



4/POUR PLAYSTATION® 2
SCORPION3™
LIGHT GUN WITH LASER TARGETING

BLAZE®

Instruction Manual

BLAZE



USB Light Gun with Laser Targeting System for PlayStation™ 2 PSone™

Based on the UK's No. 1 Best Selling Scorpion™ Light Gun, the new advanced Scorpion™ 3 brings arcade-style shooting action to your PlayStation™ 2. Using the latest patented USB light gun technology, the Scorpion™ 3 utilises a built in Laser Targeting System for increased accuracy. Features include:

- *Laser Targeting System with auto On/Off*
- *USB for PS2™ and PSone™ modes for complete compatibility*
- *100Hz TV compatibility with auto-detect**
- *G-Con™ 2 and G-Con.45™ compatible for use with Namco™ games* (Adaptor included)*
- *Special Weapon Button, D-Pad and special function buttons*
- *Advanced accuracy technology based on the No. 1 best selling Scorpion™ Light Gun*

*100Hz compatibility with PS2 only.

--Functions--

All game functions are specific to the game you are playing. The button configurations listed below are as a general guideline and intended to list the more common uses for these functions.

Start

Starts the game from the menu screen
Pauses during play.

B Button

Controls character movement with selected games
B Button supports additional functions with supporting software
Please read your manual for specific game functions for this feature

Special Weapon/A Button

Activates game special weapon (e.g. Grenade)
Cycles through options on menu screens
Controls character movement with selected games
A Button supports additional functions with supporting software

Please read your manual for specific game functions for this feature

C Button

Activates game special feature

C Button supports additional functions with supporting software

Please read your manual for specific game functions for this feature

Trigger

Fires the current active weapon.

Selects options on menu screens.

Please read your manual for specific game functions for this feature.

D-Pad

Allows on-screen character control, view or movement.

Actions dependent on game.

Please read your manual for specific game functions for this feature.

Guncon/ Guncon 2 switch

For your Scorpion™ 3 to work on PS2 with a 100Hz TV the switch should be in Guncon 2 mode.

For your Scorpion™ 3 to work on PS2 with a 50Hz TV the switch should be in Guncon 2 mode.

For your Scorpion™ 3 to work with a Psone™ game the switch should be in Guncon mode.

Scorpion 3 will not work with Psone™ games with a 100Hz TV.

--Advanced Functions--

Calibrating your Light Gun - SETUP

Laser Targeting System

The Laser Targeting System works by emitting a beam of light from the muzzle of the Scorpion 3. You will notice that when switched on, you will see a small red dot of light in the direction you are pointing. With the laser targeting system switched on, you do not need to look down the sights of the gun for targeting – simply point at your target on-screen until the red dot is over it and pull the trigger. When calibrating your targeting on the games own menu screens (see your game manual for details), you should ensure the red dot is in the centre of the target after pulling the trigger with the cross hair centred.

1. Calibrate the gun by using the sights to fire at the centre of the target.
2. Now centre the moving cross-hair (where your gun is pointing) on the centre of the target and use the laser adjustment dials to move the laser so that the cross hair and laser dot are in the centre of the target (or pointing in the same place).

Once set, you should not need to recalibrate the laser again unless you turn the console off. However, jolts can knock the laser out of alignment so if the gun appears inaccurate, restart the game and re-calibrate the laser as detailed above.

Calibration screens are dependent on the game you are using.

The position of the Laser can be adjusted using the Target Adjust Wheels as shown on the diagram. When not using the laser, you can calibrate the gun using the sights as with normal use

Please note that when the Laser is pointed at Black or very dark sections of the screen and is kept steady, the laser may turn off. This is because when no movement is detected on dark surfaces, the laser turns off. This is so that people cannot use the laser for any other purpose than to aim during gameplay.

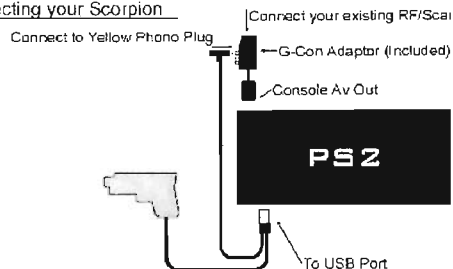
Turning the Laser off

To turn the laser off press the D button and the select button at the same time. This will turn the laser off. To turn the laser back on, repeat this process.

PLEASE NOTE

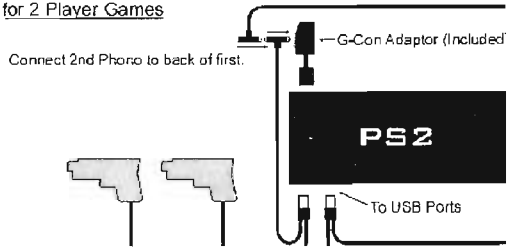
Both the USB connector and the console connector must be connected for your Scorpion™ 3 to work on PS2.

Connecting your Scorpion



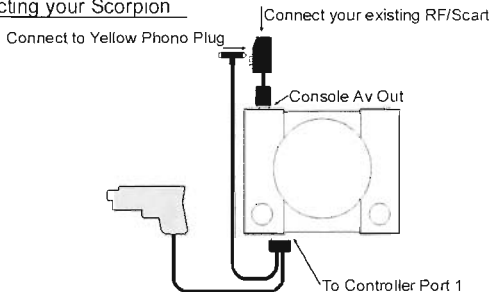
Note: Ensure G-Con Switch is in the G-Con2 position BEFORE turning on your console

Connecting a Second Scorpion for 2 Player Games



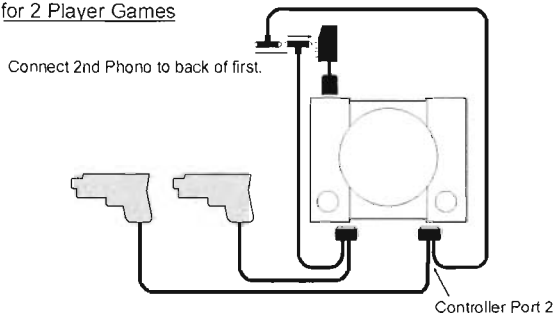
BOTH THE USB CONNECTOR AND THE NORMAL PLAYSTATION CONNECTOR MUST BE PLUGGED IN FOR USE ON PS2.

Connecting your Scorpion



Note: Ensure G-Con Switch is "on" where required BEFORE turning on your console

Connecting a Second Scorpion for 2 Player Games



Where games require you to shoot off screen to reload, this button can be pressed to automatically reload the Scorpion 3™.

Normal

No special functions active. Please note some games supply limited ammunition and require a high degree of accuracy. We recommend this mode for such games for greater gameplay control.

--G-Con™ 2, G-Con 45™/GunCon™ compatibility--

You will need to ensure the G-Con button is in the correct position before powering up your console. See diagrams for connecting the Scorpion 3 to your console.

PlayStation™ 2 Light Gun Games – using the USB connector and G-Con Adaptor
For all PS2 Light Gun Games – ensure the gun is in the G-Con™ 2 Mode.

PSone™ "Synchronised Light Gun" - Namco/G-Con 45™/GunCon™ Compatible Games -
Games such as Time Crisis™, Point Blank™. G-Con™ games require the G-Con™ button to be moved to the G-Con™ position. You should also ensure the additional connector (G-Con) is connected between your console AV Out socket and your TV cable (see diagram).

The Scorpion™ 3 is not compatible with Standard PSone™ Light Gun games eg- Die Hard Trilogy™, Crypt Killer™.

The G-Con Adaptor connects between your existing RF, Scart or TV cable and PlayStation™ console and should be used in all instances.

Why does my Laser keep turning off?

Please note that when the Laser is pointed at Black or very dark sections of the screen and is kept steady, the laser may turn off. This is because when no movement is detected on dark surfaces, the laser turns off. This is so that people cannot use the laser for any other purpose than to aim during gameplay.

WARNING!

The Scorpion 3™ is a toy and should never be pointed at anyone. You should never spray the Scorpion 3 another colour. If the Scorpion 3 is mistaken for a real gun, you could get hurt - or worse!

If you experience accuracy problems with your Scorpion 3, please check the following:

The TV Screen is free from dust and dirt.

The Lens in the gun is free from dust and dirt – clean ONLY with a dry, lint free cloth if necessary.

Do not use polish or any cleaning fluids.

No bright lights are reflecting off the TV screen.

All cables are connected correctly.

The gun is in the correct mode before turning the console on

The gun is calibrated (see your game manual for details on calibration).

Ensure the Scorpion 3 has the G-Con™ mode Button in the correct position and the correct cables are connected BEFORE switching on the console.

For further technical support, please contact:

Fire International Ltd
Unit 15, Shaw Wood Business Park,
Shaw Wood Way
Doncaster
DN2 5TB
England

Or call Technical Support- 0905 121 1000*

Email: blaze@fire-international.ltd.uk

Or your local supplier as detailed on the rear of this manual.

For further information on Blaze Video Game Accessories click on:

www.blaze-gear.com
www.xploder.net

*Calls cost £1.00 at all times from a BT landline. Please get bill payers permission before calling the Technical Support line.

*PlayStation, PlayStation 2 and PSone are trademarks of Sony Computer Entertainment Europe.
Time Crisis, Point Blank, G-Con2, G-Con 45 and GunCon are trademarks of Namco.
Die Hard Trilogy is a trademark of Electronic Arts/Fox Interactive.
Crypt Killer is a trademark of Konami.
All trademarks are property of their respective owners and are acknowledged.*

BLAZE



Pistola USB con sistema di puntatore laser
per PlayStation™ 2 PSone™

Basata sulla famosa pistola Scorpion™, la nuova e modernissima Scorpion™ 3 porta lo stile arcade e l'azione di fuoco nella vostra PlayStation™ 2. Utilizzando la più recente e brevettata tecnologia USB la Scorpion™ 3 utilizza un sistema di puntatore laser integrato per una maggiore precisione dello sparo. Tra le caratteristiche troviamo:

- Sistema di puntatore laser con On/Off automatico
- Modalità USB per PS2™ e PSone™ per una totale compatibilità
- Compatibile con TV 100Hz con riconoscimento automatico *
- Modalità Normale, Auto Ricarica e Auto Fire
- Compatibile G-Con™ 2 e G-Con.45™ per l'uso di giochi Namco™* (Adattatore incluso)
- Pulsante armi speciali, D-Pad e pulsanti di funzioni speciali
- Tecnologia avanzata ed accurata basata sulle Scorpion™ Light Gun

*Compatibilità 100Hz solo con PS2.

--Funzioni--

Tutte le funzioni sono specifiche del gioco che state utilizzando. La configurazione dei pulsanti descritta sotto è una guida generale ed intende elencare gli usi più comuni di queste funzioni.

Pulsante Start/B

Inizia il gioco dalla schermata di menù

Pausa durante il gioco.

Controlla i movimenti dei personaggi con alcuni giochi

Il pulsante supporta funzioni addizionali con alcuni software

Fare riferimento al manuale per specifiche funzioni di gioco per questo pulsante

Armi Speciali /Pulsante A

Attiva le armi speciali del gioco (es. Granate)

Fa scorrere le opzioni nelle schermate di menù

Controlla i movimenti dei personaggi con alcuni giochi
 Il pulsante A supporta funzioni addizionali con alcuni software
 Fate riferimento al manuale per specifiche funzioni di gioco per questo pulsante

Pulsante C

Attiva le caratteristiche speciali del gioco
 Il pulsante C supporta funzioni addizionali con alcuni software
 Fate riferimento al manuale per specifiche funzioni di gioco per questo pulsante

Grilletto

Fa fuoco con l'arma attiva in quel momento.
 Seleziona le opzioni nelle schermate di menù
 Fate riferimento al manuale per specifiche funzioni di gioco per questo pulsante

D-Pad

Permette il controllo del personaggio on-screen, la visuale o il movimento.
 Le azioni dipendono dal gioco.
 Fate riferimento al manuale per specifiche funzioni di gioco.

Guncon/ Guncon 2 switch

Affinché la vostra Scorpion™ 3 funzioni con una PS2 ed una TV a 100Hz lo switch dovrebbe essere in modalità Guncon 2.
 Affinché la vostra Scorpion™ 3 funzioni con una PS2 ed una TV a 50Hz lo switch dovrebbe essere in modalità Guncon 2.
 Affinché la vostra Scorpion™ 3 funzioni con un gioco Psone™ lo switch dovrebbe essere in modalità Guncon.

--Funzioni avanzate--

Calibrare la vostra Pistola - SETUP

Sistema di puntatore Laser

Il sistema di puntatore laser funziona emettendo un fascio di luce dalla bocca della Scorpion 3. Noterete che quando è attivato, vedrete un piccolo puntino rosso di luce nella direzione in cui state puntando. Con il sistema di puntatore laser acceso, non dovete guardare nel mirino della pistola per mirare - puntate semplicemente al vostro obiettivo sullo schermo fino a che il puntino rosso non gli è sopra e premete il grilletto. Quando calibrate il vostro puntatore sulla schermata del gioco (vedete il manuale del gioco per maggiori dettagli) dovete assicurarvi che il puntino rosso sia al centro del bersaglio dopo aver tirato il grilletto con il bersaglio centrato.

3. Calibrate la pistola utilizzando i segni per sparare al centro del bersaglio.
4. Ora centrate il bersaglio mobile (dove la vostra pistola sta puntando) al centro del bersaglio e usate la ghiera di aggiustamento del laser per muovere il laser in modo che la croce e il puntino rosso sia al centro del bersaglio (o puntino entrambi nello stesso posto).

Una volta impostata non dovete calibrare di nuovo il laser a meno che non spegnete la vostra console. Tuttavia i colpi potrebbero far perdere l'allineamento al laser per cui se la pistola appare non precisa, ricominciate il gioco e calibrate di nuovo come spiegato sopra.

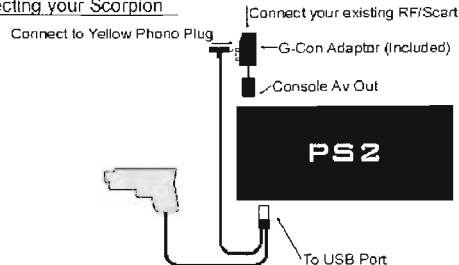
Le schermate di calibratura dipendono dal gioco che state utilizzando.

La posizione del Laser può essere sistemata utilizzando la Rotella di Sistemazione del Laser come mostrato nel diagramma sotto. Quando non utilizzate il laser, potete calibrare la pistola utilizzando i bersagli come con un uso normale.

NOTA BENE

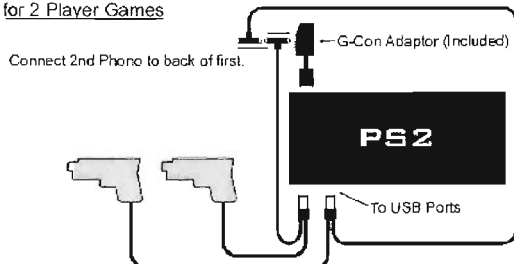
Sia il connettore USB che quello console devono essere connessi affinché la Scorpion™ 3 funzioni su PS2.

Connecting your Scorpion



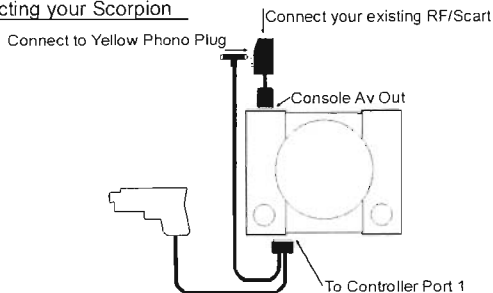
Note: Ensure G-Con Switch is in the G-Con2 position BEFORE turning on your console

Connecting a Second Scorpion for 2 Player Games



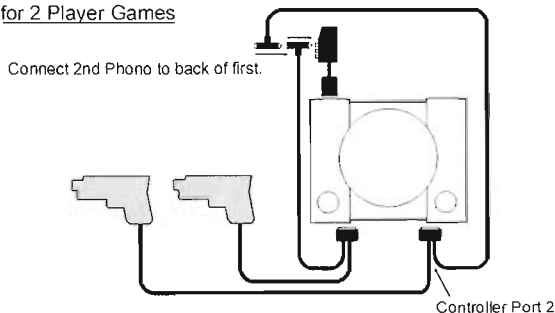
SIA IL CONNETTORE USB E IL NORMALE CONNETTORE PLAYSTATION DEVONO ESSERE INSERITI PER L'UTILIZZO CON PS2.

Connecting your Scorpion



Note: Ensure G-Con Switch is "on" where required BEFORE turning on your console

Connecting a Second Scorpion for 2 Player Games



Ricarica manuale

Quando i giochi richiedono di sparare fuori dallo schermo per ricaricare, potete premere questo pulsante per ricaricare automaticamente la Scorpion 3™

-- Switch Modalità di Fuoco --

Auto Ricarica e Auto Fire.

Premendo e tenendo premuto il grilletto in questa modalità ripeterete automaticamente l'azione di fuoco e ricaricherete automaticamente la Scorpion 3™. La ricarica automatica funziona all'interno di una specifica scala temporale e potrebbe avere effetti su alcuni giochi, specificamente se l'azione di ricarica è assegnata anche ad un'altra funzione. La ricarica automatica ricaricherà la vostra arma senza dover sparare al di fuori dello schermo.

Auto Ricarica

Come sopra ma senza Auto Fire.

Normale

Nessuna funzione attiva. Nota che alcuni giochi forniscono munizioni limitate e richiedono un alto grado di accuratezza. Raccomandiamo questa modalità per quei giochi che richiedono un maggiore controllo di gioco.

--Compatibilità G-Con™ 2, G-Con.45™/GunCon™ --

Dovrete assicurarvi che il pulsante G-Con sia nella posizione corretta prima di accendere la vostra console. Fate riferimento ai diagrammi sopra per la connessione della Scorpion 3 alla vostra console.

Giochi PlayStation™ 2 compatibili con la Pistola – utilizzando il connettore USB e l'adattatore G-Con

Per tutti i giochi per PS2 – assicuratevi che la pistola sia nella modalità G-Con™ 2.

PSone™ "Pistola sincronizzata" - Giochi compatibili Namco/G-Con 45™/GunCon™ - Giochi come Time Crisis™, Point Blank™. I giochi G-Con™ richiedono che il pulsante G-Con™ sia posto nella posizione G-Con™. Dovete anche assicurarvi che il connettore aggiuntivo (G-Con) sia connesso tra la vostra uscita AV della console e il vostro cavo TV (vedi diagramma).

La Scorpion™ 3 non è compatibile con giochi Psone™ Standard quali ad esempio Die Hard Trilogy™, Crypt Killer™.

L'adattatore G-Con connette il vostro cavo RF, Scart o TV alla console PlayStation™ e dovrebbe sempre essere utilizzato.

ATTANZIONE!

La Scorpion 3™ è un gioco e non dovrebbe mai essere puntata contro qualcuno. Non dovete colorare la Scorpion 3 di un altro colore. Se la Scorpion 3 viene scambiata per una pistola reale, potreste essere feriti - o peggio!

Se incontrate problemi di precisione con la Scorpion 3, verificate quanto segue:
 Lo schermo della TV è libero da polvere e sporco.
 La lente della pistola è libera da polvere e sporco - pulitela soltanto con un panno asciutto se necessario. Non utilizzate alcuni tipo di prodotto per la pulizia.
 Non ci sono luci che riflettono sullo schermo TV.
 Tutti i cavi sono connessi correttamente.
 La pistola è nella modalità corretta prima di accendere la console
 La pistola è calibrata (vedete il manuale del gioco per la calibratura).

Assicuratevi che la Scorpion 3 abbia il pulsante G-Con™ nella corretta posizione e che i cavi corretti siano connessi PRIMA di accendere la console.

Per ulteriore supporto tecnico, contattate;

Email: blaze@fire-international.it.uk

O il vostro fornitore locale come indicato sul retro di questo manuale.

Per ulteriori informazioni sugli accessori Blaze cliccate su;

www.blaze-gear.com
www.xploder.net

PlayStation, PlayStation 2 e PSOne sono marchi registrati di Sony Computer Entertainment Europe.
 Time Crisis, Point Blank, G-Con2, G-Con-45 e GunCon sono marchi registrati di Namco.
 Die Hard Trilogy è un marchio registrato di Electronic Arts/Fox Interactive.
 Crypt Killer è un marchio registrato di Konami.
 Tutti i marchi registrati sono dei legittimi proprietari e sono riconosciuti.

BLAZE®



Pistola USB con puntiero laser
 Para PlayStation™ 2 PSOne™

Basado en la pistola de luz Scorpion™, la numero uno en ventas. La nueva Scorpion™ 3 Ofrece lo mejor del modo arcade a tu consola PlayStation™ 2. Utilizando la más nueva tecnología USB, la nueva pistola Scorpion| 3 incorpora un sistema de puntiero láser para una mayor precisión. Además incluye:

- Sistema de puntiero láser con auto encendido /apagado
- Compatibilidad total USB para PS2™ y PSOne™
- Compatible con TV de 100 Hz con detección automática*
- Modos Normal, Auto recarga y Auto disparo
- Compatible con G-Con™ 2 y G-Con. 45™ para juegos de Namco™ (adaptador incluido)
- Botón arma especial, pad direccional y botones para funciones especiales
- Tecnología de alta precisión, basada en el numero 1 en ventas, la pistola Scorpion.

*100Hz compatible con PS2 exclusivamente

--Funciones--

Todas las funciones son específicas para el juego que estés utilizando. Las configuraciones de los botones que te mostramos sirven como guía general e intenta mostrar las funciones más comunes de estos botones.

Botón Start/B

Comienza el juego desde el menú en pantalla

Pausa durante la partida

Controla el movimiento del personaje en algunos juegos

El botón B puede realizar funciones extra en determinados juegos

Lee el manual para mas información al respecto.

Botón arma especial/A

Activa las armas especiales durante el juego (p.ej granadas)

Sirve para desplazarse a través de las diferentes opciones del menú en pantalla

Mueve a los personajes en algunos juegos

El botón A puede realizar funciones extra en determinados juegos

Lee el manual para mas información al respecto.

Botón C

Activa las funciones especiales durante el juego

El botón C puede realizar funciones extra en determinados juegos

Lee el manual para mas información al respecto.

Gatillo

Dispara el arma activada

Selecciona opciones en el menú en pantalla

Lee el manual para mas información al respecto.

Pad direccional

Permite controlar al personaje en pantalla, ver o moverse

La acción depende del juego

Lee el manual para mas información al respecto

Commutador Guncon/ Guncon2

Para que tu Scorpion™ 3 funcione con PS2 en TV de 100Hz el conmutador debe estar en la posición Guncon 2

Para que tu Scorpion™ 3 funcione con PS2 en TV de 50Hz el conmutador debe estar en la posición Guncon 2

Para que tu Scorpion™ 3 funcione con PSone el conmutador debe estar en la posición Guncon

--Funciones avanzadas--

Calibrando la pistola

El Sistema de Puntero Láser funciona emitiendo un haz de luz desde el cañón de la Scorpion 3.

Puedes comprobar que al encenderlo, puedes ver un pequeño punto rojo luminoso en la dirección en la que apuntas. Con el Sistema de Puntero Láser activado, no es necesario seguir el rastro de las balas para apuntar, tan solo debes apuntar a tu objetivo en la pantalla hasta que el punto rojo este sobre él y después disparar.

Cuando calibres el puntero en los propios menús del juego (mira el manual de juego para más información a este respecto) comprueba que el punto rojo esta situado sobre el centro de la diana antes de apretar el gatillo.

1. Calibra la pistola usando el rastro de disparos en el centro de la diana
2. Ahora centra la cruz móvil (donde apunte la pistola) en el centro de la diana y usa los mandos de ajuste del laser para moverlo, de manera que el laser y la cruz esten en el centro de la diana (o apuntando en el mismo sitio)

Una vez ajustado ya no necesitas ajustarlas de nuevo, excepto si apagas la consola. De todos modos, la vibración puede hacer que el laser se desajuste y la pistola pueda no ser precisa, re inicia el juego y vuelve a calibrar la pistola como te indica arriba.

La posición de Láser puede ajustarse mediante las ruedas de ajuste del puntero que aparece en el diagrama. Cuando no utilices el puntero láser debes calibrarlo como lo haces habitualmente, siguiendo el rastro de los disparos.

Las pantallas de calibración varían según el juego

NOTA

Tanto la connexion USB como la connexion de la consola debe conectarse a la pistola Scorpion™ 3 para que funcionen con PS2

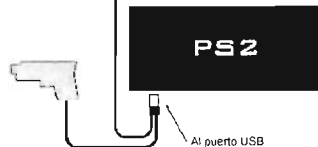
Conectando tu Scorpion

Conecta la conexión amarilla (phono)

Conecta el cable RF/Scan

Adaptador G-Con (incluido)

Salida AV de la consola



Nota: Comprueba que el conmutador G-Con2 está en la posición G-Con 2 antes de encender la consola

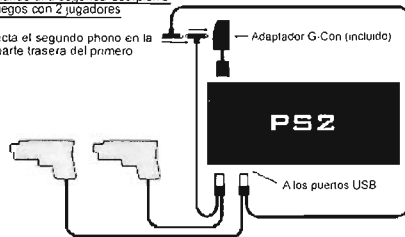
Conectando una segunda Scorpion3 para juegos con 2 jugadores

Conecta el segundo phono en la parte trasera del primero

Adaptador G-Con (incluido)

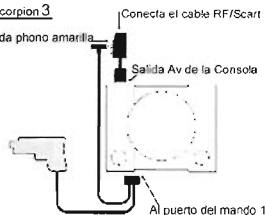
PS2

A los puertos USB



TANTO EL CONECTOR USB COMO EL CONECTOR TRADICIONAL DE PLAYSTATION DEBEN ESTAR CONECTADOS PARA USARLOS CON PS2

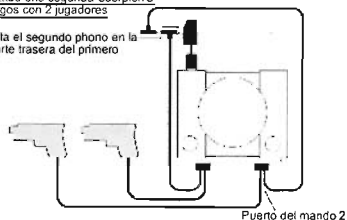
Conectando tu Scorpion 3
Conectar a la entrada phono amarilla



Nota: Comprueba que G-Con esta encendido si es preciso ANTES de encender la consola

Conectando una segunda Scorpion 3 para juegos con 2 jugadores

Conecta el segundo phono en la parte trasera del primero



--Compatibilidad con G-Con™ 2, G-Con.45™/GunCon™ --

Debes comprobar que el botón G-Con esta en la posición correcta antes de encender la consola.

Juegos para PlayStation™ 2 – utilizando el conector USB y el adaptador G-Con
Para todos estos juegos, comprueba que la pistola esta en la posición G-Con™ 2

Juegos compatibles con PSOne™ "pistola sincronizada" - Namco/G-Con 45™/GunCon™

En juegos como Time Crisis™, Point Blank™. Requiere que el botón G-Con™ este en la posición "G-Con™" antes de conectar la consola. Para una mayor precisión, los juegos G-Con™ necesitan que la conexión amarilla para vídeo conexión este conectada a tu consola. Los sistemas antiguos ya tienen esta entrada en la parte posterior de la consola. Los sistemas más nuevos necesitaran del cable Av G-Con™ (va incluido. Debes conectar el cable con el conector amarillo a la entrada amarilla del adaptador G-Con.

El adaptador Av G-Con realiza la conexión entre el cable de antena, Euro conector o cable de televisión y la consola PlayStation™. También puedes conectar tu consola a un equipo hi-fi a través de los cables phono derecho e izquierdo del adaptador (cables no proporcionados).

La pistola Scorpion™ 3 no es compatible con juegos para pistola de PSone. Por ejemplo como Die Hard Trilogy™, Crypt Killer™.

El adaptador G-Con que conecta entre tu RF, Scart o cable de TV y la consola PlayStation™ debe utilizarse en todos los casos.

ATENCIÓN

La pistola Scorpion 3™ es un juguete y NO debe apuntarse con el nunca a nadie.
No pintes la Scorpion 3™ de otro color con sprays. ¡Si la pistola Scorpion 3™ fuera confundida con una pistola real, podrías resultar herido o algo peor!.

Si tienes problemas con la precisión de tu Scorpion 3™, comprueba lo siguiente:
Que la pantalla del televisor no tiene polvo o suciedad
Que la lente de la pistola no este sucia o con polvo- límpiala SOLO con un paño seco y sin pelo.
No utilices líquidos limpiadores ni sprays.
Que no haya luces brillantes que se reflejen sobre la pantalla
Los cables están conectados correctamente.
Que la pistola esta en el modo correcto antes de encender la consola.
Que la pistola este calibrada (lee en el manual de instrucciones del juego sobre como calibrarla)

Comprueba que la Scorpion 3™ tiene activado correctamente el botón G-Con™ en la posición precisa y que los cables necesarios están conectados antes de encender la consola

Para mas información, contacta con nosotros:

ARDISTEL S.L.
Pol. Industrial Malpica, C/F Oeste
Urb. Gregorio Quejido, nº 55-57
Zaragoza 50057
-Spain-
<http://www.ardistel.com>
e-mail: info@ardistel.com
Tfno. Consulta 906 30 15 02
Coste máximo de la llamada 0,25€/min.

PlayStation PlayStation 2 y PSone es una marca registrada de Sony Computer Entertainment Europe
Time Crisis, Point Blank, G-Con, G-Con2 y GunCon son marcas registradas de Namco.
Die Hard Trilogy es una marca registrada de Electronic Arts/Fox Interactive.
Crypt Killer es una marca registrada de Konami



USB-Lightgun mit Laser-Zielsystem
für PlayStation™ 2 / PSone™

Basierend auf der best verkauften Scorpion™ Lightgun, bringt die verbesserte Scorpion™ 3 die Spielhalle auf ihre PlayStation™ 2. Neben der neuesten, patentierten USB-Lightgun-Technologie benutzt die Scorpion™ 3 ein eingebautes Laserzielsystem für höchstmögliche Genauigkeit. Features:

- *Laser-Zielsystem mit automatischer Aktivierung – wird die Pistole nicht auf den Bildschirm gerichtet, schaltet sich der Laser ab.*
- *USB- und Controller-Anschlüsse garantieren vollständige Kompatibilität mit PS2™ und PSone™*
- *Kompatibel mit 100Hz-Fernsehern, automatische Erkennung**
- *Kompatibel mit G-Con™ 2 und G-Con.45™ zur Verwendung bei Namco™ Spielen (Adapter im Lieferumfang enthalten)*
- *Mit Steuereckreuz sowie Zusatzbuttons für Sonderwaffen und Spezialfunktionen*
- *Fortschrittliche Zielerfassungs-Technologie basierend auf der populären Scorpion™ Lightgun für höchste Präzision*

*100Hz-Kompatibilität nur bei PS2-Spielen.

--Funktionen--

Alle Spielfunktionen sind abhängig vom gerade laufenden Spiel. Die folgenden Button-Belegungen sollen eine generelle Hilfestellung darstellen und spiegeln die gebräuchlichsten Konfigurationen wider.

Start

Beginnt ein Spiel vom Startscreen aus.
Aktiviert während des Spiels die Pause-Funktion.
Steuert Charakterbewegungen in manchen Spielen.

Special Weapon

Aktiviert Sonderwaffen (z.B. Granaten).
Durchläuft Optionen in Menüscreens.
Wechselt zwischen verschiedenen Feuermodi.

Sieuert Charakterbewegungen in manchen Spielen.

A-, B- und C-Button

Unterstützt zusätzliche Funktionen bei manchen Spielen (bitte lesen Sie hierzu das Handbuch des betreffenden Spiels).

Abzug

Feuert die selektierte Waffe.

Wählt Optionen in Menüscreens aus.

Steuerkreuz

Ermöglicht die Steuerung von Spielfiguren und Ansichten sowie das Navigieren in Menüs.

Bitte lesen Sie auch das Handbuch des betreffenden Spiels, um nähere Einzelheiten zu erfahren).

GunCon/GunCon 2 Umschalter

Wenn Sie auf einer PS2 mit einem 100Hz-Fernseher spielen, schalten Sie die Scorpion™ 3 in den GunCon-2-Modus.

Wenn Sie auf einer PS2 mit einem 50Hz-Fernseher spielen, schalten Sie die Scorpion™ 3 in den GunCon-2-Modus.

Wenn Sie auf einer PS One™ mit einem 50Hz-Fernseher spielen, schalten Sie die Scorpion™ 3 in den GunCon-Modus.

--Weitere Funktionen--

Lightgun-Kalibrierung – SETUP

Laser-Zielsystem

Das Laser-Zielsystem befindet sich im Lauf der Waffe und sendet einen Laserstrahl in die Richtung, in die die Lightgun gehalten wird. Wenn der Laser aktiviert ist, sendet er einen roten Lichtstrahl aus. Sie müssen nun nicht mehr über Kimme und Korn zielen, denn der rote Punkt auf dem Bildschirm zeigt Ihnen an, auf welchen Punkt die Pistole gerade gerichtet ist. Wenn Sie die Waffe kalibrieren, achten Sie bitte darauf, dass der Laser genau auf das Ziel ausgerichtet ist, bevor Sie schießen. Lesen Sie hierzu bitte auch das Handbuch des jeweiligen Spiels, da die Kalibrierungs-Bildschirme sich von Spiel zu Spiel unterscheiden.

1. Kalibrieren Sie die Pistole zunächst, indem Sie über Kimme und Korn das Ziel anvisieren und feuern.
2. Benutzen Sie nun die Laser-Justierräder, um den Laserpunkt so zu bewegen, dass er mit dem angezeigten Fadenkreuz übereinstimmt.

Wenn Sie dies getan haben, müssen Sie den Laser nicht neu kalibrieren, solange Sie die Lightgun selbst nicht neu einrichten. Allerdings können Schläge auf das Gehäuse die Justierung verändern. Überprüfen Sie also die Kalibrierung, wenn Ihnen die Pistole ungenau erscheint.

Sie können den Laser ausschalten, indem Sie gleichzeitig die Special- und die Select-Taste drücken.

Hinweis: Wenn der Laser reglos auf einen schwarzen oder sehr dunklen, nicht animierten Bereich des Bildschirms gerichtet wird, kann er sich ausschalten. Dies geschieht, um zu verhindern, dass mit dem Laser auf etwas anderes als auf den Fernseher selbst gezielt wird.

Unterschiedliche Feuermodi

Die Scorpion 3™ unterstützt verschiedene Feuermodi. Diese schalten Sie mithilfe der Special-Taste um: **Auto-Feuer**

Bei gedrücktem Abzug schießt die Scorpion 3™ permanent und lädt automatisch nach. Bitte achten Sie darauf, dass manche Spiele diese Funktion anders belegt haben.

Manuelles Nachladen

Wenn es ein Spiel erforderlich macht, zum Nachladen außerhalb des Screens zu feuern, kann alternativ auch dieser Button gedrückt werden.

Normal

Es sind keine Spezialfunktionen aktiv. Spiele, die nur begrenzte Munition zur Verfügung stellen bzw. eine besondere Zielgenauigkeit erfordern, sollten in diesem Modus gespielt werden.

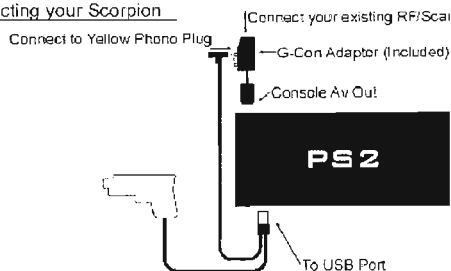
WARNUNG!

Die Scorpion 3™ ist ein Spielzeug und sollte niemals auf Personen gerichtet werden. Sie sollten die Scorpion 3™ niemals mit einer andersfarbigen Lackierung versehen. Wenn die Lightgun für eine echte Waffe gehalten wird, könnten Sie verletzt werden oder noch Schlimmeres passieren!

Wichtiger Hinweis

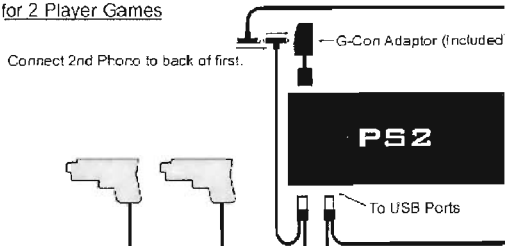
Sowohl der USB- als auch der Controller-Stecker müssen mit der Konsole verbunden sein, damit die Scorpion™ 3 an der PS2 funktioniert.

Connecting your Scorpion



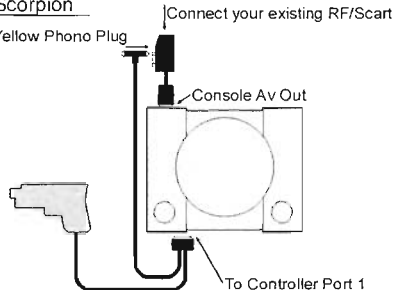
Note: Ensure G-Con Switch is in the G-Con2 position BEFORE turning on your console

Connecting a Second Scorpion for 2 Player Games



Connecting your Scorpion

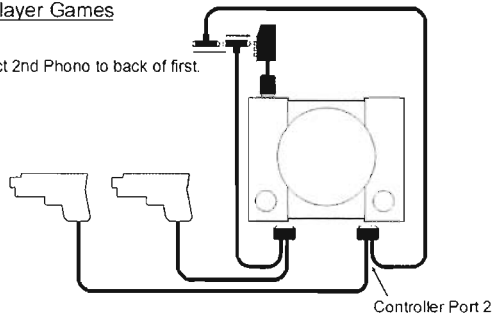
Connect to Yellow Phono Plug



Note: Ensure G-Con Switch is "on" where required BEFORE turning on your console

Connecting a Second Scorpion for 2 Player Games

Connect 2nd Phono to back of first.



--G-Con™ 2, G-Con.45™/GunCon™ compatibility--

Stellen Sie sicher, dass sich der GunCon-Schalter in der korrekten Position befindet, bevor Sie Ihre Konsole anschalten (s. Diagramme zum Anschluss der Scorpion 3 an die Konsole).

PlayStation™ 2 Lightgun-Spiele Unter Verwendung des USB-Steckers und G-Con-Adapters Stellen Sie sicher, dass die Pistole bei allen PS2-Lightgun-Spielen im G-Con™ 2 Modus läuft.

PS One™ "Synchronised Light Gun" - Namco/G-Con 45™/GunCon™ kompatible Spiele G-Con™ Spiele wie Time Crisis™ oder Point Blank™ erfordern, dass der G-Con™-Schalter in die GunCon™ position geschoben wird. Achten Sie außerdem darauf, dass das G-Con-Verbindungsstück wie im Diagramm gezeigt zwischen dem AV-Ausgang Ihrer Konsole und dem TV-Kabel steckt. Der G-Con-Adapter verbindet die PlayStation™-Konsole mit allen RF-, Scart- oder TV-Verbindungskabeln und sollte immer eingesteckt bleiben.

Die Scorpion™ 3 ist nicht kompatibel mit Standard-PSone™-Lightgun-games wie z.B. Crypt Killer™.

Wenn Sie Probleme mit der Genauigkeit Ihrer Lightgun haben, überprüfen Sie bitte folgende Punkte:

Der Bildschirm ist frei von Staub und Schmutz.

Die Linse der Lightgun ist Staub- und Schmutzfrei – reinigen Sie sie nur mit einem trockenen, fusselfreien Tuch, nie mit Reinigungsflüssigkeiten oder Politur!

Keine hellen Lichter reflektieren von der Bildschirmscheibe.

Alle Kabel sind korrekt verbunden.

Die Lightgun befand sich im korrekten Modus, schon bevor die Konsole angeschaltet wurde.

Die Lightgun wurde ordnungsgemäß kalibriert (s. Spielhandbuch für Details).

Stellen Sie immer sicher, dass sich der G-Con™-Schalter in der richtigen Position befindet und alle Kabel korrekt angeschlossen sind, BEVOR Sie die Konsole anschalten!

Für weitere technische Hilfestellungen wenden Sie sich bitte an

((insert contact information here))

Weitere Informationen über Blaze-Produkte finden Sie unter

www.blaze-gear.com

www.xploder.net

PlayStation, PlayStation 2 und PS One sind eingetragene Markenzeichen von Sony Computer Entertainment Europe. Time Crisis, Point Blank, G-Con2, G-Con 45 und GunCon sind eingetragene Markenzeichen von Namco. Crypt Killer ist ein eingetragenes Markenzeichen von Konami.

Alle Markenzeichen sind anerkanntes Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.

V1 2 29 05 02

Fire International Ltd

Unit 15, Shaw Wood Business Park, Shaw Wood Way, Doncaster, DN2 5TB, England
tel: +44 (0)1302 325225 fax: +44 (0)1302 322061 www.blaze-gear.com www.firesoft.net

U.S. PATENT NUMBER 6287199 6263392. PATENTS PENDING WORLDWIDE

BLAZE is a registered trademark of Fire International Ltd.

PlayStation is a registered trademark of Sony of America. This Product is not sponsored, endorsed or approved by Sony of America.

Fire International Ltd recognises all game & product names are trademarks or registered trademarks of their respective publishers, manufacturers or licensors.
External appearance and specification may differ and are subject to change without prior notification.

BLAZE[®]

www.blaze-gear.com

UK PRODUCT HELPLINE: 0905 121 1000

CALLS COST £1 PER MINUTE AT ALL TIMES FROM A BT LANDLINE
PLEASE OBTAIN PERMISSION OF PERSON WHO PAYS PHONEBILL

