

For PLAYSTATION®2, PSone™ and PLAYSTATION®

SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN

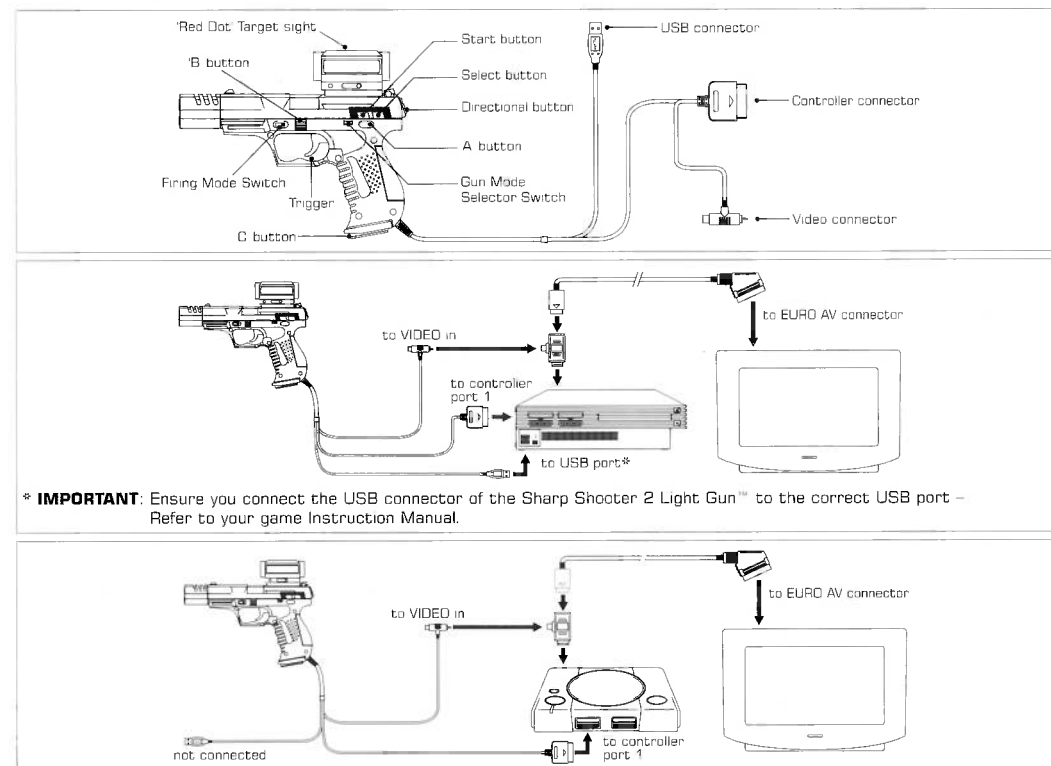
USER GUIDE

WELCOME

Thank you for purchasing the JOYTECH SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN for use with PlayStation®2, PSone™ and PlayStation® and consoles. Before operating the SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN, please familiarize yourself thoroughly with this User Guide so that you fully understand the set-up procedure and functions of the product.

SETUP INSTRUCTIONS

Ensure that your console is switched off before connecting your SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN. Follow the appropriate set up diagram below.



*** IMPORTANT:** Ensure you connect the USB connector of the Sharp Shooter 2 Light Gun™ to the correct USB port – Refer to your game Instruction Manual.

FUNCTIONS

- **START button** Starts and pauses the game.
- **SELECT button** Selects a function or option within a game.
- **A button** The specific function of this button will vary with each game. Please refer to your game Instruction Manual.
- **B button** The specific function of this button will vary with each game. Please refer to your game Instruction Manual.
- **C button** Performs as a reload button in G-CON 2 mode
- **Directional Button** Allows you to navigate through the on-screen menus.
- **Trigger** Fires the active weapon within the game.

GUN MODE SELECTOR SWITCH

- **NORMAL Mode** In this mode the SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN will work with all standard light gun compatible games.
- **G-CON Mode** In this mode the SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN will function with games that are G-con™45 compatible.
- **G-CON2 Mode** In this mode the SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN will function with games that are G-Con™2 compatible.

IMPORTANT: Make sure the Gun Mode Selector Switch is set to the correct position before switching on your console.

SHARP SHOOTER 2 ARCADE LIGHT GUN SETUP TABLE

Console	Compatible games	Mode switch set to:	Video Connector	Controller Connector	USB Connector
PS2	G-Con™ 2 / GunCon 2	G-Con 2	Connected	Connected	Connected
PS2	Synchronised Light Gun Games – G-con™ 45 / GunCon	G-Con	Connected	Connected	
PSone	Synchronised Light Gun Games – G-con™ 45 / GunCon	G-Con	Connected	Connected	
PSone	Light Gun Compatible Games	Normal	Connected	Connected	

FIRING MODE SWITCH

- NORMAL** In this mode the SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN will fire a single round each time the trigger is pulled. Shoot off screen to reload.
- AUTO-RELOAD** This allows the SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN to automatically reload.
- AUTO-RELOAD/ AUTO FIRE** This allows the function of automatic reload and firing.

Note: Auto Reload and/or Auto fire may vary with some games.

RED DOT TARGET SIGHT

The 'Red Dot' Target Sight is used to enhance your accuracy when shooting. The 'Red Dot' Target Sight can be removed from the SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN. Simply slide the 'Red Dot' Target Sight forward towards the barrel end of the gun. Remember to store the 'Red Dot' Target Sight in a safe place. The 'Red Dot' Target Sight does not require batteries as it is powered by the SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN.

Note: When in game mode the 'Red Dot' Target Sight may switch off momentarily when the SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN needs reloading.

CALIBRATION

Follow the game's instructions to calibrate the SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN.

COMPATIBILITY NOTICE

The SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN is designed to work with the following:

- PAL, NTSC and SECAM televisions with a 50 or 100Hz refresh rate and HDTV's.

The SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN is not compatible with the following:

- LCD (TFT) televisions including LCD projection televisions.
- Televisions with 11 inch screens or less.
- Projection televisions.

CAUTION

- Do not remove the SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN when the power is ON.
- Point the SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN only at the TV screen and not other people.
- Avoid placing the SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN near hot temperatures or high humidity.
- Do not submerge or allow the SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN to come into contact with water.
- The SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN was designed for use only with PlayStation®2.
- An adult should supervise young children when using the SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN.
- Use of any attachment or accessory with the SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN not recommended or sold by JOYTECH may result in: risk of fire, electrical shock or injury to persons or product.
- Tampering with the SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN will invalidate your JOYTECH warranty.

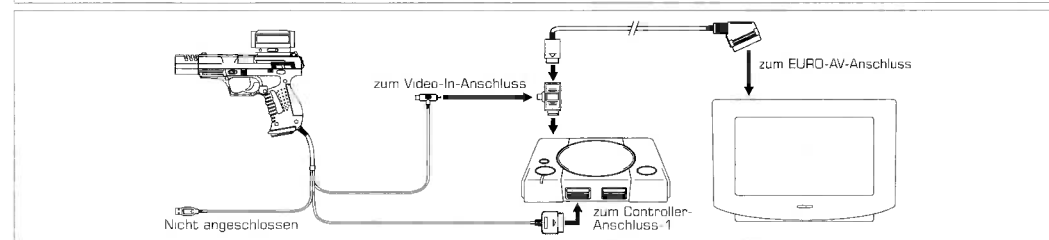
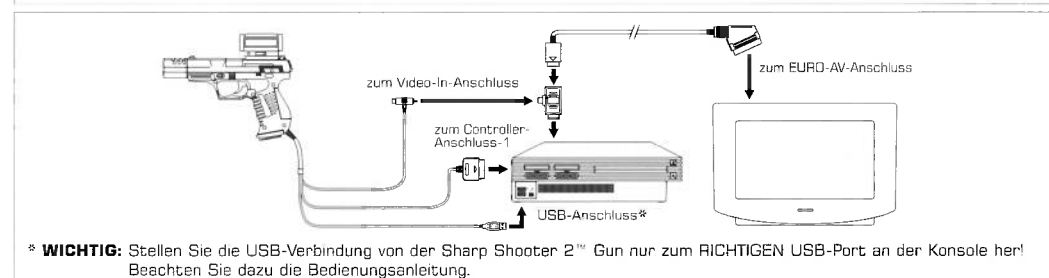
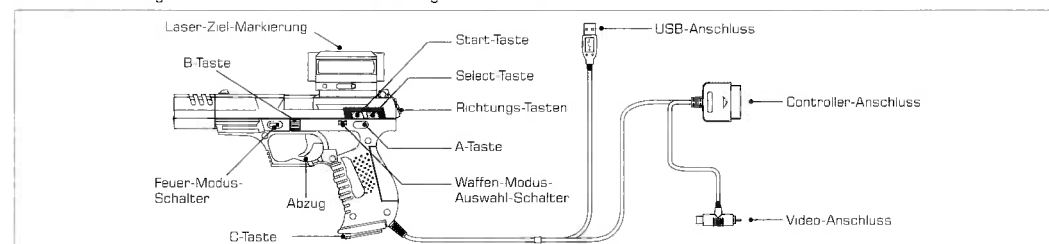
G-Con45™ and G-con™ 2 are trademarks of Namco LTD.

WILLKOMMEN

Danke, dass Sie die JOYTECH SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN für PlayStation®2, PSone™ und PlayStation®, erworben haben. Bevor Sie die SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN verwenden, machen Sie sich bitte mit dieser Bedienungsanleitung vertraut, um einen Überblick über Einrichtung und Funktion des Produkts zu erhalten.

EINRICHTEN DES GERÄTS

Vergewissern Sie sich, dass die Konsole ausgeschaltet ist, bevor Sie die SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN anschließen. Folgen Sie den unten dargestellten Schritten zur Einrichtung des Geräts.



FUNKTIONEN

- **START-Taste** Startet das Spiel und ruft während des Spielens die Pausen-Funktion auf.
- **SELECT-Taste** Wählt eine Funktion oder Option im Spiel aus.
- **A-Taste** Die Funktion dieser Taste hängt vom jeweiligen Spiel ab. Bitte entnehmen Sie die Belegung der Spielanleitung.
- **B-Taste** Die Funktion dieser Taste hängt vom jeweiligen Spiel ab. Bitte entnehmen Sie die Belegung der Spielanleitung.
- **C-Taste** Funktioniert als Nachlade-Taste im G-CON-2-Modus.
- **Richtungs-Tasten** Erlauben Ihnen, durch die Bildschirm-Menüs zu navigieren.
- **Abzug** Feuert die im Spiel aktive Waffe ab.

WAFFEN-MODUS-AUSWAHL-SCHALTER

- **NORMAL-Modus** In diesem Modus, funktioniert die SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN mit allen Standard-Licht-Pistolen-kompatiblen Spielen.
- **G-CON-Modus** In diesem Modus, funktioniert die SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN mit allen Spielen, die G-con™ 45-kompatibel sind.
- **G-CON-2-Modus** In diesem Modus, funktioniert die SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN mit allen Spielen, die G-Con™ 2-kompatibel sind.

WICHTIG: Stellen Sie sicher, dass sich der Waffen-Modus-Auswahl-Schalter in der korrekten Stellung befindet, bevor Sie die Konsole einschalten.

SHARP-SHOOTER-2 ARCADE-LIGHT-EINSTELLUNGS-TABELLE

Konsole	Kompatible Spiele:	Modus-Auswahl Schalter steht auf:	Video-Anschluss	Video-Anschluss	USB-Anschluss
PS2	G-Con™2 / GunCon-2	G-Con-2	Angeschlossen	Angeschlossen	Angeschlossen
PS2	Synchronisierte Light-Gun-Spiele – G-con™45 / GunCon	G-Con-2	Angeschlossen	Angeschlossen	
PSone	Synchronisierte Light-Gun-Spiele – G-con™45 / GunCon	G-Con-2	Angeschlossen	Angeschlossen	
PSone	Licht-Pistolen-kompatible Spiele	Normal	Angeschlossen	Angeschlossen	

FEUER-MODUS-SCHALTER

- NORMAL** In diesem Modus feuert die SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN bei Betätigen des Abzugs einen einzelnen Schuss ab. Feuern Sie neben den Bildschirm, um nachzuladen.
- AUTO-NACHLADEN** Dieser Modus ermöglicht der SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN automatisch nachzuladen.
- AUTO-NACHLADEN/** Modus ermöglicht automatisches Nachladen sowie Dauerfeuer.

Hinweis: Automatisches Nachladen DAUERFEUER Dieser Dauerfeuer stehen nicht zwingend in jedem Spiel zur Verfügung

LICHT-ZIEL-MARKIERUNG

Die Licht-Ziel-Markierung dient dazu, Ihre Treffgenauigkeit zu verbessern. Die Licht-Ziel-Markierung kann von der SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN abmontiert werden. Schieben Sie einfach die Licht-Ziel-Markierung in Richtung des Laufes, um sie zu entfernen. Vergessen Sie nicht, die Licht-Ziel-Markierung an einem sicheren Ort aufzubewahren. Die Licht-Ziel-Markierung benötigt keine eigene Stromversorgung, da sie von der SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN mitversorgt wird.

Hinweis: Während des Spielens kann es sein, dass sich die Licht-Ziel-Markierung kurz abschaltet, wenn die SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN nachgeladen werden muss.

KALIBRATION

Folgen Sie der Spielanleitung, um die SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN zu kalibrieren.

KOMPATIBILITÄTS-HINWEIS

Die SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN funktioniert mit folgenden Geräten:

- PAL-, NTSC- und SECAM-Fernseher mit 50- oder 100-Hz-Bildwiederholrate und HDTVs.

Die SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN ist mit folgenden Geräten nicht kompatibel:

- LCD (TFT)-Fernseher und LCD-Projektions-Fernseher.
- Fernsehgeräte mit einer Bildschirmdiagonalen von weniger als 28 cm (11 Zoll).
- Projektions-Fernseher.

ACHTUNG

- Entfernen Sie niemals die SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN, wenn die Konsole eingeschaltet ist.
- Zielen Sie niemals mit der SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN auf Personen, sondern nur auf den Bildschirm Ihres Fernsehgeräts.
- Setzen Sie die SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN nie hohen Temperaturen oder hoher Feuchtigkeit aus.
- Vermeiden Sie jeden Kontakt der SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN mit Wasser.
- Die SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN ist ausschließlich für die Nutzung mit PlayStation®2 vorgesehen.
- Erwachsene sollten Ihre Kinder nicht unbeaufsichtigt mit der SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN spielen lassen.
- Der Einsatz von Zubehör für die SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN, das nicht von JOYTECH hergestellt oder empfohlen wird, kann zu ernsthaften Schäden, sowie Gesundheitsbeeinträchtigungen führen.
- Eingriffe an der SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN führen zum Erlöschen der von JOYTECH gewährten Garantie.

G-Con45™ und G-con™2 sind Markenzeichen von Namco LTD.

BIENVENUE

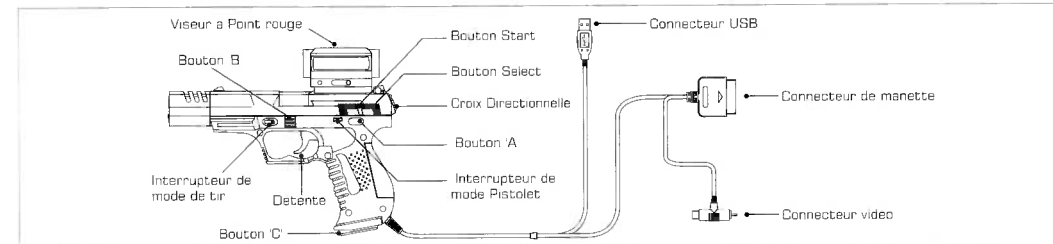
Nous vous remercions d'avoir acquis le SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN de Joytech compatible PlayStation®2, PSone™ et PlayStation™.

IMPORTANT: Familiarisez-vous parfaitement avec la procédure d'utilisation avant d'utiliser votre SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN.

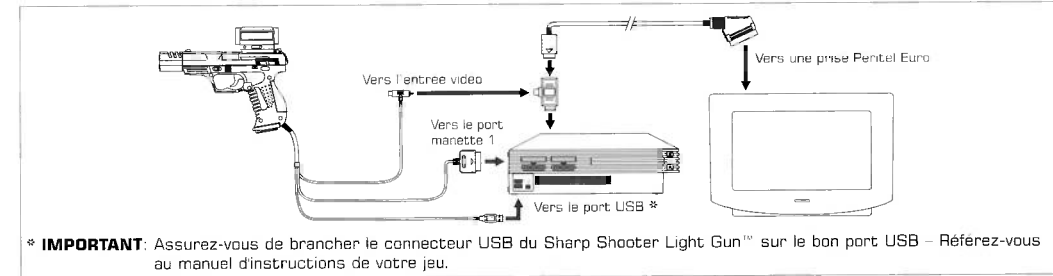
INSTRUCTIONS D'INSTALLATION

Assurez vous que votre console est éteinte avant de brancher votre SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN. Suivez le diagramme approprié ci-dessous.

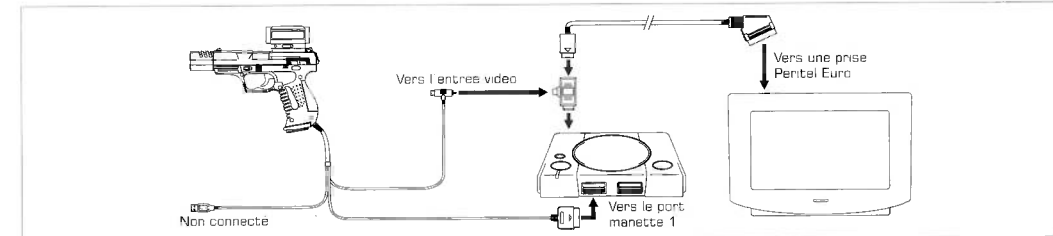
CARACTERISTIQUES



CONNEXION A UNE PLAYSTATION®2



CONNEXION A UNE PSONE™ / PLAYSTATION®



FONCTIONS

- Bouton START
- Bouton SELECT
- Bouton A
- Bouton B
- Bouton C
- Croix Directionnelle
- Detente

Démarre et met le jeu en pause.

Sélectionne une fonction ou une option dans le jeu.

La fonction spécifique de ce bouton varie selon le jeu. Merci de vous référer au manuel du jeu.

La fonction spécifique de ce bouton varie selon le jeu. Merci de vous référer au manuel du jeu.

Opère en tant que bouton de rechargement en mode G-CON 2

Vous permet de naviguer dans les menus à l'écran.

déclenche le tir de l'arme active dans le jeu.

INTERRUPTEUR DE MODE PISTOLET

- Mode NORMAL Dans ce mode le SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN fonctionne comme avec tous les jeux standards compatibles pistolet à lumière.
- Mode G-CON Dans ce mode le SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN ne fonctionne qu'avec les jeux compatibles G-con™ 45.
- Mode G-CON2 Dans ce mode le SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN ne fonctionne qu'avec les jeux compatibles G-Con™ 2.

IMPORTANT: Assurez vous que l'interrupteur de mode Pistolet est sur la bonne position avant d'allumer votre console.

TABLEAU D'INSTALLATION DU SHARP SHOOTER 2 ARCADE LIGHT GUN

Console	Jeux compatibles	Interrupteur positionné sur :	Connecteur Vidéo	Connecteur Manette	Connecteur USB
PS2	G-Con™ 2 / GunCon-2	G-Con-2	Connecté	Connecté	Connecté
PS2	Jeux à pistolet lumière synchronisé – G-con™ 45 / GunCon	G-Con-2	Connecté	Connecté	
PSone	Jeux à pistolet lumière synchronisé – G-con™ 45 / GunCon	G-Con-2	Connecté	Connecté	
PSone	Jeux compatibles Pistolet lumière	Normal	Connecté	Connecté	

INTERRUPTEUR DE MODE DE FEU

- NORMAL Dans ce mode le SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN tire une seule fois a chaque pression sur la détente. Tirer hors de l'écran pour recharger.
- AUTO-RELOAD Permet au SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN de se recharger automatiquement.
- AUTO-RELOAD/ AUTO FIRE Permet les fonctions de rechargement et de tir automatiques.

Note : les fonctions Auto Reload et/ou Auto fire peuvent varier avec certains jeux.

VISEUR À POINT ROUGE

Le viseur à point rouge sert à améliorer votre précision au tir. Le viseur à point rouge peut être retiré du SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN. Faites simplement glisser le viseur à point rouge en avant jusqu'à la fin du fût du pistolet. Veillez à ranger le viseur à point rouge dans un endroit sûr. Le viseur à point rouge ne requiert pas de piles car il est alimenté par le SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN.

Note: Pendant le mode jeu, le viseur à point rouge peut s'éteindre momentanément lorsque le SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN a besoin de se recharger.

CALIBRATION

Reportez vous au manuel du jeu pour calibrer le SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN.

NOTICE DE COMPATIBILITÉ

Le SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN est conçu pour fonctionner avec les appareils suivants :

- PAL, NTSC et téléviseurs SECAM à 50 ou 100Hz et les HDTV (télévisions à haute définition).

Le SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN n'est pas compatible avec les appareils suivants :

- Télévisions LCD (TFT) dont les téléviseurs projecteurs LCD.
- Télévisions à écran de 28 cm de diagonale ou moins.
- Télévisions rétroprojecteurs.

PRECAUTIONS

- Ne retirez pas le SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN lorsque le courant est allumé.
- Pointez le SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN uniquement vers l'écran de TV et non vers les autres personnes.
- Evitez de placer le SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN près d'une source de température élevée ou de forte humidité.
- N'immergez pas le SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN ne le mettez pas en contact avec l'eau.
- Le SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN est conçu uniquement pour la PlayStation®2.
- Un adulte devrait surveiller les jeunes enfants lorsqu'ils utilisent le SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN.
- L'utilisation d'autres accessoires avec le SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN autres que ceux recommandés ou vendus par JOYTECH peut causer des risques de : feu, choc électrique ou blessures aux personnes ou dommages au produit.
- Demonter le SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN invalide votre garantie JOYTECH.

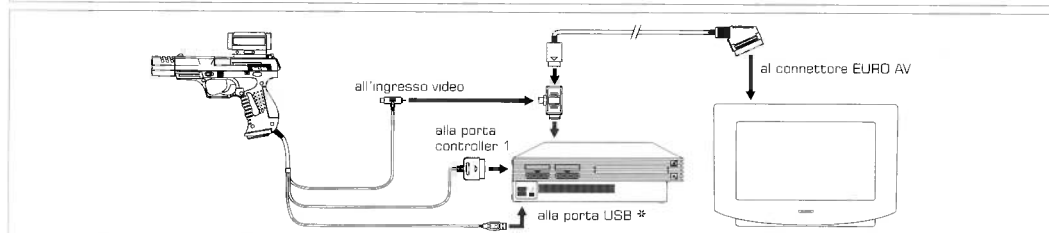
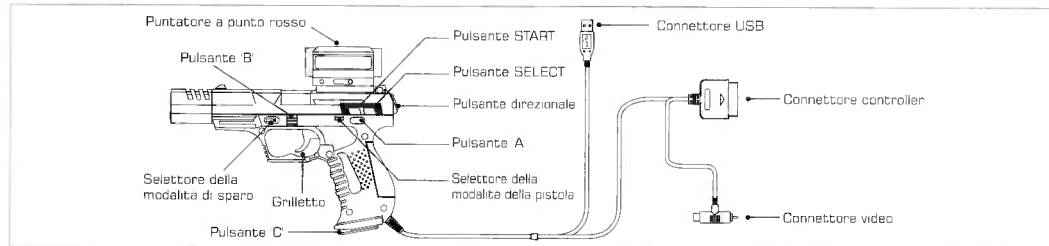
G-Con45™ et G-con™ 2 sont des marques commerciales de Namco LTD.

BENVENUTI!

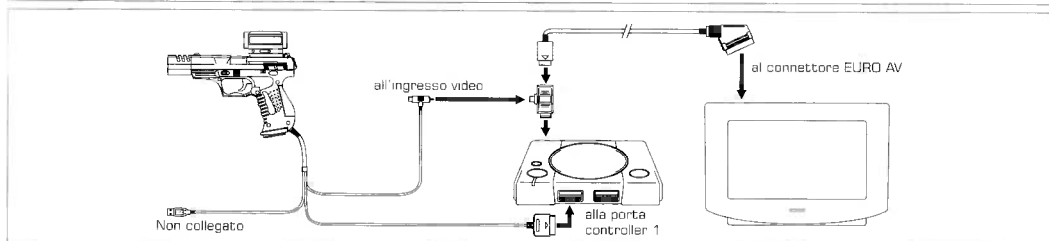
Grazie per aver acquistato JOYTECH SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN da utilizzare con le console PlayStation®2, PSone™ e PlayStation®. Prima di utilizzare la pistola SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN, familiarizzarsi accuratamente col prodotto leggendo questo manuale dell'utente, in modo da comprendere a fondo la procedura di installazione e le funzioni del prodotto.

ISTRUZIONI DI INSTALLAZIONE

Accertarsi che la console sia spenta prima di collegare la pistola SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN. Utilizzare come riferimento il diagramma di installazione sottostante.



*** IMPORTANTE:** accertarsi di collegare il connettore USB della pistola Sharp shooter 2 Light Gun™ alla porta USB corretta – Fare riferimento al Manuale di istruzioni del gioco.

**FUNZIONI**

- Pulsante START Avvia e mette in pausa il gioco.
- Pulsante SELECT Seleziona una funzione o un'opzione del gioco.
- Pulsante A La funzione specifica di questo pulsante varia in base al gioco. Fare riferimento al manuale di istruzioni del gioco.
- Pulsante B La funzione specifica di questo pulsante varia in base al gioco. Fare riferimento al manuale di istruzioni del gioco.
- Pulsante C Svolge la funzione di pulsante di ricarica in modalità G-CON 2
- Directional Button (pulsante direzionale) Consente di esplorare i menu su schermo.
- Trigger (grilletto) Fa fuoco con l'arma attiva all'interno del gioco.

SELETTORE DELLA MODALITÀ DELLA PISTOLA

- Modalità NORMAL In questa modalità SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN funziona con tutti i giochi standard compatibili con pistola ottica.
- Modalità G-CON In questa modalità SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN funziona con tutti i giochi compatibili G-con™ 45.
- Modalità G-CON2 In questa modalità SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN funziona con tutti i giochi compatibili G-Con™ 2.

IMPORTANTE: Accertarsi che il selettore della modalità della pistola sia posizionato sulla posizione corretta prima di accendere la console.

TABELLA DI CONFIGURAZIONE SHARP SHOOTER 2 ARCADE LIGHT GUN

Console	Compatible games modalità posizionato su:	Selettore della	Connettore video	Connettore controller	Connettore USB
PS2	G-Con™2 / GunCon 2	G-Con 2	Collegato	Collegato	Collegato
PS2	Giochi con pistola ottica sincronizzata - G-con™45 / GunCon	G-Con	Collegato	Collegato	
PSone	Giochi con pistola ottica sincronizzata - G-con™45 / GunCon	G-Con	Collegato	Collegato	
PSone	Giochi compatibili con pistola ottica	Normal	Collegato	Collegato	

SELETTORE DELLA MODALITÀ DI SPARO

- NORMAL** In questa modalità SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN spara un colpo singolo a ogni pressione del grilletto. Sparare al di fuori dello schermo per ricaricare.
- AUTO-RELOAD** Questa modalità consente di ricaricare automaticamente la pistola SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN.
- AUTO-RELOAD/ AUTO FIRE** Questa modalità consente di utilizzare la funzione di caricamento e fuoco automatico.

Nota: Le funzioni di caricamento e fuoco automatico possono variare in base al gioco.

PUNTATORE A PUNTO ROSSO

Il puntatore "a punto rosso" può essere utilizzato per migliorare la precisione del fuoco. È possibile rimuovere il puntatore "a punto rosso" dalla pistola SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN. Basta far scorrere il puntatore "a punto rosso" in avanti verso la bocca della canna della pistola. Conservare il puntatore "a punto rosso" in un luogo sicuro. Il puntatore "a punto rosso" non richiede batterie in quanto viene alimentato dalla pistola SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN.

Nota: In modalità di gioco il puntatore "a punto rosso" può disattivarsi momentaneamente quando è necessario ricaricare la pistola SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN.

CALIBRAZIONE

Fare riferimento alle istruzioni del gioco per calibrare la pistola SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN.

AVVISO SULLA COMPATIBILITÀ

SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN è progettata per essere utilizzata con i seguenti apparecchi:

- Apparecchi TV PAL, NTSC e SECAM con frequenza di aggiornamento di 50 o 100Hz e televisori ad alta definizione.

SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN non è compatibile con i seguenti apparecchi:

- Apparecchi TV LCD (TFT) compresi apparecchi televisivi di proiezione LCD.
- Apparecchi TV con schermi da 11 pollici o inferiori.
- Apparecchi TV da proiezione.

ATTENZIONE

- Non rimuovere la pistola SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN se l'alimentazione è collegata.
- Puntare la pistola SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN solo sullo schermo TV e non su persone.
- Evitare di collocare la pistola SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN in prossimità di fonti di temperature elevate o in ambienti con alta umidità.
- Non versare acqua o comunque fare entrare in contatto con l'acqua la pistola SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN.
- SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN è progettata per essere utilizzata con la console PlayStation 2.
- L'uso di SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN da parte di bambini piccoli deve essere supervisionato da un adulto.
- L'uso di qualsiasi accessorio o componente opzionale con SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN non approvato o venduto da JOYTECH può provocare: rischio di incendi, scosse elettriche o danni alle persone o al prodotto.
- La manomissione della pistola SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN rende vuota la garanzia JOYTECH.

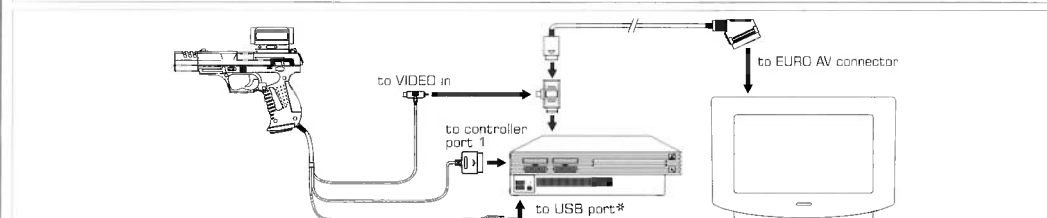
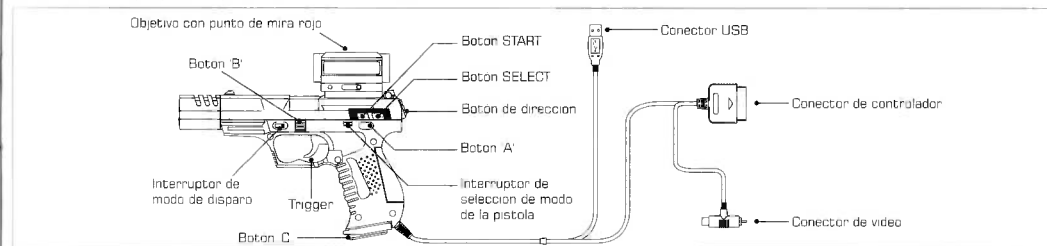
G-Con45™ e G-con™2 sono marchi di Namco LTD.

BIENVENIDA

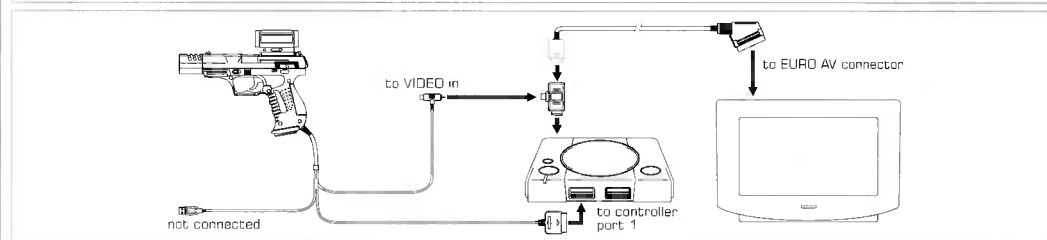
Gracias por adquirir la JOYTECH SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN (Pistola ligera Arcade Sharp Shooter 2 de Joytech) para las consolas PlayStation®2, PSone™ y PlayStation®. Lee con atención esta Guía del usuario antes de utilizar la SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN, para conocer completamente el procedimiento de instalación y las funciones del producto.

INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN

Asegurate de que la consola esta apagada cuando vayas a conectar la SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN. Realiza los pasos de instalación apropiados que se muestran a continuación.



*** IMPORTANTE:** Asegúrese de conectar el conector USB de la pistola Sharp Shooter 2™ Arcade Light Gun al puerto correcto USB - Consulte su Manual de Instrucciones.



FUNCIONES

- Boton START (Iniciar)** inicia y detiene el juego.
- Botón SELECT (Seleccionar)** selecciona una función u opción dentro de un juego.
- Botón A** la función específica de este botón varía según el juego. Consulta el Manual de instrucciones de tu juego.
- Botón B** la función específica de este botón varía según el juego. Consulta el Manual de instrucciones de tu juego.
- Botón C** actúa como un botón de recarga en el modo G-CON 2
- Directional Button (boton de direccion)** te permite desplazarte por los menús de la pantalla.
- Trigger (disparador)** permite disparar con el arma activa dentro del juego.

INTERRUPTOR DE SELECCIÓN DE MODO DE LA PISTOLA

- Modo NORMAL** en este modo, la SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN funcionará con todos los juegos compatibles con pistolas ligeras estándar.
- Modo G-CON** en este modo, la SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN funcionará con todos los juegos compatibles con G-con™45.
- Modo G-CON2** en este modo, la SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN funcionará con todos los juegos compatibles con G-Con™2.

***IMPORTANTE:** asegúrate de que el interruptor de selección de modo de la pistola esté ajustado en la posición correcta antes de encender la consola.

TABLA DE CONFIGURACIÓN DE SHARP SHOOTER 2 ARCADE GUN

Consola	Juegos compatibles	Interruptor de modo en la posición	Conector de video	Conector de controlador	Conector USB
PS2	G-Con "2" / GunCon 2	G-Con 2	Conectado	Conectado	Conectado
PS2	Juegos con pistolas ligeras sincronizadas - G-con" 45 / GunCon	G-Con	Conectado	Conectado	
PSone	Juegos con pistolas ligeras sincronizadas - G-con" 45 / GunCon	G-Con	Conectado	Conectado	
PSone	Juegos compatibles con pistolas ligeras	Normal	Conectado	Conectado	

INTERRUPTOR DE MODO DE DISPARO

- NORMAL** en este modo, la SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN disparará cada vez que se accione el disparador. Dispara a la pantalla para recargar.
- AUTO-RELOAD** este modo permite recargar automáticamente la SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN. (Recarga automática)
- AUTO-RELOAD/ AUTO FIRE** este modo activa la función de recarga y disparo automático. (Recarga automática/Disparo automático)

Nota: la recarga automática y el disparo automático pueden variar con algunos juegos.

MIRA "RED DOT"

A Mira "Red Dot" é utilizada para melhorar a tua pontaria quando estiveres a disparar. A Mira "Red Dot" pode ser removida da SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN. Basta deslizares a Mira "Red Dot" para a frente, na direcção do cano da pistola. Não te esqueças de guardar a Mira "Red Dot" num local seguro. A Mira "Red Dot" não necessita de pilhas, uma vez que é alimentada pela SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN.

Nota: Quando estiveres no modo de jogo, a Mira "Red Dot" pode desligar-se momentaneamente quando a SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN tiver de ser recarregada.

CALIBRAGEM

Para calibrar a SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN, segue as instruções do jogo.

AVISO DE COMPATIBILIDADE

A SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN foi concebida para funcionar com o seguinte:

- Aparelhos de televisão PAL, NTSC e SECAM com uma frequência de actualização de 50 ou 100Hz e HDTV's.

A SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN não é compatível com o seguinte:

- Aparelhos de televisão LCD (TFT) incluindo aparelhos de projecção de televisão LCD.
- Aparelhos de televisão com ecrãs de 11 polegadas ou mais pequenos.
- Aparelhos de projecção de televisão.

AVISO

- Não removas a SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN quando estiver ligada.
- Aponta a SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN apenas para o ecrã da TV e não para as pessoas.
- Evita expor a SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN a altas temperaturas ou humidades.
- Não mergulhes a SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN em água nem a molhes.
- A SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN foi concebida para ser utilizada apenas com a PlayStation®2.
- As crianças deverão ser vigiadas por um adulto quando utilizarem a SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN.
- A utilização de qualquer dispositivo ou acessório com a SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN não recomendado ou vendido pela JOYTECH pode resultar em: risco de incêndio, choque eléctrico, ferimentos ou danos no produto.
- As transformações da SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN implicarão a anulação da garantia JOYTECH.

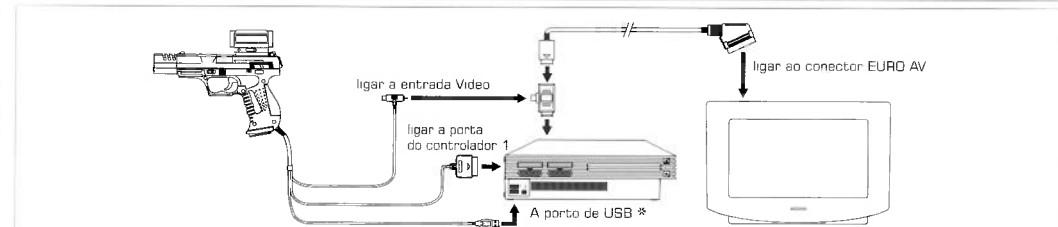
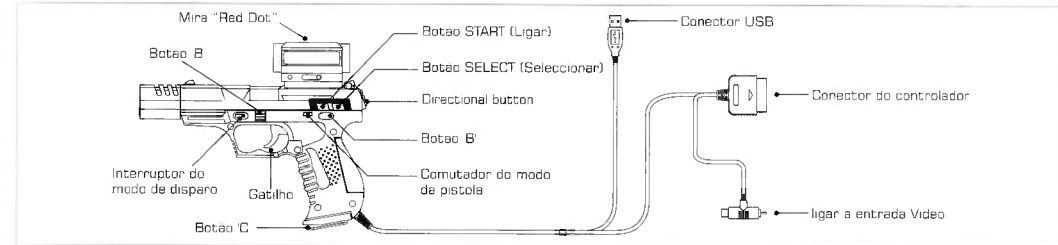
G-Con45™ e G-con™2 são marcas comerciais da Namco LTD.

BEM-VINDO!

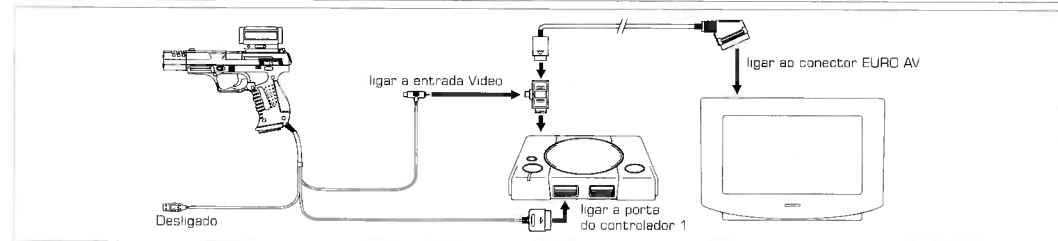
Obrigado por teres adquirido a JOYTECH SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN para utilizar com as consolas PlayStation®2, PSone™ e PlayStation®. Antes de utilizares a SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN, lê este Guia do Utilizador na íntegra para que compreendas totalmente o procedimento de configuração e as funções do produto.

INSTRUÇÕES DE CONFIGURAÇÃO

Certifica-te de que a consola está desligada antes de ligares a SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN. Observa o seguinte diagrama de configuração.



*** IMPORTANTE:** Assegura-o ligar o conector de USB do Sharp Shooter Light Gun™ ao porto correto de USB – Refere a seu Manual de Instrução de jogo.



FUNÇÕES

- Botão START** Inicia e coloca o jogo em pausa.
- Botão SELECT** Selecciona uma função ou opção num jogo.
- Botão A** A função específica deste botão varia de jogo para jogo. Consulta o Manual de Instruções do jogo.
- Botão B** A função específica deste botão varia de jogo para jogo. Consulta o Manual de Instruções do jogo.
- Botão C** Funciona como botão de recarga no modo G-CON 2
- Directional Button (botão direccional)** Permite navegar pelos menus que surgem no ecrã.
- Trigger (gatilho)** Dispara a arma activada no jogo.

COMUTADOR DO MODO DA PISTOLA

- Modo NORMAL** Neste modo, a SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN funcionará com todos os jogos compatíveis com a pistola de raios standard.
- Modo G-CON** Neste modo, a SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN funcionará com jogos compatíveis com G-con™ 45.
- Modo G-CON2** Neste modo, a SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN funcionará com jogos compatíveis com G-Con™ 2.

IMPORTANTE: Certifica-te de que o Comutador de modo da pistola está definido na posição correcta antes de ligares a consola.

TABELA DE CONFIGURAÇÃO SHARP SHOOTER 2 ARCADE LIGHT GUN

Console	Compatible games	Comutador definido para:	Conector de vídeo	Conector do controlador	Conector USB
PS2	G-Con™ 2 / GunCon 2	G-Con 2	Ligado	Ligado	Ligado
PS2	Jogos para pistola de raios sincronizada – G-con™ 45 / GunCon	G-Con	Ligado	Ligado	
PSone	Jogos para pistola de raios sincronizada – G-con™ 45 / GunCon	G-Con	Ligado	Ligado	
PSone	Jogos compatíveis com a pistola de raios	Normal	Ligado	Ligado	

INTERRUPTOR DO MODO DE DISPARO

- **NORMAL** Neste modo, a SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN disparará uma só vez sempre que premires o gatilho. Dispara para fora do ecrã para recarregar.
- **AUTO-RELOAD** Permite recarregar automaticamente a SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN.
- **AUTO-RELOAD/ AUTO FIRE** Activa a função de recarregamento e disparo automático. Nota:
- A função Recarregamento automático e/ou Disparo automatico pode variar de jogo para jogo.

MIRA "RED DOT"

A Mira "Red Dot" é utilizada para melhorar a tua pontaria quando estiveres a disparar. A Mira "Red Dot" pode ser removida da SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN. Basta deslizar a Mira "Red Dot" para a frente, na direcção do cano da pistola. Não te esqueças de guardar a Mira "Red Dot" num local seguro. A Mira "Red Dot" não necessita de pilhas, uma vez que é alimentada pela SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN.

Nota: Quando estiveres no modo de jogo, a Mira "Red Dot" pode desligar-se momentaneamente quando a SHARP SHOOTER 2 ARCADE LIGHT GUN™ tiver de ser recarregada.

CALIBRAGEM

Para calibrar a SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN, segue as instruções do jogo.

AVISO DE COMPATIBILIDADE

A SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN foi concebida para funcionar com o seguinte:

- Aparelhos de televisão PAL, NTSC e SECAM com uma frequência de actualização de 50 ou 100Hz e HDTV's.

A SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN não é compatível com o seguinte:

- Aparelhos de televisão LCD (TFT) incluindo aparelhos de projecção de televisão LCD.
- Aparelhos de televisão com ecrãs de 11 polegadas ou mais pequenas.
- Aparelhos de projecção de televisão.

AVISO

- Não removas a SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN quando estiver ligada.
- Aponta a SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN apenas para o ecrã da TV e não para as pessoas.
- Evita expor a SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN a altas temperaturas ou humidades.
- Não mergulhes a SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN em água nem a molhes.
- A SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN foi concebida para ser utilizada apenas com a PlayStation®2.
- As crianças deverão ser vigiadas por um adulto quando utilizarem a SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN.
- A utilização de qualquer dispositivo ou acessório com a SHARP SHOOTER 2 ARCADE LIGHT GUN™ não recomendado ou vendido pela JOYTECH pode resultar em: risco de incêndio, choque eléctrico, ferimentos ou danos no produto.
- As transformações da SHARP SHOOTER 2™ ARCADE LIGHT GUN implicarão a anulação da garantia JOYTECH.

G-Con45™ e G-con™ 2 são marcas comerciais da Namco LTD.

HELPLINE

If you are experiencing a problem with this product contact the **JOYTECH** Product Helpline on

0800 38 99 647

(FREEPHONE UK ONLY)

or visit our website at **www.joytech.net** to obtain localised helpline numbers.

NOT SUITABLE FOR CHILDREN UNDER 3 YEARS OF AGE.

THIS PRODUCT IS NOT DESIGNED, MANUFACTURED, SPONSORED OR ENDORSED BY SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. PLAYSTATION, PLAYSTATION 2 & PSONE ARE EITHER TRADEMARKS OR REGISTERED TRADEMARKS OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

G-CON45 AND G-CON 2 ARE TRADEMARKS OF NAMCO LTD.

Specifications and external appearance are subject to change without prior notice.

JOYTECH and Sharp Shooter 2 are trademarks of Joytech Europe Ltd. and TAKE 2 is a trademark of Take 2 Interactive Software Saxon House 2-4 Victoria Street Windsor Berkshire SL4 1EN UK

