PS2 senza però dover fare uso del collegamento USB.

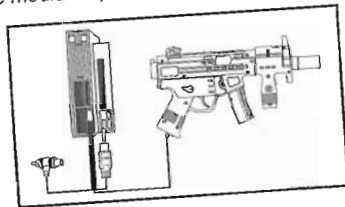
Attenzione: Non inserire o disinserire la spina del fucile quando la console PlayStation è accesa.

Collegamento mediante Gameport - G-Con e normali giochi light blaster (PSone o PS2)



Assicurarsi che la PlayStation sia spenta. Collegare il controller alla porta 1 sul lato frontale della PlayStation. (E' possibile collegare un secondo fucile da gioco Light Rifle alla porta di controllo 2; tale caratteristica dipende dal gioco che si sta utilizzando. Fare riferimento al manuale del gioco per l'opzione a due giocatori). Assicurarsi che il fucile da gioco PX098 Gaming Light Rifle sia tarato sulle "Impostazioni" corrette (confrontare la sezione "Modalità controller"). Fare riferimento alla sezione "Collegamento dell'adattatore AV" per completare l'installazione.

Connessione mediante porta USB (giochi G-Con 2) - Solo PS2

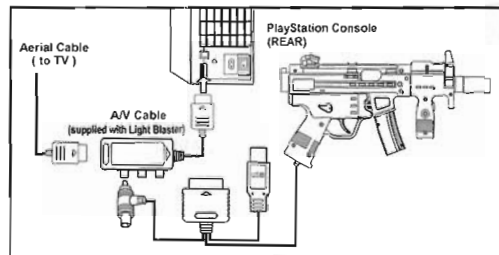


Collegare il cavo USB del fucile da gioco Light Rifle alla presa USB

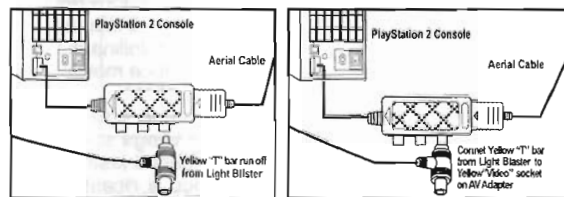
sinistra o superiore situata sulla parte frontale della console PS2. Assicurarsi che il fucile sia impostato sull'"Impostazione GunCon2". (Vedere la sezione "Modalità Controller"). Fare riferimento alla sezione "Collegamento dell'adattatore AV" per completare l'installazione.

Collegamento dell'adattatore AV

- 1) Rimuovere il cavo dell'antenna dalla presa "AV Multi-out" posta sul retro della console PlayStation.
- 2) Inserire l'adattatore AV nell'"AV Multi-out" sul retro della console.
- 3) Collegare il cavo dell'antenna alla presa femmina AV libera sull'adattatore AV Gun-con.



- 4) Collegare la spina a forma di T di colore giallo del fucile nella presa gialla posta sul fianco dell'adattatore AV Gun-con (se si stanno utilizzando due fucili Light Rifle il secondo connettore a T dovrebbe essere collegato sulla parte posteriore della prima spina).

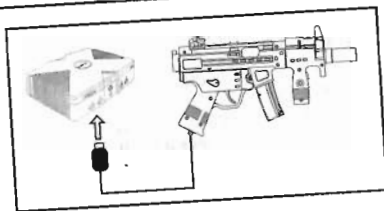


- 5) Accendere la PlayStation e caricare il gioco Light Blaster compatibile. È tutto pronto per giocare con i giochi light blaster!

INSTALLAZIONE CON CONSOLE MICROSOFT XBOX

Prendere confidenza con tutte le caratteristiche e le opzioni di installazione prima dell'uso.

Attenzione: Non inserire o disinserire la spina del fucile quando la console Xbox è accesa.



Assicurarsi che la console Xbox sia spenta. Collegare il controller alla porta 1 posta sul lato frontale dell'Xbox. (E' possibile collegare un secondo fucile da gioco Light Rifle alla porta di controllo 2; tale caratteristica dipende dal gioco che si sta utilizzando. Fare riferimento al manuale del gioco per l'opzione a due giocatori). Accendere l'Xbox e caricare il gioco Light Blaster compatibile: sarete ora pronti per giocare con i giochi light blaster.

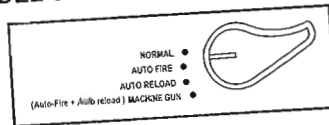
CALIBRATURA

Per favorire la precisione, sarà necessario calibrare il fucile da gioco Light Rifle prima dell'uso di eventuali prodotti software, seguendo semplicemente le istruzioni di calibratura per ogni gioco. In assenza di calibratura, il fucile potrebbe non sparare con precisione e non si tratterà in tal caso di guasti al fucile. Nel calibrare il fucile da gioco Light Rifle (vedere il manuale del software per maggiori dettagli), seguire la procedura seguente.

- 1) Calibrare il fucile usando i mirini per centrare il cuore del bersaglio.
- 2) Quindi, centrare la croce mobile (in cui il fucile mira di fatto allo schermo) sulla parte centrale dello schermo ed usando la rotellina di regolazione del laser, muoverlo in modo che il centro della croce mobile e il puntino rosso siano sovrapposti.

Si prega di notare che una volta impostato non occorre procedere ad una nuova calibratura, a meno che la console venga spenta, sebbene talora gli attacchi e i colpi possano far disallineare il laser. Se la raffica dei colpi diventa imprecisa, riavviare il gioco e ricalibrare il laser.

Caratteristiche e funzioni IMPOSTAZIONI DEL CONTROLLER



Modalità mitragliatrice (fuoco automatico + autoricarica)

La modalità mitragliatrice è una combinazione di fuoco automatico ed autoricarica che permette fuoco continuo.

Autoricarica

Il fucile spara colpi singoli ogni volta che il grilletto viene premuto, ma si ricaricherà una volta sparati sei colpi.

Modalità fuoco automatico

Portare l'interruttore sulla posizione di fuoco automatico e tenere premuto il grilletto fino ad ottenere un'azione di fuoco interamente automatica.

Modalità normale

Questa modalità permette all'utente di sparare singoli colpi, garantendo maggiore precisione nello sparare.

MODALITA' DI CONTROLLO PER PlayStation (PSX NORMAL e G-Con1 e G-Con2)

Usare il presente interruttore per selezionare G-con, G-con2 o modalità di controllo normale. Fare riferimento al manuale del gioco per stabilire su quale modalità impostare il fucile.

Cautela:

- 1) Selezionando una modalità scorretta potrebbe succedere che il fucile non sia riconosciuto dal PSX, dal PSone o dalla console PS2.
- 2) L'interruttore della modalità non ha alcuna funzione sulle console Xbox e non è perciò necessario specificare la funzione dell'interruttore.

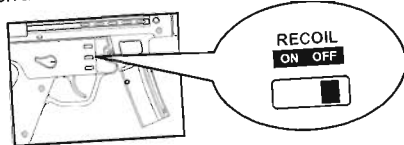


RINCULO

Importante: Questa funzione è alimentata con quattro pile alcaline AA. Inserire le batterie (incluse) prima che di accendere la funzione rinculo.

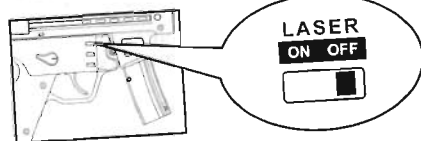


L'effetto del rinculo viene attivato ad ogni colpo. Per accendere questa caratteristica, far scivolare l'interruttore del selettore sulla posizione "ON". Muovendo l'interruttore sulla posizione "OFF" l'effetto di rinculo si spegnerà.

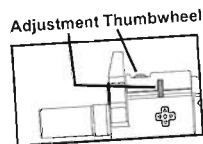


MIRA DEL LASER

Con il sistema di mira del laser non è più necessario guardare attraverso i mirini del fucile per prendere la mira, ma basta mirare al bersaglio fino a centrare il puntino rosso, premendo quindi il grilletto. Per attivare questa caratteristica, far scivolare l'interruttore sulla posizione "ON". Riportando l'interruttore sulla posizione "OFF" l'effetto del cursore laser verrà spento.



La posizione del cursore del laser deve inoltre essere regolata nella fase di calibratura durante il gioco, in modo che le crocette di calibratura e il cursore corrispondano, servendosi delle rotelline "destra - sinistra" e "su - giù", per fare in modo che il bersaglio del laser appaia dove sta sparando la pistola.

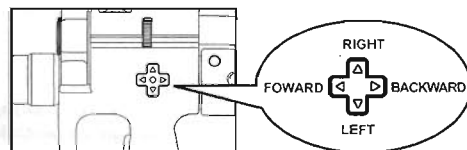


Nota: Il puntatore laser apparirà quando il fucile è puntato nella direzione dello schermo TV e sparirà quando non punta più ad esso.

Control Pad direzionale

Il controller direzionale (D-Pad) sul lato del fucile può essere usato per

navigare fra le schermate del menu e controllare il movimento del personaggio del gioco di determinati prodotti software quando il controller è collegato alla porta USB ed è impostato in modalità GunCon2 o collegato alla console Xbox. Si prega di controllare sul manuale del gioco che il gioco light blaster sia effettivamente compatibile con questa caratteristica.



Tasti di azione

Su piattaforma PlayStation, il fucile ha tre tasti di azione. Il tasto A e B, situato sull'impugnatura, sul davanti, e il Tasto C situato nella parte superiore sinistra del grilletto. Sulla piattaforma Xbox, il fucile ha sei tasti di azione. I tasti A e B sono condivisi anche con la piattaforma PS2; la funzione X viene condivisa con il tasto C della piattaforma PS2. I tasti Y, NERO e BIANCO, sono situati sulla parte destra superiore del grilletto. Tali tasti sono usati in alcuni giochi light blaster per attivare caratteristiche o funzioni speciali. Si prega di consultare il manuale di gioco per maggiori informazioni sull'uso durante il gioco di tali tasti.

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Q. Il fucile non risponde

- 1) Assicurarsi che il fucile sia saldamente collegato alla console di gioco;
- 2) Assicurarsi che lo schermo della televisione o il monitor non siano direttamente colpiti dalla luce.

Q. Quando si preme il grilletto non succede niente

- 1) Regolare la televisione o il monitor su impostazioni di maggiore luminosità;
- 2) Assicurarsi che la vostra TV sia compatibile con il fucile da gioco PX098 Gaming Light Rifle. Vedere la NOTA sotto.
- 3) C'è una luce fluorescente vicino allo schermo? Se sì, muovere la luce in modo che non rifletta sullo schermo.

Q. Parti dello schermo TV o del monitor non registrano i colpi. La mira è spenta.

- 1) Aumentare la luminosità della TV o del monitor;
- 2) Muoversi ad una posizione di circa due metri dallo schermo;
- 3) Assicurarsi che lo schermo sia pulito;

- 4) C'è una luce fluorescente vicino allo schermo? Se sì, muovere la luce in modo che non rifletta sullo schermo.
- 5) Assicurarsi di trovarsi in piedi direttamente di fronte allo schermo e rivolti verso di esso.

Q. Il bersaglio laser non è preciso

- 1) Assicurarsi che il bersaglio laser sia regolato con precisione in fase di calibratura.

Q. Il bersaglio laser continua a spegnersi

- 1) Quando il fucile da gioco è puntato su zone nere o molto scure dello schermo e viene tenuto immobile, il laser si spegnerà perché non viene rilevato nessun movimento, per fare in modo che il laser non sia usato in nessun caso al di fuori del periodo di gioco.

Q. La funzione di rinculo non funziona

- 1) Assicurarsi che le pile siano inserite nello scompartimento estraibile: sono necessarie per permettere il funzionamento dell'azione di rinculo.

NOTA

Potrebbero verificarsi problemi nell'usare il fucile da gioco PX098 Gaming Light Rifle con alcuni televisori:

- * Televisioni che usano funzioni di segnale di riferimento o schermo sdoppiato.
- * Televisioni con schermo scuro o sporco (impostare il contrasto/luminosità sul massimo, o pulire lo schermo per risolvere il problema).
- * Televisioni con funzioni filtro UV o regolazione della luminosità.
- * Televisioni a schermo di proiezione, televisioni con display a cristalli liquidi.
- * Televisori Hi Vision, televisori High Speed e televisori a 100Hz.

In caso di problemi con l'impostazione e il funzionamento del fucile da gioco Light Rifle si prega di contattare il nostro reparto di assistenza tecnica via e-mail all'indirizzo support@logic3.com, o chiamando lo (020) 8902 2211 (tariffe nazionali in vigore).

Gaming Light Rifle com sistema de alvo laser – PX098

Obrigado por ter adquirido o Gaming Light Rifle da Logic3, um Gaming Light Rifle dos mais avançados que foi concebido para ser utilizado com todos os jogos compatíveis com Light Blaster da Xbox, PSone e PS2. Se tiver quaisquer questões acerca deste ou de outro produto da Logic3, contacte-nos através de correio electrónico: support@logic3.com ou telefonando para a linha de apoio com o número ++44 (0)20 8902 2211

ATENÇÃO:

Embora o Gaming Light Rifle seja inofensivo e seja apenas um brinquedo, este NUNCA deve ser apontado a outra pessoa. Se o PX098 Gaming Light Rifle for confundido com uma arma verdadeira, pode causar danos a si e aos outros. NÃO volte a pintar o Gaming Light Rifle, este foi pintado de forma a garantir que não é confundido com uma arma verdadeira.

CARACTERÍSTICAS DO PRODUTO

- * Compatível com Xbox e PlayStation
- * Suporta os modos Normal, G-Con e G-Con2 das consolas PlayStation
- * Sistema de alvo laser
- * D-COM
- * Função "Recuar" – simula todos os disparos
- * Modo "Metralhadora" – (fogo automático e recarregamento automático)
- * Sensor de luz de precisão para um alvo preciso
- * Stock removível
- * Ligações à porta de jogos e à porta USB para a PlayStation

Atenção: O Gaming Light Rifle foi concebido para ser utilizado com as consolas Xbox ou PlayStation. Não ligue o Gaming Light Rifle em ambas as consolas ao mesmo tempo, pois pode avariar ou danificar as consolas.

Conteúdo do Light Rifle

Gaming Light Rifle
Cartucho amovível das baterias
Stock shoulder amovível

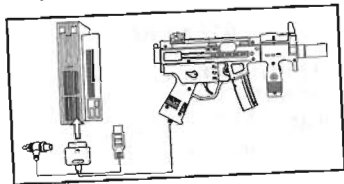
Adaptador G-Con AV – para utilização com a PlayStation

INSTALAÇÃO NA CONSOLA SONY PLAYSTATION

Familiarize-se com as todas as funções e opções de configuração antes de utilizar. Tenha em atenção que quando liga a um PSone, as ligações são as mesmas que para uma PS2, mas não é necessário utilizar a ligação USB.

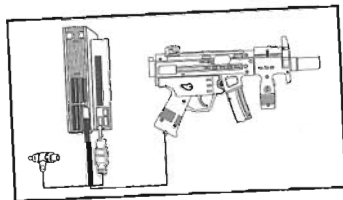
Atenção: Não ligue nem desligue o Rifle enquanto a PlayStation estiver ligada.

Ligação através da porta de jogos - jogos de G-Con e light blaster normais (PSone ou PS2)



Certifique-se de que a PlayStation está DESLIGADA. Ligue o controlador à porta 1 na parte frontal da PlayStation. (Pode ligar um segundo Gaming Light Rifle à porta 2 do controlador – esta função está dependente do jogo que está a ser jogado – consulte o manual do jogo relativamente à opção de dois jogadores). Certifique-se de que o PX098 Gaming Light Rifle está na "Definição" correcta. (Consulte a secção "**Modos do controlador**"). Consulte a secção "**Ligar o Adaptador AV**" para concluir a instalação.

Ligação através da porta USB (jogos G-Con 2) - Apenas PS2

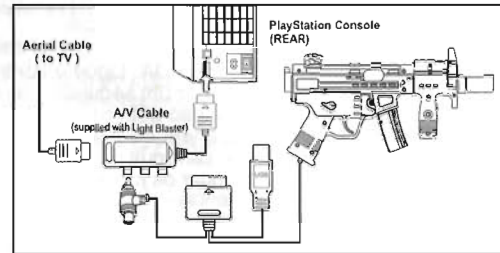


Ligue o cabo USB do Gaming Light Rifle à parte esquerda ou superior da tomada USB que está na parte frontal da consola PS2. Certifique-se de que o Gaming Light Rifle está definido para a "Definição GunCon2". (Consulte a secção "**Modos do controlador**"). Consulte a secção "**Ligar**

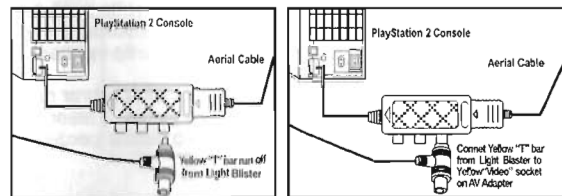
o Adaptador AV" para concluir a instalação.

Ligar o Adaptador AV

- 1) Retire a antena da tomada "AV Multi-out" da parte traseira da sua PlayStation.
- 2) Insira o "adaptador AV" na tomada "AV Multi-out" na parte traseira da sua PlayStation.
- 3) Ligue o cabo da antena à ficha AV fêmea suplementar do adaptador Gun-con AV.



- 4) Ligue a ficha amarela em forma de "T" do Rifle à tomada amarela que está na parte lateral do "Adaptador AV Gun-con" (se está a utilizar 2 Gaming Light Rifles, o segundo conector em forma de "T" deve ser ligado à parte traseira da primeira ficha)

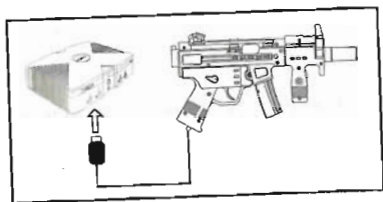


- 5) Ligue a PlayStation, carregue o seu jogo compatível com Light Blaster e estará pronto para jogar os jogos para Light Blaster.

INSTALAÇÃO NA CONSOLA MICROSOFT XBOX

Familiarize-se com as todas as funções e opções de configuração antes de utilizar.

Atenção: Não ligue nem desligue o Rifle enquanto a Xbox estiver ligada.



Certifique-se de que a Xbox está **DESLIGADA**. Ligue o controlador à porta 1 na parte frontal da Xbox. (Pode ligar um segundo Gaming Light Rifle à porta 2 do controlador – esta função está dependente do jogo que está a ser jogado – consulte o manual do jogo relativamente à opção de dois jogadores). Ligue a Xbox, carregue o seu jogo compatível com Light Blaster e estará pronto para jogar os jogos para Light Blaster.

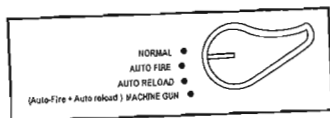
CALIBRAÇÃO

Será necessário calibrar o Gaming Light Blaster antes de utilizar qualquer software que permita melhorar a sua precisão. Basta seguir as instruções de calibração dos jogos. Se não o fizer, o Rifle pode não disparar correctamente. Isto não é uma falha do Rifle. Quando calibrar o Gaming Light Rifle (para obter mais pormenores, consulte o manual do software), efectue o seguinte procedimento.

- 1) Calibre o Rifle utilizando os locais a alvejar no centro do alvo.
- 2) Em seguida, coloque o cursor móvel (quando o Rifle está a apontar para o ecrã) no centro do ecrã e, utilizando o thumbwheel de ajuste do laser, mova o laser de forma a que o cursor e o ponto vermelho fiquem no mesmo sítio.

Note que depois de o fazer, não deve ser necessário calibrar novamente o laser, excepto se desligar a consola. Mas, por vezes, o laser pode ficar desalinhado devido a embates e solavancos. Se o blaster perder precisão, reinicie o jogo e volte a calibrar o laser.

Características e funções DEFINIÇÕES DO CONTROLADOR



Modo Metralhadora – (fogo automático + recarregamento automático)

O modo Metralhadora é uma combinação de fogo automático e recarregamento automático, o que permite disparar continuamente.

Recarregamento automático

O Rifle vai fazer disparos individuais sempre que o gatilho for premido, mas é recarregado após ser disparado o sexto tiro.

Modo Fogo automático

Faça deslizar o botão para a posição de fogo automático; mantenha o gatilho premido para obter uma acção total de disparo automático.

Modo Normal

Este modo permite ao utilizador fazer disparos únicos, o que lhe permite fazer disparos mais precisos.

MODO DE CONTROLO PARA PlayStation (PSX NORMAL e G-Con1 e G-Con2)

Utilize este botão para seleccionar; G-con, G-con2 ou o modo de controlo normal. Consulte o manual do jogo para decidir qual o modo que deve definir para o Rifle.

Aviso:

- 1) Se seleccionar um modo incorrectamente, o Rifle não vai ser detectado pela consola PSX, PSone ou PS2.
- 2) O botão Modo não tem qualquer função nas consolas Xbox; não é necessário especificar a função do botão.

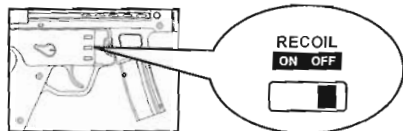


RECUAR

Importante: esta função de recuo é possibilitada por 4 pilhas alcalinas AA. Coloque as pilhas (incluídas) antes de ligar a função de recuo.

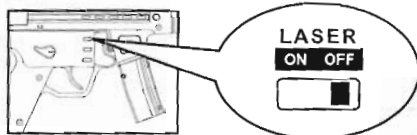


O efeito de recuo é activado em cada tiro. Para activar esta função, coloque o botão de selecção na posição "ACTIVAR". Se deslocar o botão para a posição "DESACTIVAR" vai desactivar o efeito de recuo.



ALVO LASER

Com o sistema de alvo laser já não necessita de procurar os locais para alvo do Rifle - basta apontar para o alvo no ecrã até que o ponto vermelho esteja por cima do alvo e premir o gatilho. Para activar esta função, coloque o botão na posição "ACTIVAR". Se colocar o botão na posição "DESACTIVAR" vai desactivar o efeito do cursor do laser.



A posição do Cursor do Laser também deve ser ajustada durante o período de calibração num jogo. Pode ser ajustada de forma a corresponder ao cursor de calibração utilizando os "thumbwheels para a esquerda e para a direita" e os "thumbwheels para cima e para baixo" para assegurar que o alvo do laser aparece quando a arma dispara.

Adjustment Thumbwheel

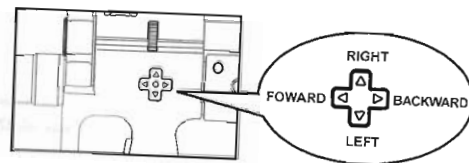


Nota: O ponteiro do Laser só aparece quando aponta o Rifle na direcção do ecrã do televisor; quando deixar de apontar o rifle para o ecrã, o laser desliga-se.

Comando direccional

O controlador direccional (D-Com) da parte lateral do Rifle pode ser

utilizado para navegar nos ecrãs de menu e para controlar o movimento de personagens em alguns jogos sempre que o controlador estiver ligado à porta USB e definido para o modo GunCon2 ou ligado a uma Xbox. Consulte o manual do jogo para verificar se o jogo Light Blaster é compatível com esta funcionalidade.



Botões de acção

Na plataforma PlayStation, o Rifle tem 3 botões de acção. Os botões A e B situados na pega frontal e o Botão C situado na parte superior esquerda do gatilho. Na plataforma Xbox, o Rifle tem 6 botões de acção. Os botões A e B são partilhados com a plataforma PS2; a função X é partilhada com o botão C da plataforma PS2. Os botões Y, PRETO e BRANCO estão situados na parte superior direita do gatilho. Estes botões são utilizados nalguns jogos Light Blaster para utilizar acções ou funções especiais. Consulte o manual do seu jogo para obter informações suplementares sobre a utilização destes botões no jogo.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

P. O Rifle não responde?

- 1) Certifique-se de que o Rifle está correctamente ligado à consola de jogos
- 2) Certifique-se de que o ecrã do televisor/monitor não está exposto à luz directa do Sol.

Q. Não acontece nada quando pressiono o gatilho.

- 1) Aumente o brilho no televisor/monitor.
- 2) O seu aparelho de televisão é compatível com o PX098 Gaming Light Rifle? Consulte a NOTA a seguir.
- 3) Existe uma luz fluorescente perto do seu ecrã? Se existir, coloque a luz de outra forma para que esta não reflita no ecrã.

P. Existem partes do ecrã de TV/Monitor que não registam os impactos; o alvo está desactivado?

- 1) Aumente o brilho no televisor/monitor
- 2) Coloque-se a cerca de 2 metros de distância do ecrã
- 3) Certifique-se de que o ecrã está limpo
- 4) Existe uma luz fluorescente perto do seu ecrã? Se existir, coloque a

luz de outra forma para que esta não reflita no ecrã.

5)Certifique-se de que está mesmo em frente do e virado para o ecrã.

P. O alvo do Laser não tem precisão.

1)Certifique-se de que o alvo do laser está correctamente ajustado durante o procedimento de calibração.

P. O alvo do laser está constantemente a desligar-se.

1)Quando aponta o Gaming Rifle para áreas pretas ou muito escuras e o mantém imóvel, o laser desliga-se, pois não detecta qualquer movimento. Isto acontece para que não seja possível utilizar o laser para qualquer outra função para além de jogar.

P. A função de recuo não funciona.

1)Certifique-se de que as baterias estão colocadas, pois são necessárias para que a acção de recuo funcione.

NOTA

Pode ter problemas quando utilizar o PX098 Gaming Light Rifle com os seguintes televisores:

* Televisores que tenham as funções Piscar ou Dividir Ecrã activadas.

* Televisores com o ecrã escuro ou sujo (defina o brilho/contraste para o máximo ou limpe o ecrã para solucionar o problema).

Televisores com um filtro UV automático ou funções de ajuste de brilho.

* Televisores com ecrã de projecção, televisores com ecrã LCD.

* Televisores Hi Vision, Televisores High Speed e televisores de 100 Hz.

Se tiver algum problema com a instalação e a operação do Gaming Light Rifle, contacte o nosso departamento da assistência técnica através de um e-mail para support@logic3.com ou ligue (020) 8902 2211 (aplicam-se as taxas nacionais em vigor)



Logic3 International Ltd

33, Northfield Industrial Estate,
Beresford Avenue,
Wembley,
Middlesex,
HAO 1NW,
U.K.

Tel: +44 (0)20 8902 2211

Fax: +44 (0)20 8903 6625

<http://www.logic3.com>

Email: support@logic3.com