

FLAME



3 In 1 Light Gun Manual

PS2 3 in 1 Lightgun Instruction Manual

Features:

- 3 in 1 light gun compatible with Guncon 1 & 2 and standard light gun games
- Auto fire & auto reload
- Gun offers recoil feature when adaptor cable (supplied with the gun) is in use
- Eight way directional controls and reload button
- Socket for optional foot pedal

Please connect the light gun to your game console before turning on the console. If you want to use the light gun with your PS One game console, please use the Playstation® connector. In this case you are able to play standard light gun games as well as GunCon 1 games (make sure the video plug is connected to your console's video signal source). In order to enjoy the gun's recoil feature, please use the adaptor cable supplied along with the gun.

In case you want to use the gun with your PS2 game console, there are two options:

1. You may connect the gun to the regular Playstation® controller port and play standard light gun games and GunCon 1 (Ps One) games. For recoil feature please use the adaptor cable or connect the USB cable. Activate the recoil feature by turning the switch on the lower side of the shaft to "ON".
2. You may connect the gun to the USB port only in order to be able to play GunCon 2 (PS2) games. There is no power adaptor required for the recoil feature. It is necessary to make use of the yellow video plug to be able to play GunCon 2 games. Please make sure it is plugged into your TV, RF unit or any other source of the console's video signal.

Besides Start & Select buttons, the light gun offers several special buttons. Please refer to your gun game's instruction manual in order to find out their use, since functions may vary.

Example : To take cover behind objects in GunCon 1 & 2 games please press the "A" button or use a foot pedal, which is sold separately.

When operating in Auto Fire mode, you are able to define the number of shots a burst shall consist of:

Hold down the "B" button, press the "A" button "X" times. "X" defines the amount of rounds fired with each burst.

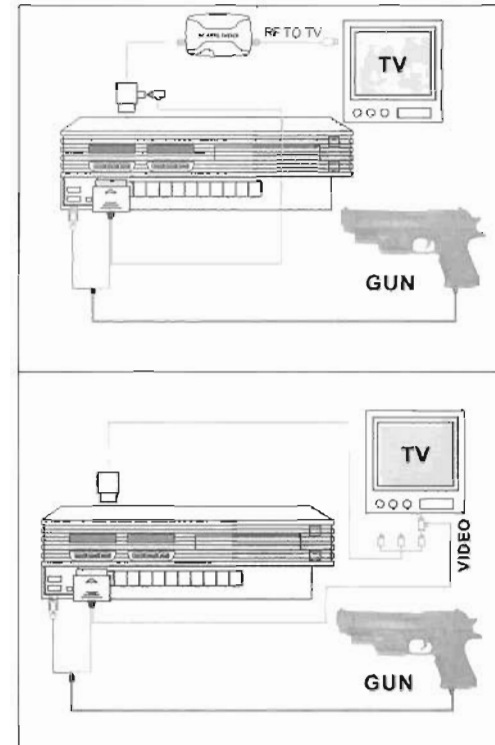
Standard setting for this feature is six rounds.

Troubleshooting:

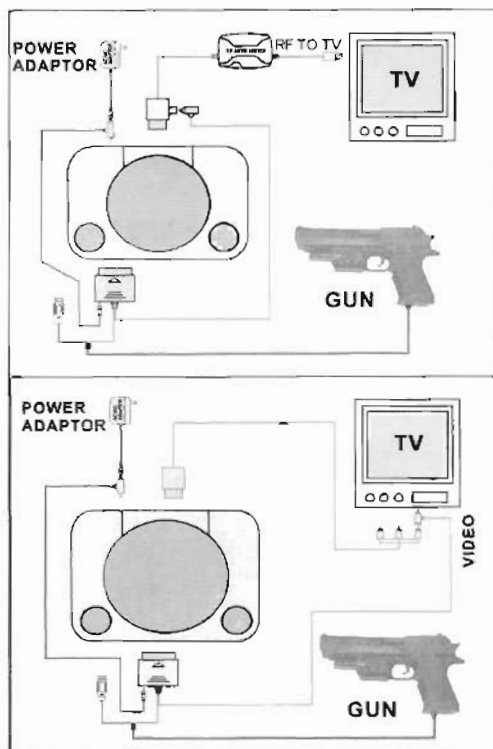
If your gun does not seem to operate properly, please make sure the following standard measures are taken care of:

1. Make sure the cables are connected properly.
2. Make sure the gun is set to a proper mode according to the software you are trying to use.
3. Adjust the screen brightness. Fluorescent lights in your room may cause problems during gameplay. To achieve best results turn the light off completely.
4. Adjust your position. Shooting with an incorrect angle may cause the gun to operate improperly. The best possible distance should be around two meters / six feet from the TV system.
5. Make sure the game you wish to play supports the use of Auto Fire / Auto Reload. Please refer to the game's manual for this information.
6. Make sure you are using a compatible TV system. This light gun is not compatible with LCD monitors and various display types.

Connection Diagram PS2



Connection Diagram PS One



PS2 3 in 1 Lightgun Bedienungsanleitung

Produktmerkmale:

- 3 in 1 Light Gun kompatibel sowohl zu GunCon 1 & 2, als auch zu Standard Light Gun Spielen
- Turbo Feuer & automatisches Nachladen
- Realistischer Rückschlag bei Nutzung des mitgelieferten Adapterkabels
- Digitale Acht-Wege-Steuerung und Nachlade - funktionstaste
- Buchse für (optionales) Fußpedal

Bitte verbinden Sie die Light Gun mit der Spielkonsole, bevor diese angeschaltet wird.

Wenn Sie die Light Gun mit einer PS One Konsole verwenden möchten, benutzen Sie bitte den regulären Playstation® Stecker. In diesem Fall sind Sie in der Lage, sowohl Standard Light Gun Spiele, als auch GunCon 1 Spiele zu spielen.

Bitte stellen Sie beim Gebrauch mit GunCon 1 Spielen sicher, dass der gelbe Cinch-Stecker (Videosignal - abfrage) in eine Signalquelle Ihrer Konsole gesteckt ist. Um mit der Rückschlagsfunktion der Light Gun ein intensiveres Spielerlebnis zu haben, benutzen Sie bitte das mitgelieferte Adapterkabel.

Wenn Sie die Light Gun mit einer PS2 Spielkonsole verwenden möchten, bestehen folgende Möglichkeiten:

1. Sie können die Light Gun mit der regulären Playstation® Controller-Buchse verbinden, und somit Standard Light Gun und GunCon 1 Spiele nutzen. Um den Rückschlag der Kanone zu aktivieren, nutzen Sie das mitgelieferte Kabel oder verbinden den USB Stecker der Light Gun mit USB Port 1 der PS2 Konsole. Anschließend aktivieren Sie den Rückschlag durch Umlegen des Schalters an der Unterseite des Griffs auf „ON“.
2. Sie können die Light Gun ausschließlich mit dem USB Port der Konsole verbinden, um GunCon 2 (PS2) Spiele nutzen zu können. In diesem Fall ist für die Rückschlagsfunktion kein Kabel erforderlich. Allerdings ist der Gebrauch des gelben Cinch Steckers (Videosignal-Abfrage) unerlässlich. Bitte stecken Sie ihn entweder in Ihr Fernsehgerät, Ihren HF-Adapter oder sonstige Videosignalquelle Ihrer PS2 Konsole.

Neben der „Start“ - und der „Select“ Taste bietet die 3 in 1 Light Gun verschiedene Tasten für Spezialfunktionen. Bitte prüfen Sie die Anleitung des jeweiligen Spieles, um den Nutzen der Tasten zu definieren, da die Funktionen spielabhängig sind und variieren können.
Beispiel : Um in GunCon 1 & 2 Spielen hinter Objekten Deckung zu nehmen, drücken Sie bitte die „A“ Taste, oder nutzen Sie ein Fußpedal, welches separat erhältlich ist.

Wenn Sie im Auto Fire Modus (Turbo Feuer) spielen, können Sie die Anzahl der Schüsse bestimmen, die pro Salve abgegeben werden:
Drücken und halten Sie die „B“ Taste und drücken anschließend die „A“ Taste „X“ mal. „X“ definiert die Anzahl der Schüsse pro Salve. Voreinstellung der Light Gun ist eine Salvengröße von sechs Schuss.

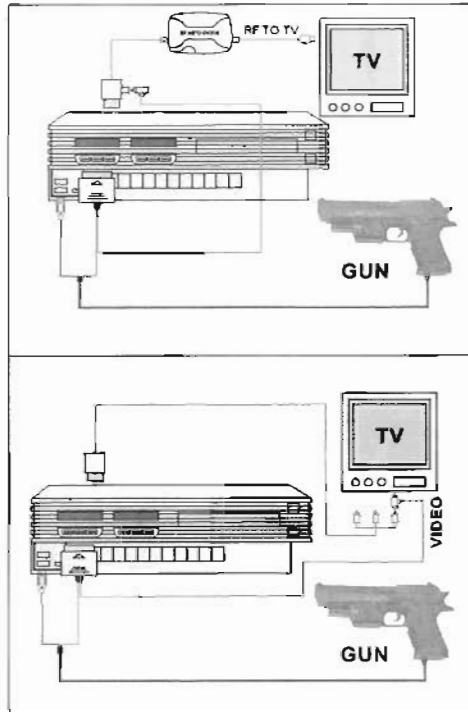
Fehlerbehebung

Sollte Ihre 3 in 1 Light Gun nicht ordnungsgemäß zu funktionieren scheinen, prüfen Sie bitte folgende (mögliche) Fehlerquellen:

1. Stellen Sie sicher, dass sämtliche Anschlusskabel funktionsgerecht angeschlossen sind.
2. Stellen Sie sicher, dass der Betriebsmodus Ihrer Light Gun den Erfordernissen des jeweiligen Spieles entspricht.
3. Passen Sie die Helligkeit Ihres Bildschirms an. Fluoreszierendes Licht kann eventuell Probleme beim Spielen auslösen. Um beste Genauigkeit und Zuverlässigkeit zu erreichen, schalten Sie bitte das Licht komplett aus.
4. Passen Sie Ihre Position an. Sollten Sie sich in einem ungünstigen Winkel zum Bildschirm befinden, funktioniert die Light Gun eventuell nicht zufrieden stellend. Die optimale Distanz zwischen Light Gun und Fernsehgerät sollte ungefähr zwei Meter betragen.

5. Stellen Sie sicher, dass das Spiel die Sonder - funktionen Turbo Feuer und Automatisches Nachladen unterstützt. Dies sollten Sie in dem Handbuch des jeweiligen Spiels nachlesen können.
6. Stellen Sie sicher, dass Sie ein zur Light Gun kompatibles Fernsehgerät verwenden. Die Light Gun ist nicht verwendbar mit LCD Monitoren und diversen anderen Gerätetypen.

Anschluss Diagramm PS2



Anschluss Diagramm PS One

