

PS 4005



**P7K POCKET LIGHT GUN
INSTRUCTION MANUAL**

Dear Customer,

Thank you for purchasing the **Logic3 P7K Light Gun**, a state of the art pocket light gun designed to work with all PlayStation gun compatible games, standard and **G-Con games**. Unlike some other light guns the **P7K** comes with all the cabling you need to set up and go. As with all other **Logic 3** products the **P7K** has been developed using the latest engineering technologies to bring you the very best in game experiences.

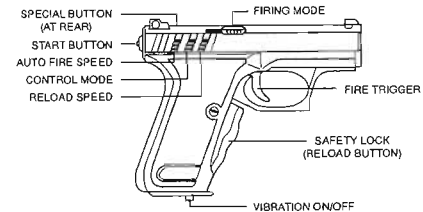
WARNING:

Although the **P7K Light Gun** is harmless, and is only a toy, it should **NEVER** be pointed at another person at any time. If the **P7K** pocket light gun is mistaken as a real weapon, it may cause harm to you and others.

DO NOT repaint the **P7K** pocket light gun, it has been coloured to make sure it will not be mistaken for a real weapon.

PRODUCT FEATURES

- Design for use with the **Sony PlayStation**
- **PSX** normal and **G-Con** compatible - works with all **PSX** light gun games
- Vibration effect, feel every shot
- Precision light sensor for accurate targeting
- Machine gun mode - combined auto-fire and auto-reload
- Single shot and auto fire modes
- 2 speed auto-fire and auto-reload
- Set mode - allows you to set the number of shots fired before auto-reload occurs
- Start and special weapons buttons
- Safety lock (manual reload) button
- Reload pedal compatible (sold separately)

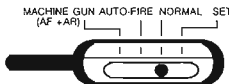


INSTALLATION

Please ensure your **PlayStation** is turned **OFF**; connect the **P7K** to controller port 1 on the front of the **PlayStation**.

WARNING:

Do not plug or unplug the light gun while the **PlayStation** is turned on. Do not touch any buttons on the gun while the game is loading, the **P7K** uses this period to calibrate itself.

CONTROLLER SETTINGS**Machine gun mode** (auto-fire + auto-reload)

The machine gun mode is a combination of auto-fire and auto-reload, allowing continuous firing. Before you can access this mode, you will need to pre-set the number of bullets for auto-fire in the **SET** Mode (from 1 to 15 bullets).

Auto fire mode

Slide the switch to the auto-fire position; hold the trigger to get a fully automatic firing action.

Normal mode

Allows the user to fire off single shots, enabling you to shoot more accurately.

Set mode

Use this mode to pre-set the number of bullets fired in auto-fire mode before you will have to reload (max. of 15 bullets, depending on the game).

First, slide the select switch to the **SET** position, and then pull the trigger for the number of shoots (max. 15 bullets). Slide the switch away from the **SET** position after completing this. You can switch back to the **SET** mode for the default setting, or to re-set the number of bullets.

CAUTION:

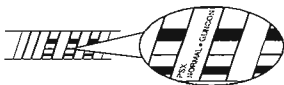
If you set the number of bullets higher than that dictated in the game (for example, the game has a six-bullet gun and the **P7K** is set for ten), the auto fire and machine gun modes will not work properly. Make sure the switch is removed from the **SET** position after pre-setting, otherwise the light gun will not be able to respond.

CONTROL MODE (PSX NORMAL & G-CON)

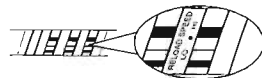
Use this switch to select either **G-Con**, or normal control mode.

Please refer to the game manual to decide which mode the light gun should be in.

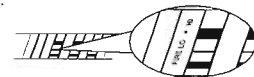
Caution: an incorrect mode selection will cause the gun to be undetected by the console.

**RELOAD SPEED**

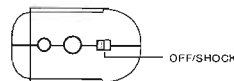
This feature allows the user to adjust the re-load time in either auto-reload or manual reload modes. Two speeds are available (**LO** and **HI**) **G-Con** compatible games require the reload speed to be set to **LO**, while the **PSX** normal compatible games can use the **HI** reload speed.

**AUTO FIRE SPEED**

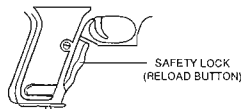
This gives you the options of two auto fire speeds, "**FIRE LO**" (the slowest) and "**FIRE HI**" (the highest).

**VIBRATION**

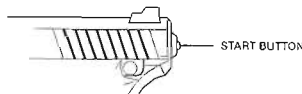
The vibration effect is activated simultaneously with every shot. To activate this feature, slide the switch at the base of the handgrip into the "**SHOCK**" position. Sliding the switch into the "**OFF**" position will remove the vibration effect.

**BUTTON FUNCTION****SAFETY LOCK (MANUAL RELOAD) BUTTON**

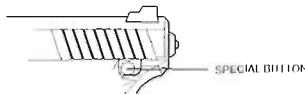
This button is located at the front of the handgrip. The button must be pressed in order to fire the light gun, releasing this button will reload the light gun. This provides a more simple and realistic shooting action. It may be necessary to adjust the reload speed to obtain the correct reload timing. Please refer to the **CONTROL SETTINGS (RELOAD SPEED)** section.

**START BUTTON**

Press the start button to begin the game.

**SPECIAL BUTTON**

Use the "**SPECIAL BUTTON**" to use any special weapons; this is dependent on the software being used.



RELOAD PEDAL (sold separately)

The **RELOAD PEDAL** provides an alternative way of reloading the light gun. To connect the pedal insert the jack from the pedal into the socket on the base of the light guns handgrip. The pedal will now be ready to use.

CALIBRATION

It may be necessary for you to calibrate your **P7K Light Gun** before using any software to improve the accuracy. Simply follow the games calibration instructions. If this is not done, or the software does not have this feature, it could result in the light gun becoming inaccurate. This is not a fault with the **P7K Light Gun**.

USING THE P7K LIGHT GUN WITH "TIME CRISIS"

PLEASE FOLLOW THESE INSTRUCTIONS TO SET THE P7K LIGHT GUN TO WORK IN MACHINE GUN / AND SAFTY LOCK MODE IN "TIME CRISIS":

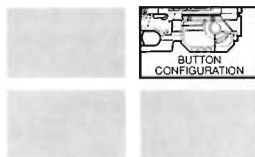
- Select the Namco G-con control mode
- Select a reload speed of "LO"
- Set the number of bullets for auto fire to its original setting
- Make sure the **CONTROL MODE** is set to "NORMAL"
- START THE GAME

After calibrating the **P7K Light Gun**, select "OPTION" in the game menu then follow the next set of instructions:

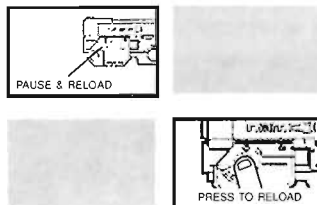
Select the options:



Select the button configuration:



Select the option below:



Shoot "OK" to leave the options screen.

Slide the firing switch to "**MACHINE GUN**" mode (auto-fire + auto-reload). You are now ready to enjoy "**TIME CRISIS**". Be sure to hold the safety lock at all times when you are firing, otherwise only auto-fire will occur.

TROUBLESHOOTING

Q. The gun does not respond.

- A.
- 1) Makes sure the gun is securely connected to the games console
 - 2) Be sure that the function switch is **NOT** in the "SET" position
 - 3) Make sure that the Television/Monitor screen is not in direct sun light

Q. Nothing happens when I press the trigger.

- A.
- 1) Adjust the television/monitor to a brighter setting
 - 2) Is your TV set compatible with the **P7K Light Gun**, see **NOTICE** below.
 - 3) Is there a fluorescent light near your screen? If so, move the light so it does not reflect off the screen.

Q. Parts of the TV/monitor screen do not register hits; the targeting is off.

- A.
- 1) Adjust the TV/monitor to a brighter setting
 - 2) Move to a position about 2 meters from the screen
 - 3) Make sure the screen is clean
 - 4) Is there a fluorescent light near your screen? If so, move the light so it does not reflect on the screen.
 - 5) Make sure you are standing direct in front of, and facing the screen

NOTE

You may have problems when using the **P7K Pocket Light Gun** with the following televisions:

- Televisions that have Strobe or Split Screen functions in use.
- Televisions with a dark or dirty screen (set the brightness/contrast, or clean the screen to solve the problem).
- Televisions with an auto UV filter or brightness adjust functions in use.
- Projection screen TV's.
- LCD display TV's.
- Hi Vision TV's, High Speed TV's and 100Hz TV's.

IMPORTANT NOTICE

It is strongly recommended to take frequent breaks during long periods of TV game play. If you feel aching, numbness or tingling in your fingers, hands or wrists, or other physical discomforts; please consult a qualified medical professional.

PS-4005 P7K Pocket Light Gun Manual

GERMAN

Sehr geehrter Kunde,
wir danken Ihnen für den Kauf der **Logic3 P7K Game Gun**, einer hochmodernen Taschen-Spielpistole, die zur Verwendung mit allen **PlayStation** Spielen, die mit Pistolen gespielt werden, Standard- und **G-Con** Spielen entworfen ist. Im Gegensatz zu anderen Spielpistolen wird die **P7K** mit allen erforderlichen Kabeln zur Installation geliefert. Die **P7K** ist wie auch alle anderen **Logic 3** Produkte unter Verwendung der neuesten Technologien auf diesem Gebiet entwickelt worden, um Ihnen das bestmögliche Spielerlebnis zu bieten.

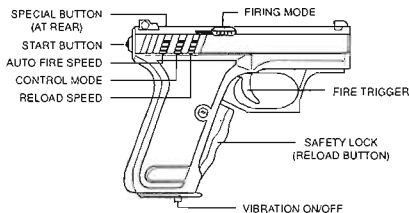
WARNUNG:

Obwohl die **P7K** Spielpistole harmlos und lediglich ein Spielzeug ist, sollte sie **NIEMALS** und unter gar keinen Umständen auf eine andere Person gerichtet werden. Wenn die **P7K** Taschen-Spielpistole für eine echte Waffe gehalten wird, könnte dies Ihnen oder anderen Schaden zufügen.

Geben Sie der **P7K** Taschen-Spielpistole **KEINEN** anderen Farbanstrich, ihre originale Farbe ist vom Hersteller unter dem Aspekt gewählt worden, daß die Pistole nicht für eine echte Waffe gehalten werden kann.

PRODUKTMERKMALE

- Design für den Gebrauch mit der Sony PlayStation
- PSX normal und **G-Con** kompatibel - zur Verwendung mit allen **PSX** Spielpistolenspielen
- Vibrationseffekt, fühlen Sie jeden Schuß
- Präzisionslichtsensor für genaues Zielen
- Maschinengewehr-Betriebsart - kombinierte automatische Feuerung (Auto-Feuerung) und automatisches Laden (Auto-Laden)
- Betriebsarten: Einzelschuß und automatische Feuerung (Auto-Feuerung)
- Automatische Feuerung und automatisches Laden in 2 Geschwindigkeiten
- **SET**-Betriebsart - ermöglicht eine Einstellung der Anzahl der abgefeuerten Schüsse vor dem automatischen Laden
- Start- und Spezialwaffentasten
- Sicherheitssperre (manuelles Laden)
- Kompatibel für Ladepedal (separater Verkauf)



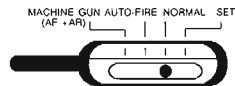
INSTALLATION

Stellen Sie bitte sicher, daß Ihre **PlayStation** **AUSGESCHALTET** ist. Schließen Sie die **P7K** an den Steckplatz 1 auf der rechten Seite vorne auf der **PlayStation** an.

WARNUNG:

Stecken Sie den Anschluß der Spielpistole nicht in Ihre **PlayStation** oder ziehen ihn heraus, wenn die PlayStation angeschaltet ist. Betätigen Sie keine Tasten der Pistole, während das Spiel geladen wird, da die **P7K** diese Zeit zur Kalibrierung verwendet.

CONTROLLER EINSTELLUNGEN



MACHINE GUN MODE (Auto-Feuerung + Auto-Laden)

Die Betriebsart "machine gun" ist eine Kombination von Auto-Feuerung und Auto-Laden, wodurch ein kontinuierliches Feuern ermöglicht wird. Um Zugriff auf diese Betriebsart zu erhalten, müssen Sie zuvor die Anzahl der abzufirenden Kugeln für die Auto-Feuerung in der **SET-Betriebsart** (von 1 bis 15 Kugeln) voreinstellen.

AUTO FIRE MODE

Stellen Sie den Schalter auf die Position Auto-Feuerung; halten Sie den Abzug gezogen, um eine vollständig automatische Feueraktion zu erhalten.

NORMAL MODE

Ermöglicht dem Anwender, einzelne Schüsse abzugeben, wodurch es möglich ist, genauer zu zielen und zu schießen.

SET MODE

Verwenden Sie diese Betriebsart, um eine Voreinstellung der Anzahl der Kugeln vorzunehmen, die im Auto-Feuerungsmodus gefeuert werden, bevor Sie wieder laden müssen (max. 15 Kugeln, in Abhängigkeit zum Spiel).

Stellen Sie zunächst den Auswahlwähler auf die **SET** Position, und betätigen Sie dann den Abzug, um die gewünschte Anzahl der Schüsse (max. 15 Kugeln) zu erhalten. Nachdem Sie dies getan haben, drehen Sie den Schalter von der **SET** Position weg. Sie können für die Vorgabeeinstellung wieder auf die **SET-Betriebsart** zurückschalten, oder um eine Neueinstellung der Anzahl der Kugeln vorzunehmen.

VORSICHT:

Wenn Sie die Anzahl der Kugeln höher einstellen, als es in dem relevanten Spiel angegeben ist (wenn z.B. das Spiel eine Pistole mit sechs Kugeln verwendet, und die **P7K** ist auf 10 Kugeln eingestellt), werden die Betriebsarten auto fire und machine gun nicht richtig funktionieren.

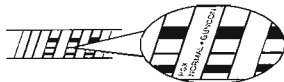
Achten Sie darauf, daß der Auswahlwähler sich nach der Voreinstellung nicht mehr auf der Position **SET** befindet, da die Spielpistole sonst nicht reagieren kann.

GERMAN

KONTROLL-BETRIEBSART (PSX NORMAL & G-CON)

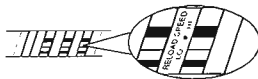
Verwenden Sie diesen Schalter für die Einstellung der Kontroll-Betriebsart **G-Con** oder **Normal**. Lesen Sie bitte im Handbuch des Spieles nach, um die diesbezügliche, für die Spielpistole erforderliche Betriebsart herauszufinden.

VORSICHT: Die Wahl einer falschen Betriebsart hat zur Folge, daß die Spielpistole nicht vom Bedienungspult erkannt wird.



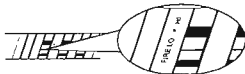
LADEGESCHWINDIGKEIT

Diese Funktion ermöglicht dem Anwender, die Ladezeit in den Betriebsarten **Auto-Laden** und **Manuelles Laden** einzustellen. Es stehen zwei Geschwindigkeiten zur Verfügung (**LO** und **HI**). **G-Con** kompatible Spiele benötigen eine Einstellung der Ladegeschwindigkeit auf **LO**, während die **PSX** normal kompatiblen Spiele die **HI** Ladegeschwindigkeit verwenden können.



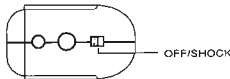
AUTO - FEUERUNGSGESCHWINDIGKEIT

Dies gibt Ihnen die Option von zwei Auto-Feuergeschwindigkeiten, "**FIRE LO**" (die langsamste) und "**FIRE HI**" (die höchste).



VIBRATION

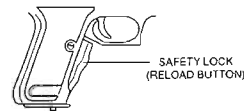
Der Vibrationseffekt wird simultan mit jedem Schuß aktiviert. Um diese Funktion zu aktivieren, stellen Sie den Schalter an der Basis des Handgriffs auf die "**SHOCK**" Position. Die Einstellung des Schalters auf die "**OFF**" ("**AUS**") Position deaktiviert den Vibrationseffekt.



TASTENFUNKTION

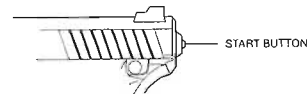
SAFETY LOCK (MANUELLES LADEN)

Diese Taste befindet sich vorne auf dem Handgriff. Die Taste muß gedrückt werden, um die Spielpistole abzufeuern. Durch Loslassen der Taste erfolgt das Laden der Pistole. Auf diese Weise wird eine einfachere und realistischere Schußaktion erhalten. Es kann erforderlich sein, die Ladegeschwindigkeit neu einzustellen, um die richtige Ladezeitgebung zu erhalten. Beziehen Sie sich diesbezüglich bitte auf den Abschnitt **CONTROLLER EINSTELLUNGEN (LADEGESCHWINDIGKEIT)**.



START BUTTON

Drücken Sie die Start-Taste, um mit dem Spiel zu beginnen.



SPECIAL BUTTON

Verwenden Sie die "**SPECIAL BUTTON**" für den Gebrauch beliebiger Spezialwaffen. Diese Funktion steht in Abhängigkeit zu der verwendeten Software.



LADEPEDAL (separater Verkauf)

Das **LADEPEDAL** bietet eine alternative Weise für das Laden der Spielpistole. Für den Anschluss des Pedals, stecken Sie den Stecker des Pedals in die Buchse an der Basis des Handgriffs der Spielpistole. Das Pedal ist jetzt betriebsbereit.

KALIBRIERUNG

Es kann eventuell erforderlich sein, daß Sie Ihre **P7K Spielpistole** vor der Verwendung im Zusammenhang mit einer beliebigen Software kalibrieren müssen, um ihre Genauigkeit zu verbessern. Befolgen Sie einfach die Kalibrierungsanweisungen des Spiels. Wird dies nicht getan, oder wenn die Software nicht über diese Funktion verfügt, kann es dazu führen, daß die Spielpistole ungenau funktioniert. Dies ist jedoch kein Defekt der **P7K Spielpistole**. **DIE VERWENDUNG DER P7K SPIELPISTOLE MIT "TIME CRISIS" ("ZEITKRISE") BEFOLGEN SIE BITTE DIESE ANWEISUNGEN, UM DIE P7K SPIELPISTOLE AUF DEN BETRIEB IM MODUS 'SAFETY LOCK (MANUELLES LADEN) MASCHINENGEWEHR' IN "TIME CRISIS" EINZUSTELLEN.**

- Wählen Sie die Kontrollbetriebsart **Namco G-Con** aus
- Wählen Sie die Ladegeschwindigkeit "**LO**"
- Stellen Sie die Anzahl der Kugeln für die Auto-Feuerung auf ihre originale Einstellung (Vorgabeeinstellung)
- Achten Sie darauf, daß die **KONTROLLBETRIEBSART** auf "**NORMAL**" eingestellt ist.
- **STARTEN SIE DAS SPIEL**

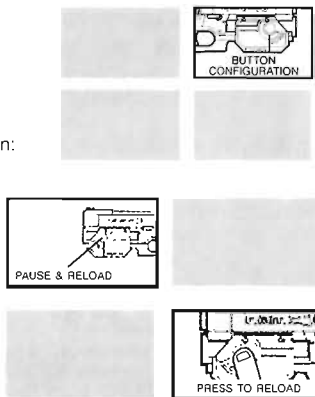
Nach der Kalibrierung der **P7K Spielpistole**, wählen Sie "**OPTION**" im Spielmenü,

und befolgen Sie den nächsten Satz an Anweisungen:

Wählen Sie die Optionen:



Wählen Sie die Tastenkonfiguration:



Wählen Sie die Option unten:

Betätigen sie "OK", um die Bildschirmanzeige der Optionen zu verlassen. Stellen Sie den Feuerungsschalter auf die Betriebsart "**MACHINE GUN**" (Auto-Feuerung + Auto-Laden). Sie sind jetzt bereit, in "**TIME CRISIS**" zu spielen. Achten Sie darauf, daß Sie die Sicherheitssperre beim jedem Feuern immer gedrückt halten, da sonst nur die Funktion Auto-Feuerung aktiv ist.

FEHLERSUCHE

F. Die Pistole reagiert nicht.

- A. 1) Prüfen Sie, daß die Pistole fest an das Spiele-Bedienungspult angeschlossen ist.
- 2) Prüfen Sie, daß der Funktionsschalter sich **NICHT** in der "**SET**" Position befindet.
- 3) Stellen Sie sicher, daß sich der Fernseh/Monitorbildschirm nicht in direktem Sonnenlicht befindet.

F. Wenn ich den Abzug betätige, geschieht nichts.

- A. 1) Stellen Sie den Fernseher/Monitor auf eine hellere Einstellung ein.
- 2) Ist Ihr Fernseher mit der **P7K Spielpistole** kompatibel? Sehen Sie hierzu den HINWEIS unten.
- 3) Gibt es ein fluoreszierendes Licht in der Nähe Ihres Bildschirms? Falls dies so ist, bewegen Sie die Lichtquelle so, daß das Licht nicht vom Bildschirm reflektiert wird.

F. Teile des TV/Monitorbildschirms registrieren keine Treffer; die Zielsetzung ist abgeschaltet.

- A. 1) Stellen Sie den Fernseher/Monitor auf eine hellere Einstellung ein.
- 2) Begeben Sie sich in eine 2 m vom Bildschirm entfernte Position.
- 3) Prüfen Sie, ob der Bildschirm sauber ist.
- 4) Gibt es ein fluoreszierendes Licht in der Nähe Ihres Bildschirms? Falls dies so ist, bewegen Sie die Lichtquelle so, daß das Licht nicht vom Bildschirm reflektiert wird.
- 5) Stellen Sie sicher, daß Sie sich direkt vor und mit Blickrichtung auf den Bildschirm befinden.

HINWEIS

Es können eventuell Probleme auftreten, wenn Sie die **P7K Taschen-Spielpistole** mit den folgenden Fernsehgeräten verwenden:

- Fernsehgeräte, in denen Strobe oder Split Screen (geteilter Bildschirm) Funktionen aktiv sind.
- Fernsehgeräte mit einem dunklen oder schmutzigen Bildschirm (nehmen Sie eine Einstellung der Helligkeit/Kontrast vor, oder reinigen Sie den Bildschirm, um das Problem zu beseitigen).
- Fernsehgeräte, in denen automatische UV Filter- oder Helligkeitsregulierungsfunktionen aktiv sind.
- Fernsehgeräte mit LCD Projektionsbildschirmen
- Hi Vision Fernsehgeräte, High Speed Fernsehgeräte und 100 Hz Fernsehgeräte.

WICHTIGE ANMERKUNG

Es wird dringend empfohlen, häufige Pausen während langer Fernsehspielperioden einzulegen. Wenn Sie Schmerzen, Taubheit oder ein Prickeln in Ihren Fingern, Händen oder Handgelenken oder ein anderes körperliches Unbehagen verspüren, wenden Sie sich bitte an einen qualifizierten Arzt.

PS-4005 P7K Pocket Light Gun Manual

ITALIAN

Egregio Cliente

Grazie per aver acquistato la pistola da gioco **Logic3 P7K**, una pistola da gioco tascabile avanzatissima studiata per funzionare con tutti i giochi compatibili con pistola per **PlayStation**, sia standard sia con giochi **G-Con**. A differenza da altre pistole da gioco, la **P7K** è fornita con tutti i cavi che ti occorrono per configurare l'unità e giocare. Come con tutti gli altri prodotti **Logic 3**, la **P7K** è stata sviluppata usando le più recenti tecnologie ingegneristiche per darti la migliore esperienza di gioco in senso assoluto.

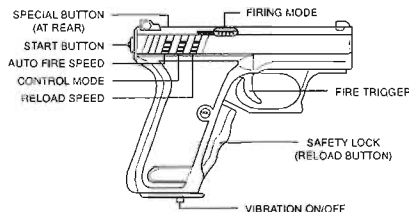
AVVISO:

Sebbene la pistola da gioco **P7K** sia innocua, e sia soltanto un giocattolo, non deve essere **MAI** puntata ad altre persone. Se la pistola da gioco tascabile **P7K** fosse fraintesa per una vera arma da fuoco, potrebbe causare danni sia a te che ad altri.

NON riverniciare la pistola **P7K** tascabile; è stata colorata per non essere fraintesa per una vera arma da fuoco.

CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO

- Progettata per essere usata con la Sony PlayStation
- PSX normale e **G-con** compatibile - funziona con tutti i giochi con pistole game PSX
- Effetto di vibrazione - senti ogni sparo
- Sensore di precisione della luce per centrare accuratamente l'obiettivo
- Modo mitragliatrice - sparo automatico e ricarica automatica combinati
- Modi sparo singolo e fuoco automatico
- Fuoco automatico e ricarica automatica a due velocità
- Modo di configurazione - ti consente di configurare il numero degli spari effettuati prima che avvenga la ricarica automatica
- Pulsanti d'avvio e armi speciali
- Pulsante di sicura (ricarica manuale)
- Pedale di ricarica compatibile (venduto separatamente)



INSTALLAZIONE

Accertati che la **PlayStation** sia **SPENTATA**; per collegare il **P7K** alla **CONSOLLE**, tenere la spina del connettore ed nella presa port 1 sul lato anteriore della **CONSOLLE**.

AVVISO:

Non inserire né disinserire la spina della pistola da gioco mentre la **PlayStation** è accesa. Non toccare i pulsanti sulla pistola mentre il gioco sta caricando. La **P7K** utilizza questo tempo per tararsi.

CONFIGURAZIONI DELLA PERIFERICA DI GIOCO



MACHINE GUNMODE (fuoco automatico + ricarica automatica)

Il modo machine gun è una combinazione di fuoco automatico e ricarica automatica, e consente lo sparo continuo. Prima di poter accedere a questo modo, devi preconfigurare il numero di proiettili per lo sparo automatico nel modo **SET** (da uno a 15 proiettili).

AUTO FIRE MODE

Sposta l'interruttore alla posizione di fuoco automatico; tieni il grilletto premuto per ottenere un'azione di sparo completamente automatica.

NORMAL MODE

Consente all'utente di sparare singoli colpi, consentendoti di sparare con maggiore precisione.

SET MODE

Usa questo modo per preconfigurare il numero dei proiettili sparati nel modo di fuoco automatico prima di dover ricaricare (massimo di 15 proiettili, a seconda del gioco). Primo, sposta il selettore alla posizione **SET**, e poi tira il grilletto per il numero di colpi (massimo 15 proiettili). Poi sposta l'interruttore dalla posizione **SET**. Puoi riaccendere al modo **SET** per la configurazione predefinita, o per riconfigurare il numero di proiettili.

ATTENZIONE:

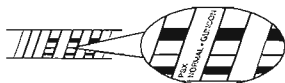
Se configuri il numero di proiettili più alto di quello indicato dal gioco (ad es., il gioco ha una pistola da sei proiettili e la **P7K** è configurata per dieci), i modi auto fire e machine gun non funzionano correttamente. Accertati che l'interruttore sia spostato dalla posizione **SET** dopo la pre-configurazione, altrimenti la pistola non può rispondere.

ITALIAN

MODO CONTROLLO (PSX NORMAL & G-CON)

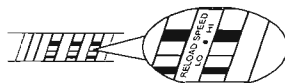
Usa questo interruttore per selezionare il modo di controllo **G-Con** o **normal**. Vedi il manuale del gioco per decidere in che modo dovrebbe essere usata la pistola da gioco.

Attenzione: se la selezione del modo non è corretta la pistola non viene rilevata dalla console.



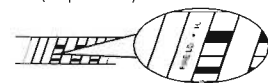
VELOCITÀ DI RICARICA

Questa funzionalità consente all'utente di regolare il tempo di ricarica in modo di ricarica automatica o di ricarica manuale. Sono disponibili due velocità (**LO** e **HI**). I giochi **G-con** compatibili richiedono la configurazione della velocità a **LO**, mentre i giochi **PSX** normali compatibili possono usare la velocità di ricarica **HI**.



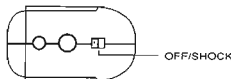
VELOCITÀ GIOCO AUTOMATICO

Questa ti fornisce le opzioni di due velocità di fuoco automatiche, "**FIRE LO**" (la più lenta) e "**FIRE HI**" (la più alta).



VIBRAZIONE

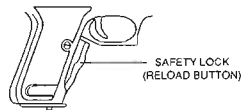
L'effetto della vibrazione viene attivato simultaneamente con ogni colpo. Per attivare questa funzionalità, sposta l'interruttore alla base dell'impugnatura nella posizione "**SHOCK**". Spostando l'interruttore nella posizione "**OFF**" rimuovi l'effetto della vibrazione.



FUNZIONE DEI PULSANTI

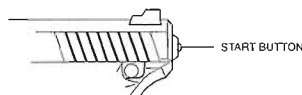
PULSANTE SAFETY LOCK (RICARICA MANUALE)

Questo pulsante si trova davanti all'impugnatura. Per sparare premi il pulsante, per ricaricare la pistola rilasci il pulsante. Questo fornisce un'azione di sparo più semplice e più realistica. Può essere necessario regolare la velocità di ricarica per ottenere il corretto tempo di ricarica. Vedi la sezione **CONFIGURAZIONI DEI CONTROLLI (VELOCITÀ DI RICARICA)**.



START BUTTON

Premi il pulsante d'avvio per iniziare il gioco.



SPECIAL BUTTON

Usa il pulsante "SPECIAL BUTTON" per usare qualsiasi arma speciale; questo dipende dal software utilizzato.



PEDALE DI RICARICA (venduto separatamente)

Il **PEDALE DI RICARICA** fornisce un modo alternativo di ricaricare la pistola da gioco. Per connettere il pedale inserisci lo spinotto dal pedale nella presa alla base dell'impugnatura della pistola da gioco. Il pedale adesso è pronto all'uso.

TARATURA

A volte è necessario tarare la pistola da gioco **P7K** prima di usare qualsiasi software per migliorare la precisione. Segui semplicemente le istruzioni per la taratura dei giochi. Se non lo fai o se il software non comprende questa funzionalità, la pistola potrebbe diventare imprecisa. Non si tratta di un guasto della pistola da gioco **P7K**.

USO DELLA PISTOLA DA GIOCO P7K CON "TIME CRISIS"
SEGUI QUESTE ISTRUZIONI PER CONFIGURARE LA PISTOLA DA GIOCO P7K PERCHÉ FUNZIONI NEL MODO PULSANTE SAFETY LOCK (RICARICA MANUALE) MITRAGLIATRICE IN "TIME CRISIS".

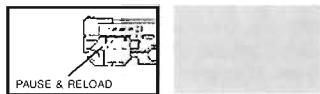
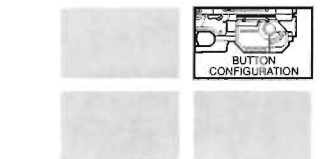
- Seleziona il modo di controllo **Namco G-con**
- Seleziona una velocità "**LO**" di ricarica
- Configura il numero dei proiettili per il fuoco automatico al suo valore originale
- Accertati che il **MODO DI CONTROLLO** sia configurato a "**NORMAL**"
- **INIZIA IL GIOCO**

Dopo aver tarato la pistola da gioco **P7K**, seleziona "**OPTION**" nel menu del gioco e segui poi il gruppo successivo d'istruzioni.

Seleziona le opzioni:



Seleziona la configurazione
dei pulsanti:



Seleziona l'opzione sotto:



Premi "OK" per uscire dalla schermata delle opzioni.

Sposta l'interruttore di sparo al modo "**MACHINE GUN**" (fuoco automatico + ricarica automatica). Adesso sei pronto a divertirti con "**TIME CRISIS**". Accertati di tenere sempre la sicura quando spari, altrimenti non può avvenire il fuoco automatico.

SOLUZIONE DEI PROBLEMI

D. La pistola non risponde.

- R. 1) Accertati che la pistola sia correttamente connessa alla console.
- 2) Accertati che l'interruttore della funzione **NON** sia nella posizione "**SET**"
- 3) Accertati che lo schermo del televisore/il monitor non sia nella luce diretta del sole

D. Non succede niente quando premo il grilletto

- R. 1) Regola il televisore/monitor ad una maggiore luminosità
- 2) Il tuo televisore è compatibile con la pistola da gioco P7K? Vedi AVVISO sotto.
- 3) Vicino al tuo schermo c'è una luce fluorescente? In questo caso, sposta la luce così che sia riflessa sullo schermo.

D. Parti dello schermo del televisore/del monitor non registrano i colpi; la mira è fuori bersaglio.

- R. 1) Regola il televisore/monitor ad una maggiore luminosità.
- 2) Spostati ad una posizione a circa 2 metri dallo schermo.
- 3) Accertati che lo schermo sia pulito

- 4) Vicino al tuo schermo c'è una luce fluorescente? In questo caso, sposta la luce così che non sia riflessa sullo schermo.
- 5) Accertati di essere direttamente davanti allo schermo.

NB

Puoi avere dei problemi quando usi la pistola da gioco tascabile **P7K** con i seguenti televisori:

- Televisori con funzioni stroboscopio o schermo diviso in uso.
- Televisori con uno schermo scuro o sporco (regola la luminosità / il contrasto, o pulisci lo schermo per risolvere il problema).
- Televisori con un filtro UV o con funzioni per la regolazione della luminosità in uso.
- Televisori con schermi di proiezione.
- Televisori con LCD
- Televisori Hi Vision, televisori High Speed e televisori da 100Hz.

AVVISO IMPORTANTE

Durante lunghi periodi di gioco al monitor ti consigliamo vivamente di fare delle pause frequenti. Se senti indolenzimento, torpore o formicolio nelle dita, le mani o i polsi, o altri disturbi fisici, consulta un medico.

PS-4005 P7K Pocket Light Gun Manual

DUTCH

Beste Klant,

Dank U voor het aankopen van het **Logic3 P7K Spelpistool**, een state of the art zakspelpistool dat speciaal werd ontworpen om te werken met alle PlayStation pistoolcompatibele spelen, standaard- en **G-Con** spelen. In tegenstelling tot sommige andere spelpistolen wordt de **P7K** geleverd met alle kabels die u nodig hebt om op te stellen en van start te gaan. Zoals met alle andere Logic 3 producten werd de **P7K** ontworpen met het gebruik van de meest recente technologie om u het allerbeste in spelervaring te bieden.

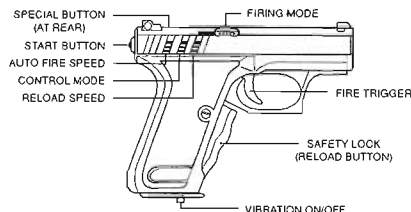
WARNING:

Alhoewel het **P7K** spelpistool ongevaarlijk is en enkel een stuk speelgoed is, mag het **NOOIT** of te nimmer gericht worden naar een andere persoon. Als het **P7K** zakspelpistool verward wordt met een echt wapen kan dit schade berokkenen aan u en anderen.

Herferv het **P7K** zakspelpistool **NIET**. Het werd speciaal gevefnd om te verzekeren dat het niet verward wordt met een echt pistool.

PRODUCTKENMERKEN

- Ontworpen voor gebruik met de Sony PlayStation
- PSX normaal en G-con compatibel - werkt met alle PSX spelpistoolspelen
- Trillingseffect. U voelt elk schot
- Precisie lichtsensor voor nauwkeurig richten
- Machinegeweer wijze - gecombineerd automatisch vuren en automatisch herladen
- Afzonderlijk schot en automatisch vuren wijzen
- 2 snelheden automatisch vuren en automatisch herladen
- **Instellingswijze** - staat toe dat u het aantal afgevuurde schoten instelt vooraleer automatisch herladen begint
- Start en speciale wapens toetsen
- Veiligheidsslot (handherlading) toets
- Herladingspedaal compatibel (wordt afzonderlijk verkocht)



INSTALLATIE

Gelieve ervoor te zorgen dat uw **PlayStation AF** staat; om de **P7K** op de aan te

sluiten, steekt u de connectorstekker in poort 1 op de voorzijde van de console.

WAARSCHUWING:

Koppel of ontkoppel het spelpistool niet terwijl de **PlayStation** aan staat. Raak geen enkele toets op het pistool aan terwijl het spel aan het opladen is. De **P7K** gebruikt deze tijd om zichzelf te kalibreren.

CONTROLLER STANDEN



MACHINE GUN MODE (automatisch vuren + automatisch herladen)

De machine gun wijze is een combinatie van automatisch vuren en automatisch herladen waardoor men continu kan vuren. Vooraleer u toegang krijgt tot deze wijze moet u het aantal kogels voor het automatisch vuren voorafaan instellen in de **SET** wijze (van 1 tot 15 kogels).

AUTO FIRE MODE

Schuijt de schakelaar naar de automatisch vuren positie: houd de trekker vast om een volledig automatische vuuractie te verkrijgen.

NORMAL MODE

Laat de speler toe afzonderlijke schoten af te vuren waardoor hij of zij nauwkeuriger kan schieten.

SET MODE

Gebruik deze wijze om het aantal kogels dat afgevuurd wordt in de automatisch vuren wijze vooraleer u moet herladen voorafaan in te stellen (max. 15 kogels, afhankelijk van het spel).

Schuijt eerst en vooral de selectieschakelaar in de **SET** positie, en trek vervolgens de trekker voor het aantal schoten (max. 15 kogels). Schuijt de schakelaar weg van de **SET** positie wanneer u daarmee klaar bent. U kunt terugkeren naar de **SET** wijze voor de defaultstanden of om het aantal kogels opnieuw in te stellen.

VOORZICHTIG:

Als u het aantal kogels hoger instelt dan aangegeven in het spel (bij voorbeeld: het spel heeft een zes-kogelpistool en de P7K is ingesteld voor tien), de auto fire en machine gun wijzen zullen niet correct werken.

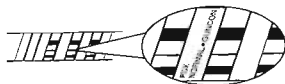
Zorg ervoor dat de schakelaar weggeschoven wordt van de **SET** positie na het voorafaan instellen. Als u dit niet doet, zal het spelpistool niet kunnen reageren.

BEDIENINGSWIJZEN (PSX NORMAL & G-CON)

Gebruik deze schakelaar om ofwel **G-Con** of normal bedieningswijze te selecteren. Gelieve te verwijzen naar het spelhandboek om te beslissen in welke wijze het spelpistool moet staan.

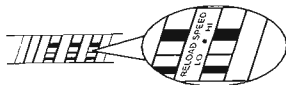
Voorzichtig: een verkeerde wijzeselectie zal als resultaat hebben dat de console niet zal reageren op het pistool.

DUTCH



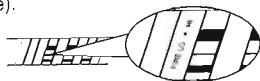
HERLADINGSSNELHEID

Hiermee kan de speler de herladingstijd aanpassen in ofwel automatische herladingswijze of handherladingswijze. Twee snelheden zijn beschikbaar (LO en HI). G-con compatibele spelen vereisen dat de herladingssnelheid op LO staat terwijl de PSX normale compatibele spelen de HI herladingssnelheid kunnen gebruiken.



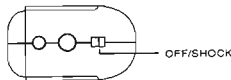
AUTOMATISCHE VUURSNELHEID

Dit geeft u de keuze uit twee automatisch vuursnelheden, "FIRE LO" (de traagste) en "FIRE HI" (de hoogste).



TRILLING

Het trillingseffect wordt tegelijk met elk schot geactiveerd. Om het trillingseffect te activeren, moet u de schakelaar aan de onderkant van de handgreep in de "SHOCK" positie schuiven. Wanneer u de schakelaar in de "OFF" positie schuift, zal het trillingseffect uitgeschakeld worden.



TOETSFUNCTIE

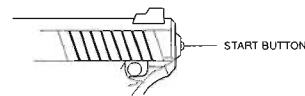
SAFETY LOCK (HANDHERLADING) TOETS

Deze toets bevindt zich aan de voorkant van de handgreep en moet ingedrukt worden om het spelpistool te vuren. Wanneer u deze toets loslaat, zal het spelpistool zich herladen. Dit geeft u een eenvoudiger en meer realistische schietactie. Het is mogelijk dat het nodig is de herladingsnelheid aan te passen om de correcte herladingstijd te verkrijgen. Gelieve te verwijzen naar het onderdeel **BEDIENINGSSTANDEN (HERLADINGSSNELHEID)**.



START BUTTON

Druk de starttoets in om met het spel te beginnen.



SPECIAL BUTTON

Gebruik de "SPECIAL BUTTON" om de speciale wapens te gebruiken; dit is afhankelijk van de software die u gebruikt.



HERLADINGSPEDAAL (wordt afzonderlijk verkocht)

De **HERLADINGSPEDAAL** is een andere manier om het spelpistool te herladen. Om het pedaal aan te sluiten, moet u de contactbus van de pedaal in de contrastekker aan de basis van de spelpistoolhandgreep stoppen. Het pedaal is nu klaar voor gebruik.

KALIBRATIE

Het kan mogelijk zijn dat u uw **P7K spelpistool** moet kalibreren vooraleer u software kan installeren om de nauwkeurigheid te verbeteren. U hoeft daarvoor enkel de kalibratie-instructies van het spel te volgen. Als u dit niet doet of als de software deze mogelijkheid niet heeft, kan het mogelijk zijn dat het spelpistool niet juist zal functioneren. Dit is geen fout van het **P7K spelpistool**.

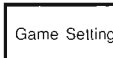
HET P7K SPELPISTOOL GEBRUIKEN MET "TIME CRISIS"

GELIEVE DE VOLGENDE INSTRUCTIES TE VOLGEN OM HET P7K SPELPISTOOL IN TE STELLEN OM TE WERKEN IN DE SAFETY LOCK (HANDHERLADING) TOETS MACHINEGEWEERWIJZE IN "TIME CRISIS".

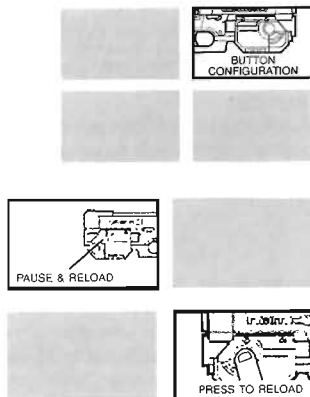
- Selecteer de **Namco G-con** bedieningswijze
- Kies een herladingsnelheid van "LO"
- Zet het aantal kogels voor automatisch vuren in zijn originele stand
- Zorg ervoor dat de **BEDIENINGSWIJZE** op "NORMAL" staat
- **START HET SPEL**

Nadat u het **P7K spelpistool** gekalibreerd hebt, selecteert u "OPTION" in het spelmenu en volgt u de volgende instructies:

Selecteer de opties:



Selecteer de toetsconfiguratie:



Selecteer de onderstaande optie:

Shiet "OK" om het optiescherm te verlaten.

Schuif de vuurschakelaar naar "**MACHINE GUN**" wijze (automatisch vuren + automatisch herladen). U bent nu klaar om te genieten van "**TIME CRISIS**". Zorg ervoor dat u het veiligheidsslot steeds vasthoudt tijdens het vuren. Als u dit niet doet zal automatisch vuren gebeuren.

STORINGZOEKEN

Q. Het pistool reageert niet.

- A. 1) Zorg ervoor dat het pistool correct gekoppeld is aan de spelconsole
 2) Zorg ervoor dat de functieschakelaar **NIET** in de "**SET**" positie staat
 3) Zorg ervoor dat het televisie-/monitorscherm niet in het direct zonlicht staat.

Q. Er gebeurt niets wanneer ik de trekker indruk.

- A. 1) Zet de televisie/monitor op een klaardere stand
 2) Is uw TV compatibel met het P7K spelpistool? (zie onderstaande OPMERKING).
 3) Is er een fluorescentielamp in de nabijheid van uw scherm? Als dit het geval is, verplaats de lamp zodat hij niet weerspiegelt op het scherm.

Q. Bepaalde delen van het TV-/monitorscherm registreren de treffers niet; het richten is mis.

- A. 1) Zet het TV-/monitorscherm op een klaardere stand
 2) Verander de positie tot ongeveer 2 meters van het scherm
 3) Zorg ervoor dat het scherm schoon is
 4) Is er een fluorescentielamp in de nabijheid van uw scherm? Als dit het geval is, verplaats de lamp zodat hij niet weerspiegelt op het scherm.
 5) Zorg ervoor dat u zich rechtstreeks voor het scherm bevindt en dat u het naar het scherm kijkt

OPMERKING

Het is mogelijk dat u problemen heeft wanneer u het **P7K zakspelpistool** gebruikt met de volgende televisies:

- Televisies met stroboscoop of gespleten scherm.
- Televisie met een donker of vuil scherm (regel de klaarheid/contrast, of reinig het scherm om het probleem op te lossen).
- Televisies met een automatische UV filter of klaarheidsregelfuncties.
- Projectiescherm tv's.
- LCD display tv's
- Hi Vision tv's, High Speed Tv's en 100Hz tv's.

BELANGRIJK BERICHT

Het is ten stelligste aangeraden dat u geregeld pauzes neemt tijdens lange periodes van tv spel. Als u pijn, verlamming of tinteling voelt in uw vingers, handen of polsen of als u andere fysische ongemakken gewaarwordt, gelieve een dokter te raadplegen.

PS-4005 P7K Pocket Light Gun Manual

Cher client,

Merci d'avoir acheté le pistolet de jeu **Logic3 P7K**, un pistolet de jeu de poche dernier cri conçu pour fonctionner avec tous les jeux Playstation compatibles pistolets et les jeux standard et **G-Con**. A la différence d'autres pistolets de jeu, le **P7K** est livré avec tous les câbles nécessaires à son installation. Comme tous les autres produits **Logic 3**, le **P7K** a été développé au moyen de technologies d'ingénierie de pointe, afin que vous profitiez au maximum de vos séances de jeu.

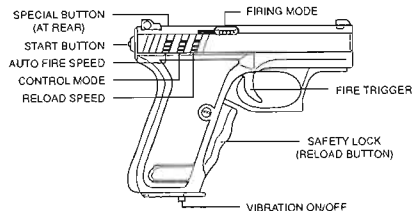
ATTENTION :

Même si le P7K ne présente aucun danger et n'est qu'un jouet, vous ne devez **EN AUCUN CAS** le diriger vers autrui. Si le pistolet de jeu de poche **P7K** est pris pour une arme véritable, vous pouvez courir un danger, et en faire courir à d'autres.

NE repeignez **PAS** le pistolet de jeu de poche **P7K**, nous lui avons attribué cette couleur pour qu'on ne le prenne pas pour une arme véritable.

CARACTERISTIQUES DU PRODUIT

- Conçu pour être utilisé avec la **Sony Playstation**
- Compatible jeux **PSX** normaux et jeux **G-con** - fonctionne avec tous les jeux **PSX** à pistolet de jeu
- Effet vibrations, vous sentez chaque tir
- Détecteur de lumière haute précision, pour un ciblage précis
- **Mode mitrailleuse** - tir et rechargement automatiques combinés
- Mode tir balle par balle et tir automatique
- Tir et rechargement automatiques à 2 vitesses
- **Mode sélection** - vous permet de sélectionner le nombre de tirs avant le rechargement automatique
- Boutons de mise en route et d'armes spéciales
- Bouton verrouillage (rechargement manuel)
- Pedale de rechargement compatible (vendue séparément)



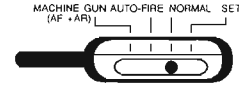
INSTALLATION

Assurez-vous que votre Playstation est **ETEINTE** ; connectez le **P7K** au port 1 de commande sur le devant de la **Playstation**.

ATTENTION :

Ne branchez ou débranchez pas le pistolet de jeu si la **Playstation** est allumée. Ne touchez à aucun des boutons du pistolet pendant le chargement du jeu, c'est à ce moment que le **P7K** effectue son calibrage.

PARAMETRES DE LA COMMANDE



MODE "MACHINE GUN" (mode mitrailleuse, tir et rechargement automatiques)
Le mode "machine gun" combine le tir et le rechargement automatiques, ce qui vous permet de tirer en continu. Avant de pouvoir accéder à ce mode, vous devrez pré-sélectionner dans le mode **SET** le nombre de balles (entre 1 et 15) qui seront tirées automatiquement.

MODE "AUTO FIRE" (tir automatique)

Faites glisser le loquet de sélection en position "auto-fire" ; appuyez sur la gâchette sans relâcher pour obtenir un tir entièrement automatique.

MODE "NORMAL"

Permet à l'utilisateur de tirer balle par balle, et donc de manière plus précise.

MODE "SET" (sélection)

Utilisez ce mode pour pré-sélectionner le nombre de balles tirées dans le mode tir automatique avant de devoir recharger (15 balles au maximum, selon le jeu). Tout d'abord, faites glisser le loquet de sélection en position **SET**, puis appuyez sur la gâchette pour sélectionner le nombre de balles (15 balles au maximum). Enlevez ensuite le loquet de la position **SET**. Vous pouvez revenir au mode **SET** pour vérifier la sélection par défaut, ou pour modifier cette sélection.

ATTENTION :

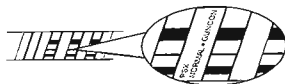
Si vous sélectionnez un nombre de balles plus important que ce qui est prévu par le jeu (par exemple, le jeu fonctionne avec un pistolet à 6 balles, et vous avez sélectionné 10 balles pour le **P7K**), les modes "auto fire" et "machine gun" ne fonctionneront pas correctement.

Assurez-vous que le loquet n'est plus en position **SET** après la pré-sélection, sinon le pistolet de jeu ne fonctionnera pas.

MODE DE CONTROLE (PSX NORMAL & G-CON)

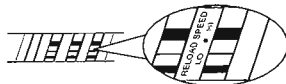
Utilisez ce loquet pour sélectionner soit le mode de contrôle **G-Con**, soit le mode de contrôle normal. Veuillez vous référer au mode d'emploi du jeu pour décider dans quel mode le pistolet de jeu devrait être.

Attention : si vous sélectionnez un mode incorrect, la console ne détectera pas le pistolet.



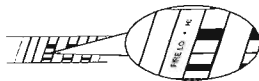
VITESSE DE RECHARGEMENT

Cette fonction permet à l'utilisateur d'ajuster la durée de rechargement soit dans le mode rechargement automatique soit dans le mode rechargement manuel. Deux vitesses sont disponibles (**LO** et **HI**). Les jeux compatibles **G-Con** fonctionnent avec la vitesse de rechargement **LO**, tandis que les jeux **PSX** normaux utilisent la vitesse de rechargement **HI**.



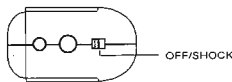
VITESSE DE TIR AUTOMATIQUE

Cette fonction vous laisse le choix entre deux vitesses de tir automatique, "**FIRE LO**" (la plus lente), et "**FIRE HI**" (la plus rapide).



VIBRATIONS

L'effet vibrations est activé à chaque tir. Pour activer cette fonction, faites glisser le loquet situé à la base de la poignée en position "**SHOCK**". Si vous faites glisser le loquet en position "**OFF**", l'effet vibrations sera neutralisé.



FONCTION DES BOUTONS

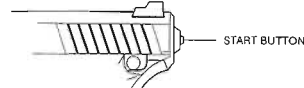
BOUTON VERROUILLAGE "SAFETY LOCK" (RECHARGEMENT MANUEL)

Ce bouton est situé sur le devant de la poignée. Vous devez le presser pour tirer avec le pistolet, et lorsque vous le relâchez le pistolet se recharge. Vous tirez ainsi de manière plus simple et plus réaliste. Vous devrez peut-être ajuster la vitesse de rechargement pour obtenir le délai de rechargement voulu. Veuillez consulter la section **PARAMETRES DE LA COMMANDE (VITESSE DE RECHARGEMENT)**



BOUTON "START" (MISE EN ROUTE)

Appuyez sur ce bouton pour commencer à jouer.



BOUTON "SPECIAL" (ARMES SPECIALES)

Utilisez le bouton "**SPECIAL**" pour vous servir d'armes spéciales ; celles-ci varient en fonction du logiciel que vous utilisez.



PEDALE DE RECHARGEMENT (vendue séparément)

La **PEDALE DE RECHARGEMENT** vous permet de recharger autrement le pistolet de jeu. Pour connecter la pédale, insérez le jack de la pédale dans la prise située à la base de la poignée du pistolet de jeu. La pédale est maintenant prête à l'emploi.

CALIBRAGE

Il se peut que vous deviez calibrer votre pistolet de jeu **P7K** avant d'utiliser un logiciel, ceci afin d'en améliorer la précision. Suivez tout simplement les instructions de calibrage du jeu. Si vous sautez cette étape ou si le logiciel ne comporte pas cette fonction, il se peut que le pistolet de jeu soit imprécis. Il ne s'agit pas dans ce cas d'une défaillance du pistolet de jeu **P7K**.

UTILISER LE PISTOLET DE JEU P7K AVEC "TIME CRISIS"

VEUILLEZ SUIVRE LES INSTRUCTIONS SUIVANTES POUR UTILISER LE PISTOLET DE JEU P7K EN MODE BOUTON VERROUILLAGE "SAFETY LOCK" (RECHARGEMENT MANUEL) MITRAILLEUSE DANS "TIME CRISIS"

- Sélectionnez le mode de contrôle **Namco G-con**
- Sélectionnez la vitesse de rechargement "**LO**"
- Faites revenir le nombre de balles de tir automatique à sa sélection d'origine
- Assurez-vous que le **MODE DE CONTROLE** est sur **NORMAL**
- COMMENCEZ A JOUER

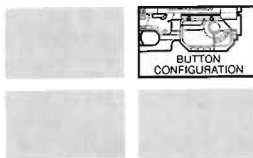
Après avoir calibré le pistolet de jeu **P7K**, sélectionnez "**OPTION**" dans le menu de jeu, puis suivez la série d'instructions suivante :

Sélection des options :



Game Setting

Sélection de la configuration des boutons :



Sélection de l'option ci-dessous :



Tirez sur "OK" pour quitter l'écran d'options.

Faites glisser le loquet de tir en mode "**MACHINE GUN**" (tir automatique + rechargement automatique). Vous êtes maintenant prêt à jouer avec "**TIME CRISIS**". Assurez-vous que vous tenez bien le loquet de verrouillage à tout moment lorsque vous tirez, sinon seul un tir automatique se produira.

DEPANNAGE

Q. Le pistolet ne réagit pas

- R. 1) Assurez-vous qu'il est correctement connecté à la console de jeux
 2) Assurez-vous que le loquet de fonctions n'est **PAS** dans la position "**SET**"
 3) Assurez-vous que l'écran de votre télévision ou de votre moniteur n'est pas en plein soleil

Q. Il ne se passe rien quand j'appuie sur la gâchette.

- R. 1) Augmentez le contraste de votre écran de télévision ou de votre moniteur
 2) Votre télévision est-elle compatible avec le pistolet de jeu P7K ? (voir NOTE ci-dessous)
 3) Une lampe fluorescente se trouve-t-elle à proximité de votre écran ? Si c'est le cas, déplacez-la afin que la lumière ne se reflète pas sur l'écran.

Q. Certaines zones de mon écran de télévision/moniteur n'enregistrent pas les tirs ; le ciblage est défectueux

- R. 1) Augmentez le contraste de votre écran de télévision ou de votre moniteur
 2) Reculez et tenez-vous à environ 2 mètres de l'écran
 3) Assurez-vous de la propreté de l'écran
 4) Une lampe fluorescente se trouve-t-elle à proximité de votre écran ?
 Si c'est le cas, déplacez-la afin que la lumière ne se reflète pas sur l'écran.
 5) Assurez-vous que vous vous tenez directement face à l'écran

NOTE

Il se peut que vous ayez des problèmes pour utiliser le pistolet de jeu **P7K** avec les téléviseurs suivants :

- Téléviseurs à effet stroboscopique ou à fonction affichage multi-chaînes en marche
- Téléviseurs dont l'écran est sombre ou sale (augmentez le contraste, ou nettoyez l'écran pour venir à bout du problème)
- Téléviseurs à filtration UV automatique ou à fonction de réglage de contraste en marche
- Téléviseurs à écran cinéma
- Téléviseurs à affichage LCD
- Téléviseurs Hi Vision, téléviseurs High Speed et téléviseurs de 100Hz.

AVERTISSEMENT IMPORTANT

Nous vous recommandons vivement de faire des pauses fréquentes lorsque vous jouez de manière prolongée devant un écran de télévision. Si vos doigts, vos mains ou vos poignets vous font mal, sont ankylosés ou si vous avez des fourmillements, ou si vous ressentez tout autre type de gêne physique, veuillez consulter un membre qualifié de la profession médicale.

PS-4005 P7K Pocket Light Gun Manual

SPANISH

Apreciado cliente,

Le agradecemos la adquisicion de la pistola **Logic3 P7K**, una moderna arma de bolsillo disenada para todos los juegos de armas compatibles con la **PlayStation**, juegos estandar y juegos **G-Con**. A diferencia de otras pistolas, el **P7K** incluye todo el cable que vaya a necesitar para instalarlo y comenzar a jugar. El **P7K**, como todos los demas productos de **Logic 3**, ha sido creado utilizando las ultimas tecnologias de ingenieria para proporcionarle las mejores experiencias de juego.

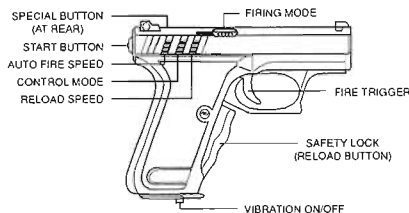
ADVERTENCIA:

Aunque la pistola **P7K** es inofensiva y no es mas que un juguete, **NUNCA** debera ser apuntada a nadie en ningun momento. Si el **P7K** se tomase por un arma verdadera podria causarle dano a usted y a otros.

NO vuelva a pintar la pistola de bolsillo **P7K**, puesto que se le ha dado este color para que no pueda confundirse con una arma autentica.

CARACTERISTICAS DEL PRODUCTO

- Disenada para uso con la **Sony PlayStation**
- PSX normal y compatible con **G-con** - funciona con todos los juegos de armas **PSX**
- Efecto vibratorio, sienta cada disparo
- Sensor de luz preciso para apuntar con exactitud
- Modo metralleta - combina disparo y recarga automaticos
- Modos disparo individual y disparo automatico
- Disparo y recarga automaticos de 2 velocidades
- Modo de ajuste - le permite decidir el numero de disparos antes de la recarga automatica
- Botones de inicio y armas especiales
- Boton para bloqueo de seguridad (recarga manual)
- Compatible con pedal de recarga (a la venta por separado)



INSTALACION

Compruebe que la **PlayStation** este **APAGADA** y conectar el **P7K** a la consola, enchufe la clavija del conector en la toma del port 1 que hay en la parte delantera e la consola.

ADVERTENCIA:

No enchufe o desenchufe la pistola si la **PlayStation** esta encendida. No toque los botones del arma mientras se esta cargando el juego (el **P7K** utiliza este tiempo para calibrarse).

CONFIGURACIONES DEL CONTROLADOR



MACHINE GUN MODE (disparo + recarga automaticos)

El modo machine gun es una combinacion del disparo y la recarga automaticos, lo que le permite realizar disparos continuados. Antes de poder acceder a este modo debera ajustar el numero de balas para el disparo automatico en el modo **SET** (de 1 a 15 balas).

AUTO FIRE MODE

Coloque el interruptor en la posicion de disparo automatico, sujete el gatillo para perpetrar disparos de una forma totalmente automatica.

NORMAL MODE

Permite al usuario realizar disparos individuales, con lo que puede disparar con una mayor precision.

SET MODE

Con este modo podra preajustar el numero de balas a disparar en el modo disparo automatico antes de tener que volver a cargar (maximo de 15 balas, segun juego). En primer lugar, situe el interruptor en la posicion **SET**, y apriete el gatillo para el numero de disparos que desee (maximo: 15 balas). Cuando haya finalizado, retire el interruptor de la posicion **SET**. Para volver a la configuracion preestablecida o para volver a ajustar el numero de balas, vuelva colocar el interruptor en el modo **SET**.

ADVERTENCIA:

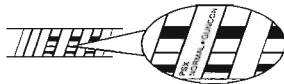
Si elije un numero de balas mayor a la que el juego puede aceptar (por ejemplo, el juego posee una pistola de seis balas y el **P7K** esta preparado para diez), los modos auto fire y machine gun no funcionaran correctamente. Compruebe que retira el interruptor de la posicion **SET** tras el ajuste, o la pistola no podra responder.

MODOS DE CONTROL (PSX NORMAL & G-CON)

Puede utilizar este interruptor para seleccionar el modo de control **G-Con**, o el modo normal. Consulte el manual del usuario para decidir el modo en el que debe colocar la pistola.

Advertencia: la consola no detectara el arma si la seleccion del modo es incorrecta.

SPANISH



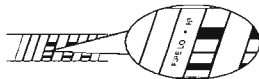
VELOCIDAD DE RECARGA

Con esta función el usuario podrá ajustar el tiempo de recarga en los modos recarga automática o manual. Existen dos velocidades (**LO** y **HI**). Los juegos compatibles con **G-con** deberán tener la velocidad de recarga en **LO** (baja), mientras que los juegos compatibles con **PSX** normal pueden utilizar la velocidad de recarga **HI** (alta).



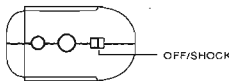
VELOCIDAD DE DISPARO AUTOMÁTICO

Le permite elegir entre dos velocidades de disparo automático: "**FIRE LO**" (la más lenta) y "**FIRE HI**" (la más rápida).



VIBRACION

El efecto vibratorio se activa simultáneamente con cada disparo. Para activar esta función, coloque el interruptor de la base del mango en la posición "**SHOCK**". Para suprimir el efecto vibratorio, vuelva el interruptor a la posición "**OFF**".



FUNCION DEL BOTON

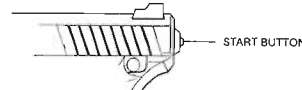
BOTON SAFETY LOCK (RECARGA MANUAL)

Este botón está situado en la zona frontal del mango y deberá pulsarse para disparar la pistola; si lo suelta, el arma volverá a cargarse. De esta manera conseguirá un efecto de disparo mucho más sencillo y real. Es posible que deba ajustar la velocidad de recarga para conseguir el tiempo de recarga correcto. Consulte el apartado **CONFIGURACIONES DE CONTROL (VELOCIDAD DE RECARGA)**.



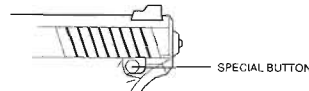
START BUTTON

Pulse el botón de inicio para comenzar el juego.



SPECIAL BUTTON

Si desea utilizar cualquier arma especial, use el botón "**SPECIAL BUTTON**"; dependiendo del software que utilice.



PEDAL DE RECARGA (a la venta por separado)

El **PEDAL DE RECARGA** es una forma alternativa de recargar la pistola.

Para conectar el pedal, introduzca el enchufe del pedal en la clavija en la base del mango de la pistola. Ahora el pedal ya está listo para ser utilizado.

CALIBRADO

Puede que resulte necesario calibrar la pistola **P7K** para mejorar la precisión antes de utilizar cualquier tipo de software. Simplemente siga las instrucciones de calibración del juego. Si no efectuase el calibrado, o si el software no tuviera esta función, podría originar la falta de precisión del arma. No es una falla de la pistola **P7K**.

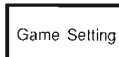
LA PISTOLA P7K JUNTO A "TIME CRISIS"

SIGA LAS SIGUIENTES INSTRUCCIONES PARA AJUSTAR LA PISTOLA P7K DE MODO QUE FUNCIONE EN MODO BOTON SAFETY LOCK (RECARGA MANUAL) METRALLETA EN "TIME CRISIS".

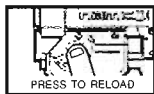
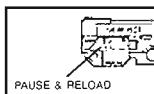
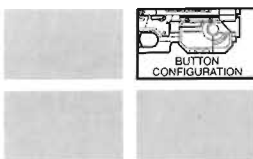
- Seleccione el modo de control Namco G-con
- Seleccione una velocidad de recarga "LO"
- Ajuste el número de balas para el disparo automático en su configuración inicial
- Compruebe que el **MODO DE CONTROL** se encuentra en "**NORMAL**"
- **COMIENZE A JUGAR**

Una vez calibrada la pistola **P7K**, seleccione "**OPTION**" en el menú del juego y siga las instrucciones siguientes:

Seleccione las opciones:



Seleccione la configuracion del boton:



Seleccione la opcion siguiente:

Dispare a "OK" para dejar la pantalla de opciones.

Coloque el interruptor de disparo en el modo "MACHINE GUN" (disparo + recarga automaticos). Ya esta listo para disfrutar de "TIME CRISIS". Sujete el cierre de seguridad en todo momento mientras dispare, de lo contrario solamente sucederia el disparo automatico.

LOCALIZACION DE FALLAS

P. La pistola no responde.

- R. 1) Compruebe que se encuentra bien conectada a la consola de juego
- 2) Compruebe que el interruptor de funcion **NO** se encuentra en la posicion "SET"
- 3) Compruebe que el televisor/monitor no esta expuesto a los rayos directos del sol

P. Cuando pulso el gatillo no sucede nada.

- R. 1) Ajuste el monitor/televisor para que haya mas brillo
- 2) ¿Su televisor es compatible con la pistola P7K? Véase AVISO inferior.
- 3) ¿Hay alguna luz fluorescente cerca de la pantalla? En caso afirmativo, muevala para que no refleje en la pantalla.

P. Algunas secciones del monitor/televisor no registran los disparos; el objetivo es impreciso.

- A. 1) Ajuste el monitor/televisor para que haya mas brillo
- 2) Coloquese a unos 2 metros de la pantalla
- 3) Compruebe que la pantalla este limpia
- 4) ¿Hay alguna luz fluorescente cerca de la pantalla? En caso afirmativo, muevala para que no refleje en la pantalla.
- 5) Compruebe que usted se encuentre justo enfrente y de cara a la pantalla.

NOTA

Con los siguientes televisores puede experimentar problemas al utilizar la pistola P7K:

- Televisores que utilizan funciones estroboscopicas o de pantalla partida.
- Televisores con pantalla oscura o sucia (para solucionar el problema ajuste el brillo/contraste o limpie la pantalla).
- Televisores que utilizan filtro UV automatico o funciones de ajuste de brillo.
- Televisores con pantalla de proyeccion.
- Televisores con pantalla LCD.
- Televisores con Hi Vision, televisores de alta velocidad y televisores de 100Hz.

AVISO IMPORTANTE

Se recomienda encarecidamente hacer pausas frecuentes durante largos periodos de juego. En caso de sentir dolor, entumecimiento u hormigueo en los dedos, manos o muñecas, o cualquier otro tipo de molestia, consulte con su medico.



Logic 3 International Ltd.

Unit 27, Northfield Industrial Estate, Beresford Avenue, Wembley, Middlesex, HA0 1NW, U.K.

Tel: +44 (0)181 902 2211 Fax: +44 (0)181 903 6625

All trademarks or trade names are the registered property of their respective companies. Logic 3 is a registered trademark of Logic 3 International Ltd., Wembley, U.K.

IM-088-01-230899-00